



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
RIO GRANDE DO NORTE  
Campus Currais Novos

# Desenvolvimento Web

*XHTML - Formulários*

Prof. Bruno E. G. Gomes

2013

# Introdução

- Um recurso bastante utilizado no desenvolvimento *Web* é o envio de dados de uma página para o servidor
  - quando fornecemos informações,
  - quando fazemos uma escolha em uma enquete, etc.
- Para tanto, utilizamos o recurso de formulários
  - Elementos de interface que permitem o envio de dados para o servidor
  - Esses dados são processados para:
    - Gerar uma página com algum resultado
    - Atualizar um arquivo ou banco de dados, etc.



# Introdução

- É possível também a interação do formulário com o cliente (navegador)
  - Percorrer e alterar algum elemento do XHTML
  - Validar um formulário, etc.
- *Validar* significa verificar se as entradas em um formulário estão corretas
  - Por exemplo: um campo de texto com um CEP deve ter um formato adequado (apenas números, cinco números seguidos de mais três números após um traço, etc.)



# Formulários

- *tag* **<form>**

- Definição de um novo formulário

- *tag* **<input>**

- Elementos de entrada de dados
- Argumento **type** de **<input>** é utilizado para escolhermos o tipo do elemento



# Textos

- Para entrada de textos em uma única linha utilizamos o atributo **type** com o valor “*text*”
- O elemento **label** serve para acrescentarmos um texto que será o “título” do formulário (*label não é obrigatório*)

```
!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <title> Tabelas </title>
  </head>
  <body>

    <form>
      <p>
        <label>Nome
          <input name="nome" type="text" />
        </label>
      </p>
    </form>

  </body>
</html>
```

# Textos

- É possível limitar o número máximo de caracteres visíveis em um campo de texto
  - Atributo **size**
- Podemos também limitar o número máximo de caracteres permitidos
  - Atributo **maxlength**

```
<form>
<p>
<label>Nome
  <input name="nome" type="text"
    maxlength="25" size="25" />
</label>
</p>
</form>
```

## Textos - Enviando senhas

- Um campo de textos para enviar dados sigilosos é inserido com o **type password**
- São exibidos para o usuário apenas asteriscos enquanto os dados são digitados

```
<form>  
<p>  
<label>Nome  
  <input name="name" type="password" size="25" />  
</label>  
</p>  
</form>
```

# Textos – Caixas de texto

- Cria uma “caixa de texto” (*textarea*), ou seja, uma área de texto de mais de uma linha.
  - Tag `<textarea>`
  - Uma barra de rolagem aparece no canto direito da caixa quando há mais texto do que pode ser exibido
  - Você pode colocar algum texto predefinido no corpo da tag `<textarea>`

```
<p>  
  <label>Comentários<br />  
    <textarea name="sugestoes" rows="4" cols="36">  
      Digite algum comentário ou sugestão aqui.  
    </textarea>  
  </label>  
</p>
```

# Textos – Informações escondidas

- Informações passadas ao servidor que não são inseridas pelo usuário (e também não são visíveis por ele)

```
<form>
<p>
<input type="hidden"
      name="receptor"
      value="bruno.gurgel@ifrn.edu.br" />
<input type="hidden"
      name="assunto"
      value="Dados do formulário de notas dos alunos" />
</p>
</form>
```

# Check boxes

- *Check Boxes* são utilizados para selecionar mais de uma opção dentre um conjunto de escolha

```
<p>
  <strong>Áreas de interesse:</strong><br />

  <label>Educação
    <input name="areas" type="checkbox" value="educacao" />
  </label>
  <label>Tecnologia
    <input name="areas" type="checkbox" value="tecnologia" />
  </label>
  <label>Esporte
    <input name="areas" type="checkbox" value="esporte" />
  </label>
  <label>Cultura
    <input name = "areas" type = "checkbox" value = "cultura" />
  </label>
</p>
```

# Radio Buttons

- Radio *buttons* (“botões de rádio”) permitem a escolha de somente uma dentre várias opções

```
<p>
  <strong>Como você encontrou nosso Web site?</strong><br />

  <label> Página de busca
    <input name="howto" type="radio" value="busca"
      checked="checked" />
  </label>
  <label>Link a partir de outro site
    <input name="howto" type="radio" value="link" />
  </label>
  <label>Indicação de um amigo
    <input name="howto" type="radio" value="amigo" />
  </label>
  <label>Outro meio
    <input name="howto" type="radio" value="outro" />
  </label>
</p>
```

# Caixa de Seleção

- Apresenta uma lista na qual o usuário deve escolher uma dentre as opções exibidas

```
<p>  
  <label>Estado  
  <select name="estado">  
    <option selected="selected">AL</option>  
    <option>BA</option>  
    <option>CE</option>  
    <option>MA</option>  
    <option>PB</option>  
    <option>PE</option>  
    <option>PI</option>  
    <option>RN</option>  
    <option>SE</option>  
    <option>Outro</option>  
  </select>  
  </label>  
</p>
```

# Exercício

- Crie um formulário para cadastro de um novo funcionário. O formulário deve conter os seguintes campos
  - Nome,
  - matrícula,
  - CPF,
  - Identidade,
  - Cargo, que pode ser uma das opções abaixo:
    - Professor, técnico administrativo, técnico de laboratório, diretor de ensino, diretor geral, terceirizado
  - endereço, telefone
  - sexo (masculino ou feminino)



# Interação com o servidor

- O servidor *Web* retorna ao cliente (serve) apenas conteúdo estático
  - Exemplo: uma página da Internet ou um outro arquivo
- Muitas vezes, é necessário interagir de forma dinâmica com o servidor
  - Enviar dados
  - Obter ou inserir informações em um bancos de dados
  - Modificar páginas (ou partes dela) em tempo de execução
- Para tanto, é necessária a intervenção com outra linguagem ou programa, chamado de *script*



# Exemplo

## Página estática - HTML

```
<html>
<body>
  <p>Data: 25/06/2013</p>
</body>
</html>
```

## Página dinâmica - PHP

```
<html>
<body>
<p>Data:
  <?php
    echo date("d/m/Y");
  ?>
</p>
</body>
</html>
```



# Enviando dados para o servidor

- Atributo **action** de `<form>` especifica o recurso (*script*, *p. ex.*) que irá receber e tratar os dados do formulário
- Atributo **type** de `<input>`, com o valor "submit" define um botão
  - quando pressionado irá enviar os dados para o recurso

```
<form id="cadastro" action="cadastro.php" method="get">
<p>
<label>Nome
  <input name="nome" type="text" maxlength="15" size="15" />
  <input name="sobrenome" type="text"
    maxlength="30" size="30" />
  <input type="submit" value="Enviar" />
</label>
</p>
</form>
```

# Métodos Get e Post

- Atributo “**method**” da *tag form* é utilizado para informar o método de envio de informações para o servidor

método **get** - informações codificadas na URL

método **post** - informações enviados dentro da requisição HTTP

```
<form id="cadastro" action="cadastro.php" method="get">  
  ...  
</form>
```

# Get e Post

## ◦ GET

- [http://www.ifrn.edu.br/~bruno/index.jsp?nome="bruno"&senha="123456"](http://www.ifrn.edu.br/~bruno/index.jsp?nome=bruno&senha=123456)
- Dados codificados na URL
- Tamanho da URL com os dados de formulário ou outras informações é limitado

## ◦ POST

- Dados enviados no corpo da requisição
- Não há limitação de tamanho
- Dados não ficam expostos ao usuário do navegador
- URL anterior ficaria:
  - <http://www.ifrn.edu.br/~bruno/index.jsp>

