

Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia do RN
Programação Orientada a Objetos – Exercício – 21/03/2013
Prof. Bruno E. G. Gomes

OBS.: Este trabalho irá contar para os pontos de exercício do bimestre. Tente fazê-lo com o auxílio da ferramenta Eclipse. Para receber o visto, a resolução do exercício deve ser apresentada ao professor nos horários de CA ou nos seguintes horários adicionais: Quinta-feira (lab. info. I ou II): Manhã – 08h50 às 10h20 / Tarde – 13h00 às 14h30.

Em caso de dúvidas, procure o professor no CA ou o bolsista Pitágoras Sobrinho (info 3M).

Tarefa: O diagrama de classes abaixo descreve parte do sistema de uma escola. Implemente o código C++ correspondente ao diagrama com o auxílio da ferramenta Eclipse.

Observações:

1. alguns métodos foram omitidos do diagrama, como construtores e métodos de acesso a atributos (get) e de modificação de atributos (set). No entanto, eles devem aparecer, quando necessário, no código em C++.
2. A maior parte das multiplicidades “1” em associações foram omitidas do diagrama. Por exemplo, na associação **Escola-DiretorGeral**, uma escola possui um diretor geral e o diretor geral é funcionário em uma escola.
3. A classe **Funcionario** irá fazer duas operações no sistema. Uma delas cria e retorna uma nova turma e a outra matricula um aluno em uma disciplina. O “in” no diagrama significa um parâmetro de entrada do método, o “out” indica o tipo de retorno do método.

