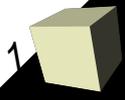
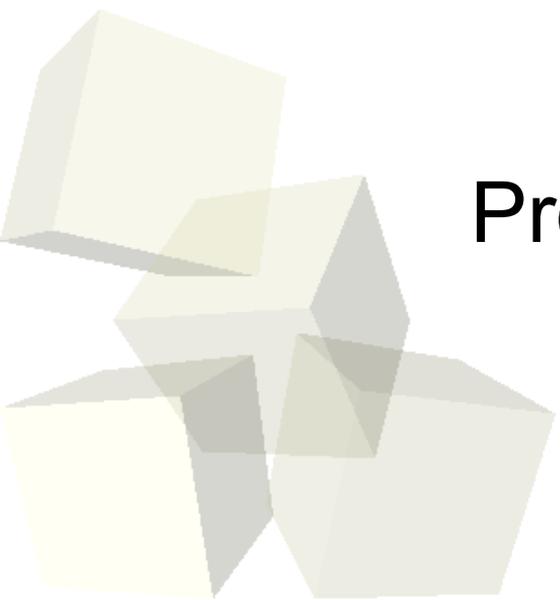




# Desenvolvimento Web

*Apresentação da disciplina*

Prof.: Bruno E. G. Gomes  
IFRN





**Carga horária:** 120 horas (160 h/a)

**Horário de aulas:** Turma 1 - Quinta (13h00 às 16h20)

Turma 2 - Sexta (13h00 às 16h20)

**Atendimento ao Aluno (CA):** Quarta 10h30 às 12h00

**Página do professor:** <http://docente.ifrn.edu.br/brunogurgel>

**Contato:** [bruno.gurgel@ifrn.edu.br](mailto:bruno.gurgel@ifrn.edu.br)

## ■ Pré-requisitos:

- ◆ Conhecimento básico de programação

## ■ Ao final do curso:

- ◆ O aluno estará apto a fazer o design básico de páginas para a Internet e criar *websites* dinâmicos com acesso a banco de dados





# O que vamos ver neste curso

- Criação de páginas (lado cliente)
  - ◆ Linguagem HTML
  - ◆ Folhas de Estilo em Cascata (CSS)
  - ◆ *Javascript* e tecnologias relacionadas
  
- Ferramentas de desenvolvimento
  - ◆ *IDE Netbeans*
  - ◆ Instalação do *Website* em um servidor
  - ◆ Banco de dados MySQL
  
- Desenvolvimento de software *Web* (servidor)
  - ◆ Configuração do ambiente de desenvolvimento
  - ◆ Linguagem PHP
  - ◆ Controle de sessão
  - ◆ Comunicação com banco de dados
  - ◆ Padrão Modelo – Visão – Controlador (MVC)
  - ◆ *Framework MVC*





- Aulas expositivas dos conceitos relacionados ao desenvolvimento *Web*
- Exercícios propostos durante as aulas em laboratório
- Exercícios extra-classe
- Desenvolvimento de um projeto de site no decorrer da disciplina



- O primeiro semestre da disciplina é menos trabalhoso
- O segundo semestre irá requerer mais trabalho de programação
- A disciplina é na maior parte prática
  - ◆ Faça mais e mais exercícios
  - ◆ Não atrase a entrega de exercícios propostos e prazos do projeto
- Este curso apresenta os fundamentos do desenvolvimento Web
  - ◆ Há muito material na Internet, busque ajuda em sites e listas de discussão

- Bimestre I
  - ◆ Prova 60%
  - ◆ Exercícios 30%
  - ◆ Participação/interesse 10%
  
- Bimestre II
  - ◆ Prova 40%
  - ◆ Exercícios 30%
  - ◆ Primeira parte do projeto 30%
  - ◆ Exercícios 10%
  
- Bimestre III - A definir
- Bimestre IV - A definir
  
- Projeto pode ser individual ou em grupos de até 3 alunos



- H. M. Deitel, P. J. Deitel e T. R. Nieto. Internet & World Wide Web: Como Programar, 2ª edição. Bookman, 2003.
- W3Schools. Tutoriais de XHTML, JavaScript e CCS.
- NIELSEN, Jakob; LORANGER, Hoa. Usabilidade na Web : Projetando Websites com Qualidade. Campus, 2007.
- PHP.net. Manual do PHP. Disponível em: [http://php.net/manual/pt\\_BR/index.php](http://php.net/manual/pt_BR/index.php).

OBS.: Há extenso material na Web

