Autoria Web

Professor: Diego Oliveira

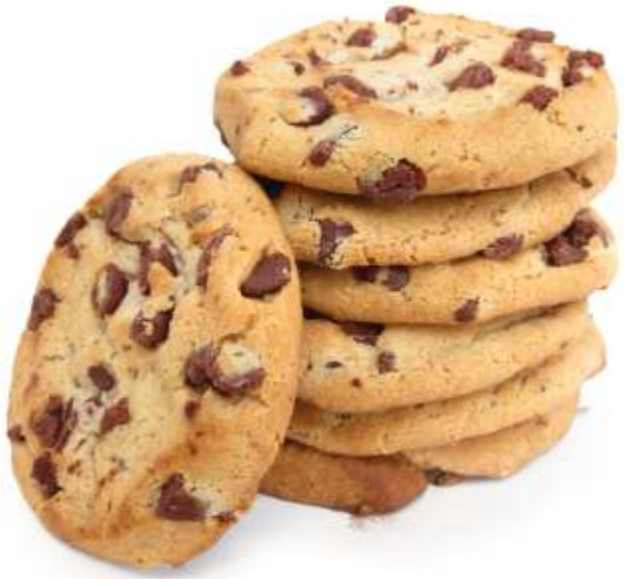
Aula 13 – JavaScript3

Cookies

- Sabemos que as variáveis guardam valores
- Estes valores são utilizados ao longo da execução do programa
- O JavaScript apaga todas as variáveis quando o navegador é fechado
- Para tornar informações persistentes mesmo com o fechamento do navegador, o JavaScript se utiliza de Cookies

Cookies

- São armazenados em uma lista do próprio navegador
- Cada Cookie tem um nome único
- Estão sempre disponíveis para serem chamados pelo programa
- Sem os Cookies não é possível persistir nada com JavaScript



Cookies

- Possuem um nome e um valor
- Podem ter uma data de validade
- Após a data de validade, ele é destruído
- Cookies sem data de validade são apagados com o fechamento do navegador*
- Cada Cookie é separado dos demais por um ponto-e-vírgula

Loops

- No JavaScript há quatro tipos de loop:
  - FOR
  - FOR/IN
  - WHILE
  - DO/WHILE
- Basicamente o FOR difere do WHILE pois no FOR sabe-se a quantidade de repetições necessárias, no WHILE não

FOR

- O FOR deve ser utilizado para um loop com um número definido de repetições:

```
for(var i=1; i<=10; i++){
    alert("VALOR DE i = " + i);
}
```

- Contando de 2 em 2:

```
for(var i=1; i<=20; i+=2){
    alert("VALOR DE i = " + i);
}
```

FOR/IN

- Utilizado para imprimir valores dentro de um array:

```
var pessoa = {nome:"Diego", sobrenome:"Oliveira", idade:30};
var texto = "";
var p;

for (p in pessoa) {
    texto += pessoa[p];
}
```

WHILE

- Utilizado em casos nos quais não se sabe a quantidade de repetições necessárias:

```
var nome = "";

while(nome == ""){
    nome = window.prompt("Qual o seu nome?");
}
alert("Bem vindo " + nome);
```

DO/WHILE

- Diferencia-se do WHILE pois executa pelo menos uma vez o bloco de comandos antes de testar a condição:

```
var nome2 = "";
do {
    nome2 = window.prompt("Qual o seu nome? (DO-WHILE)");
}
while (nome2 == "");
```

Break e Continue

- O comando **break** dentro de um loop, faz com que a execução do programa saia do laço imediatamente
- O comando **continue** pula apenas uma repetição, a partir da linha onde o **continue** se encontra
- Ambos são utilizados em contagens dentro de loops ou verificações condicionais dentro dos loops

Atividade

- Escrever um laço que imprima na tela de 0 a 10 com incremento 1
- Escrever um laço que imprima de 0 a 100 na tela com incremento 10
- Escrever um conjunto de laços que imprima a tabuada de 1 a 9.

Perguntas?