

Aluno (a):

Ano/Série/Período:

Matrícula:

Turma:

Professor: Dennys Lopes Alves, MEng.

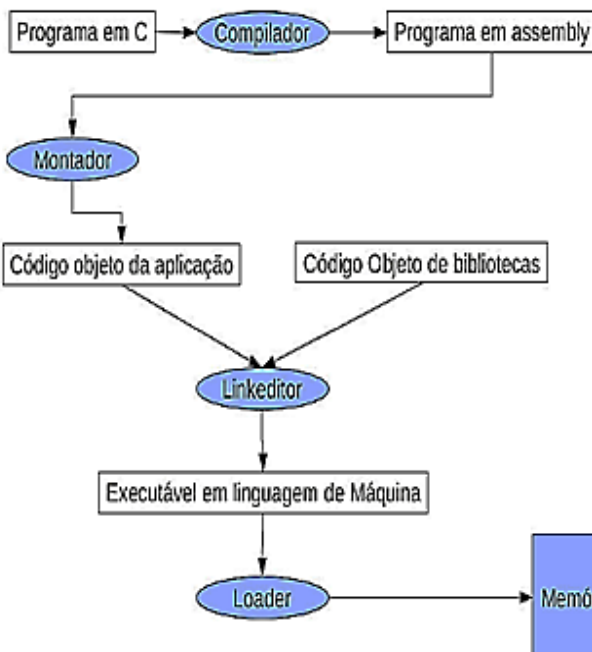
Data: / /2015

1. Cite as principais diferenças entre as linguagens de programação de baixo nível e de alto nível, no que se refere ao processamento a ser realizado na CPU.

**Resposta:**

**Resposta:**

2. Analise a figura abaixo e explique a função do compilador, do montador e do link editor.



3. Cabe ao compilador, durante o processo de compilação, efetuar 3 tipos básicos de checagens. Informe a designação das mesmas.

**Resposta:**

4. Diferencie, no que se refere à respectiva função no processo de compilação, os analisadores Léxico, Sintático e Semântico.

**Resposta:**


5. Informe o nome de, no mínimo 4, linguagens de programação de alto nível.

**Resposta:**


6. Enumere características que podem ser associadas aos compiladores.

**Resposta:**


7. Enumere características que podem ser associadas aos montadores.

**Resposta:**


8. A linguagem *Assembly* corresponde a uma linguagem de máquina, estes dois termos correspondem à mesma linguagem? Justifique sua resposta.

**Resposta:**

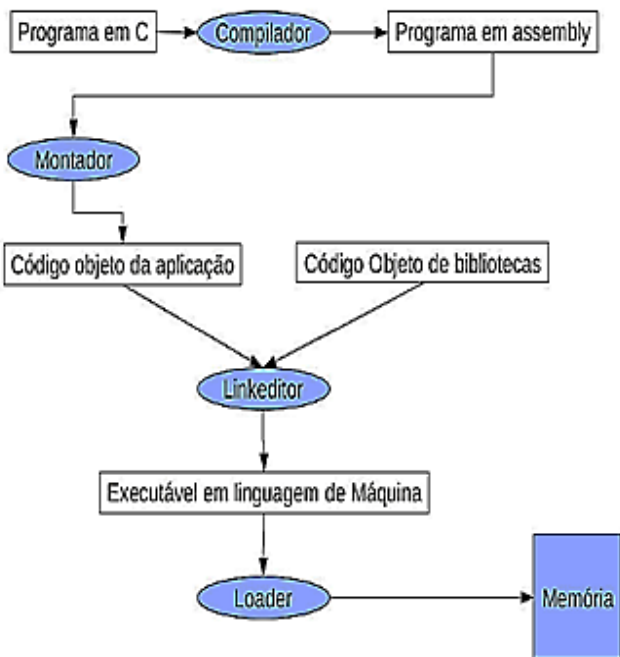

9. Diferencie, quanto à funcionalidade, os termos *Assembly* e *Assembler*.

**Resposta:**


10. A CPU consegue executar instruções, escritas nos sistemas de numeração octal ou hexadecimal? Justifique sua resposta.

**Resposta:**


11. Descreva detalhadamente, todas as etapas da figura abaixo, desde a escrita do programa em linguagem de alto nível até a sua execução na CPU.



**Resposta:**



12. Diferencie, no que se refere à respectiva função no processo de execução de um programa, o *Linker* e o *Loader*.

**Resposta:**


13. Enumere, no mínimo 3, características que podem ser associadas ao *Linker*.

**Resposta:**


14. Enumere, no mínimo 3, características que podem ser associadas ao *Loader*.

**Resposta:**
