



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
RIO GRANDE DO NORTE
Campus Macau

ALUNO(A):

ALUNO(A):

ALUNO(A):

TURMA: _____

1ª UNIDADE

DATA: ___ / ___ / ___

EXERCÍCIO DE INFORMÁTICA

PROFESSOR FRANCISCO ARY

INSTRUÇÕES:

- ✓ Atividade que faz parte da avaliação contínua (mantém os dois pontos);
- ✓ Pode ser feita em grupo de até três pessoas;
- ✓ Deve ser entregue até a próxima aula presencial;
- ✓ Algumas das questões requerem pesquisa em livros (biblioteca) ou mesmo na Internet;
- ✓ Todos os alunos devem participar de forma efetiva na construção de todas as respostas, elas serão corrigidas em sala com perguntas ao grupo;
- ✓ Aqueles que preferirem, organize-se entre vocês e formem os grupos.

QUESTÕES SUBJETIVAS

Questão 01

Um computador é formado por dispositivos do tipo hardware e software. Qual a diferença entre eles? E quais são as operações básicas que um computador deve ser capaz de realizar? Dica: uma delas mostra o resultado impresso ou em tela. Responda.



Questão 02

Entre os dispositivos de um computador do tipo hardware existem os dispositivos de entrada e de saída. Descreva apontando exemplos de dispositivos de entrada, de saída e os que são ao mesmo tempo de entrada e de saída.

Questão 03

Qual o dispositivo do tipo hardware responsável por armazenar os dados do usuário e programas de forma permanente? Situação na qual não se perdem os dados na falta (ausência) de energia elétrica? Pesquise e responda.

Questão 04

Em relação à evolução dos computadores. Qual foi a principal evolução da “segunda” e da “quarta” geração dos computadores eletrônicos? Responda.



Questão 05

Pesquisa e responda o que é a tecnologia "Plug and Play"? Dica esse recurso tornou-se popular com o Windows 95.

Questão 06

Pesquise e responda. Qual a menor unidade de dados capaz de ser entendida pelo computador? Dica: pode assumir apenas dois valores (1 ou 0).

Questão 07

O que é um sistema operacional? Dê três exemplos de Sistema Operacional e aponte algumas diferenças entre eles.



Questão 08

O computador é capaz de se conectar a outros dispositivos por meio de portas, chamadas de interface de comunicação. Essas interfaces são padronizadas com o objetivo de possibilitar que um maior número de dispositivos as utilize. Isso faz com que o usuário apenas tenha que saber qual interface está disponível no computador e assim adquira o dispositivo com o mesmo padrão. Dê exemplos de interfaces de comunicação usadas pelos computadores atuais? Dica: VGA é uma das conexões para o monitor.

Questão 09

Pesquise e responda. Faça uma breve descrição e de exemplos de softwares do tipo básico, utilitário e aplicativo. Não esqueçam de indicar suas funcionalidades.

Questão 10

Faça uma pesquisa sobre o que é a *Internet*: como surgiu, tipos de conexões, o que é um provedor de Internet, o que é *download* e *upload*, o que é um browser, e o que é o protocolo HTTP.

Bom trabalho!

