



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO NORTE  
**DIRETORIA DE EDUCAÇÃO E TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO**  
Av. Sen. Salgado Filho, 1559, Natal/RN, 59015-000. Fone/FAX (084) 4005-2637

Curso: **Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**  
Disciplina: **Interface Humano-Computador**  
Pré-Requisito(s): **Web Design**  
Carga-Horária: **60h(80h/a)**  
Número de créditos **4**

### EMENTA

Conceitos e fundamentação teórica para a interação humano-computador. Padrões de interação. Atividades relativas à interação humano-computador aplicadas a um processo de desenvolvimento de software.

### PROGRAMA

#### Objetivos

- Apresentar uma visão geral da área de interação homem-computador;
- Discutir os fundamentos teóricos da interação homem-computador;
- Analisar os processos de desenvolvimento de interfaces de usuário.

#### Bases Científico-Tecnológicas (Conteúdos)

1. Introdução a Interação Humano-Computador
  - 1.1. Áreas e disciplinas
  - 1.2. Interface e interação
  - 1.3. Design de interação
2. Processo de desenvolvimento de sistemas interativos
  - 2.1. Visão da Engenharia de Software e da IHC
  - 2.2. Elicitação e Análise
  - 2.3. Modelagem de Tarefas
  - 2.4. Modelagem de Interação
  - 2.5. *Storyboarding*, e Prototipação
3. Percepção visual
4. Arquitetura da Informação
5. Avaliação de IHC
  - 5.1. Planejamento
  - 5.2. Avaliação Analítica
  - 5.3. Avaliação Empírica

#### Procedimentos Metodológicos

- Aulas expositivas dialogada, aulas práticas em laboratório, desenvolvimento de projetos
- Leitura de textos, palestras, seminários, visitas técnicas, pesquisas bibliográficas

#### Recursos Didáticos

- Quadro branco, computador, projetor multimídia, vídeos.

#### Avaliação

- Avaliações escritas e práticas
- Trabalhos individuais e em grupo (listas de exercícios, estudos dirigidos, pesquisas)
- Apresentação dos trabalhos desenvolvidos

#### Bibliografia Básica

1. PREECE, Jennifer. Design de Interação: além da interação homem-computador. Bookman, 2005. (10 exemplares)
2. OLIVEIRA NETTO, Alvim Antônio de. IHC interação humano computador. Florianópolis: Visual Books, 2004. (5 exemplares)
3. NIELSEN, Jakob. Usability engineering. San Diego, CA: Morgan Kaufmann, 1993. (6 exemplares)

#### Bibliografia Complementar

1. Norman, D (2007) The Design of Future Things. New York: Basic Books. (0 exemplar)
2. CYBES, Walter; Betiol, Adriana Holtz; Faust, Richard. Ergonomia e Usabilidade – Conhecimento Métodos e Aplicações. Novatec. 2010. (0 exemplar)
3. BARBOSA, Simone Diniz Junqueira; da Silva, Bruno Santana. Interação Humano-Computador. Campus. 2010. (0 exemplar)
4. KRUG, Steve. Não me faça pensar!: uma abordagem de bom senso à usabilidade na web. Rio de Janeiro: Alta Books, 2006. (2 exemplares)
5. NIELSEN, Jakob. Projetando Websites. Campus. (0 exemplar)