



## LISTA IV

1. Escreva um algoritmo que leia 10 números e mostre-os na ordem em que foram lidos.
2. Escreva um algoritmo que leia 10 números e mostre-os na ordem inversa a que foram lidos.
3. Escreva um algoritmo que leia 10 números e mostre-os na ordem em que foram lidos, dizendo se o número é par ou ímpar.
4. Escreva um algoritmo que leia 10 números e diga quantos são pares e quais são.
5. Escreva um algoritmo que leia notas de 10 alunos, depois mostre a média da turma, quantos alunos estão acima da média e liste todas as notas dos alunos acima da média.
6. Escreva um algoritmo que leia 10 números, armazenando-os em um *vetor* e mostre o maior número e em que índice se encontra.
7. Escreva um algoritmo que leia 10 números, armazenando-os em um *vetor* e troque de lugar o primeiro com o último, o segundo com o penúltimo, etc... Ao final, mostre o *vetor* resultante.
8. Escreva um algoritmo que leia dois *vetor* **A1** e **A2** de 8 números e efetue a troca dos elementos desses *vetors*. Os elementos que estavam em **A1** vão para **A2** e vice-versa.
9. Escreva um algoritmo que leia 50 números e diga quantos elementos não repetidos existem. Exemplo: *vetor* {4, 6, 4, 3, 8, 6, 2, 9, 8, 0, 1, 2} existem 8 elementos diferentes: {4, 6, 3, 8, 2, 9, 0, 1}.
10. Escreva um algoritmo que leia 10 matrículas e notas dos alunos, armazene-as em *vetors* **MAT** e **NOTAS**, onde a nota da matrícula correspondente fique no mesmo índice. Ordene os *vetors* pela matrícula e mostre a matrícula e nota de todos os alunos.  
obs.: considere a matrícula como um número inteiro.
11. Escreva um algoritmo que leia 10 números, armazene-os na ordem em que foram lidos, ordene-os, e mostre-os ordenados.