



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
RIO GRANDE DO NORTE

COMANDO DE SELEÇÃO MÚLTIPLA

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Professora: Alba Lopes

alba.lopes@ifrn.edu.br

<http://docente.ifrn.edu.br/albalopes>

COMANDO DE SELEÇÃO MÚLTIPLA

- Em alguns problemas, há múltiplas opções de decisão que devem ser tomadas
- Exemplos:
 - Crie um algoritmo que dado um número de 1 a 7, informe o dia da semana correspondente
 - É possível construir o algoritmo utilizando os comandos se...então



EXEMPLO 1

```
public static void main(String [] args) {
    int dia;
    Scanner teclado = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Digite o dia da semana:");
    dia = teclado.nextInt();
    if (dia == 1){
        System.out.println("Domingo");
    }else{
        if(dia == 2){
            System.out.println("Segunda-feira");
        }else{
            if(dia == 3){
                System.out.println("Terça-feira");
            }else{
                if(dia == 4){
                    System.out.println("Quarta-feira");
                }else{
                    if(dia == 5){
                        System.out.println("Quinta-feira");
                    }else{
                        if(dia == 6){
                            System.out.println("Sexta-feira");
                        }else{
                            if(dia == 7){
                                System.out.println("Sábado");
                            }else{
                                System.out.println("Dia inválido!");
                            }
                        }
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```



COMANDO DE SELEÇÃO MÚLTIPLA

- O comando de Seleção Múltipla facilita a solução de problemas desse tipo

```
switch ( <variavel> ){  
  case <valor1>:  
    <sequencia-de-comandos-1>  
    break;  
  case <valor2>:  
    <sequencia-de-comandos-2>  
    break;  
  ...  
  default:  
    <sequencia-de-comandos>  
}
```

EXEMPLO 1

```
public static void main(String [] args) {  
    int dia;  
    Scanner teclado = new Scanner(System.in);  
    System.out.println("Digite o dia da semana:");  
    dia = teclado.nextInt();  
    switch (dia){  
        case 1:  
            System.out.println("Domingo");  
            break;  
        case 2:  
            System.out.println("Segunda-feira");  
            break;  
        case 3:  
            System.out.println("Terça-feira");  
            break;  
        case 4:  
            System.out.println("Quarta-feira");  
            break;  
        case 5:  
            System.out.println("Quinta-feira");  
            break;  
        case 6:  
            System.out.println("Sexta-feira");  
            break;  
        case 7:  
            System.out.println("Sábado");  
            break;  
    }  
}
```



EXEMPLO 2

○ Exemplo:

- Um restaurante oferece algumas opções de pratos do cardápio. Cada prato possui um valor, de acordo com a tabela:

Prato	Preço
Feijoada	R\$ 25,00
Macarronada	R\$ 15,00
Galinha caipira	R\$ 30,00
Carne de sol	R\$ 30,00

- Crie um algoritmo que, dado o nome do prato, exiba a mensagem de quanto o cliente irá pagar



EXEMPLO 2

```
public static void main(String [] args) {  
  
    System.out.println("***CARDÁPIO***");  
    System.out.println("1 - Feijoada");  
    System.out.println("2 - Macarronada");  
    System.out.println("3 - Galinha caipira");  
    System.out.println("4 - Carne de sol");  
    System.out.println("Digite uma opção para o prato do dia:");  
    Scanner teclado = new Scanner(System.in);  
    int prato = teclado.nextInt();  
    switch (prato){  
        case 1:  
            System.out.println("O valor da conta é R$ 25,00");  
            break;  
        case 2:  
            System.out.println("O valor da conta é R$ 15,00");  
            break;  
        case 3:  
            System.out.println("O valor da conta é R$ 30,00");  
            break;  
        case 4:  
            System.out.println("O valor da conta é R$ 30,00");  
            break;  
        default:  
            System.out.println("Opção inválida!");  
    }  
}  
}
```



EXERCÍCIO 1

- Uma loja está fazendo liquidação e vendendo produtos com até 50% de desconto. O desconto é identificado de acordo com a cor da etiqueta do produto:

Cor da etiqueta	Desconto
azul	10%
verde	20%
amarelo	30%
vermelho	40%
laranja	50%

- Crie um algoritmo que leia o valor original do produto e a cor da etiqueta e informe quanto o cliente irá pagar após a aplicação do desconto

LISTA DE EXERCÍCIOS II

- Atividade Individual
- Entregar por **e-mail** até **23/05/2012**
- **Valor: 1,0 ponto**
- Disponível no site da disciplina:
 - <http://docente.ifrn.edu.br/albalopes/>

