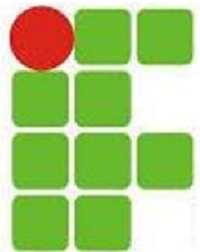
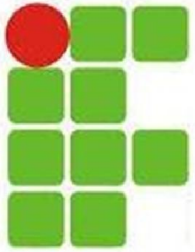

Informática

Professor: Diego Oliveira



Conteúdo 01:
Introdução à Informática

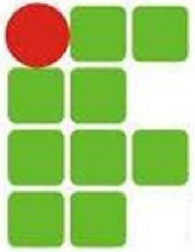




Agenda da Aula

- Apresentação do Professor
- Apresentação dos Alunos
- Apresentação da Disciplina
- Bibliografia Recomendada
- Metodologia Empregada
- Avaliação
- Orientações
- Conteúdo 01 – Introdução

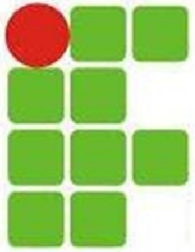




Apresentação do Professor

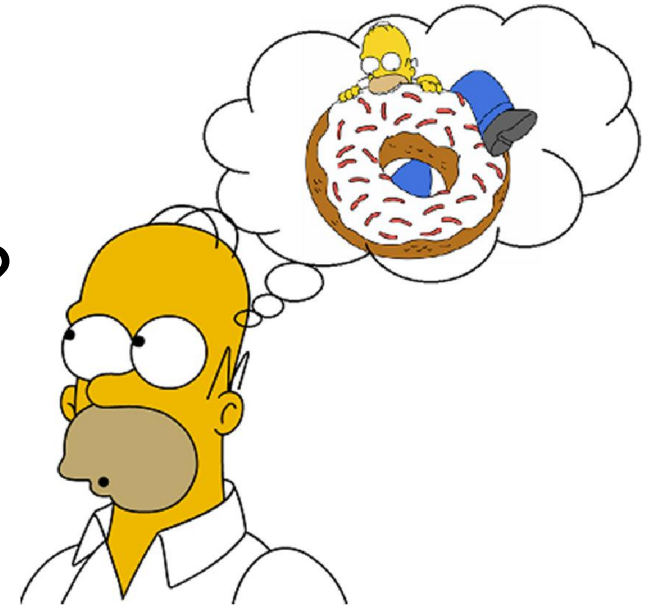
- Formação Acadêmica
 - Ensino Médio – CEFET-RN
 - Ciência da Computação – UERN
 - TADS – IFRN
 - Mestrado – UFRN
- Experiência Profissional
 - DETRAN-RN, SENAC-RN, CAIXA-SRRN, SIEP, PETROBRAS e TJ-RN
- Concursos
 - EXÉRCITO, DATAPREV e **IFRN**

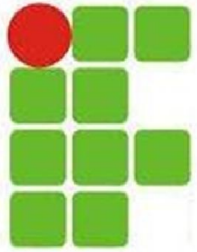




Apresentação dos Alunos

- Nome, idade e cidade?
- Porque escolheu o IFRN?
- Porque escolheu este curso?
- Pretende continuar na área?
- Qual seu sonho?





Apresentação da Disciplina

1. Introdução

1. Web Design
2. Funcionamento da Web
3. Natureza do Web Design



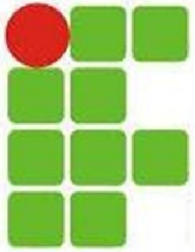
2. Estrutura do XHTML

1. Diferença do HTML e XHTML
2. Marcações, links, imagens, tabelas, formulários e padrões

3. Formatando com CSS

1. Textos, cores, divs, layouts e técnicas





Bibliografia Recomendada

- Livros

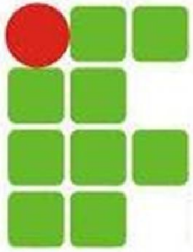
- [1]. FREEMAN, Elisabeth.
Use a cabeça ! HTML com CSS e XHTML.
Alta Books. 2008.
- [2]. ROBBINS, Jennifer Niederst.
Aprendendo Web Design.
Sebastopol: O'Really, 2010.
- [3]. MORVILLE, Peter; ROSENFELD, Louis.
Information architecture for the world wide web.
3.ed. Sebastopol: O'Really, 2006.



- Softwares



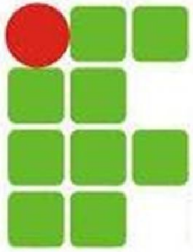
- Navegadores
- Notepad++



Metodologia

- Aulas expositivas e práticas em laboratório
- Avaliação
 - Participação do Aluno
 - Trabalhos
 - Seminários
 - Provas
- Área e E-Mail do Professor
 - <http://docente.ifrn.edu.br/diegooliveira/>
 - diego.oliveira@ifrn.edu.br

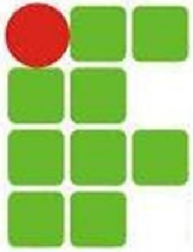




Avaliação

- Haverá pelo menos duas avaliações diferentes por bimestre
- Os trabalhos valerão 3 pontos
- As provas valerão 7 pontos
- Cada questão terá a pontuação indicada ao lado



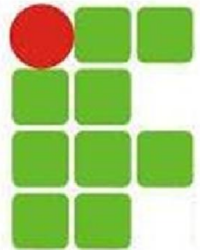


Orientações

- A turma deve criar um e-mail
- A prova deve ser realizada de caneta
- Não é permitido o uso de celular na sala
- Não é permitida a entrada do aluno sem uniforme
- A tolerância para entrar na sala é de 15 minutos

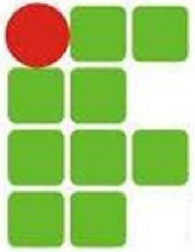


Introdução à Autoria Web



Professor: Diego Oliveira

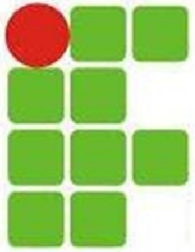




Introdução à Autoria Web

- Objetivo da disciplina: aprender a desenvolver sites para a internet
- Como os sites são feitos?
 - HTML
 - CSS
 - JavaScript
- O que é Web Design?
 - Ramo do Design Gráfico voltado para a Web
 - Não é só interface, envolve muito mais!

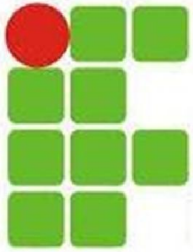




Introdução à Autoria Web

- O que é HTML?
 - Hiper Text Markup Language
 - É a base das páginas Web
 - Dentro do HTML há outras linguagens
 - O HTML é interpretado por navegadores
 - Pode ser editado por qualquer editor de texto
 - Contém texto, imagens, animações, vídeos, scripts, applets, apps e tudo o mais que vemos na internet

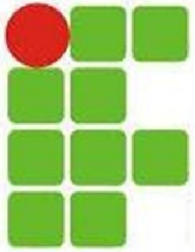




Exemplo de HTML

```
1 <html>
2   <head>
3     <title>
4       Aula de HTML
5     </title>
6     <link rel="stylesheet" type="text/css" href="aula.css" media="all" />
7     <script type="text/javascript" src="aula.js"> </script>
8   </head>
9   <body>
10    
11  </body>
12 </html>
```

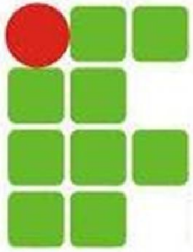




Introdução à Autoria Web

- O que é CSS?
 - Significa Cascading Style Sheets
 - São arquivos que definem o estilo do HTML
 - As cores, posicionamento dos objetos e estilo das páginas HTML são definidos no CSS
 - São documentos inseridos no HTML diretamente ou salvos em um arquivo separado e importados dentro do HTML



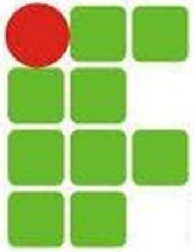


Exemplo de CSS

```
1  body {
2      margin: 0;
3      padding: 0;
4      background: #ddd;
5  }
6  #lampada{
7      display: block;
8      margin: 20px auto;
9  }
10 #container {
11     margin: 1em auto;
12     width: 650px;
13     background: #fff;
14 }
```

```
15 #header {background: #CF3;}
16 #menu {
17     float: right;
18     width: 165px;
19     background: #6F9;
20 }
21 #contents {
22     float: left;
23     width: 440px;
24     background: #9FC;
25     margin: 0 0 0 20px;
26 }
27 #footer {
28     clear: both;
29     background: #FF9;
30 }
```

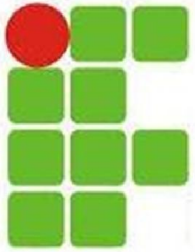




Introdução à Autoria Web

- O que é JavaScript?
 - Não é Java!
 - É uma linguagem de Script utilizada para prover páginas HTML de funções mais complexas
 - É fracamente tipada e pode estar contida dentro do HTML ou em um documento separado, parecido com o CSS

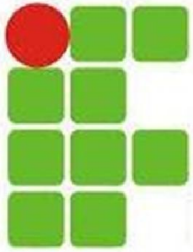




Exemplo de JavaScript

```
1 function ligar() {  
2     var nome = window.prompt("Qual o seu nome?");  
3  
4     //for(var i=0; i <10; i++){  
5     //     nome += " " + i;  
6     //} LOOP DE 0 A 9 COMENTADO!!!  
7  
8     nome = "teste";  
9     alert("Bem vindo " + nome);  
10 }  
11
```





Exemplo de JavaScript

```
1 <html>
2   <head>
3     <title>
4       Aula de JavaScript
5     </title>
6
7     <script type="text/javascript">
8       function ligar(){
9         window.document.getElementById("lampada").src="lampadaON.jpg";
10      }
11    </script>
12  </head>
13
14  <body>
15    
16
17  </body>
18 </html>
```

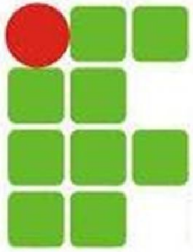




Resumindo!

- A internet é formada por páginas Web
- Cada página tem uma estrutura básica escrita em HTML
- O HTML pode conter imagens, animações, scripts, apps, applets e muito mais
- O estilo de cada página é escrito em CSS
- As funções mais complexas são escritas em JavaScript, por exemplo, mas não só nela





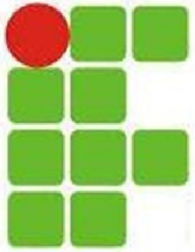
Indicações

- Filmes Indicados:
 - Piratas do Vale do Silício (MS)
 - Jobs (Apple)
 - O Quinto Poder (Wikileaks)
 - A Rede Social (Facebook)
 - Hackers 2 (Kevin Mitnick)



- Livros Indicados:
 - Fortaleza Digital
 - Universidade H4CK3R
 - A indecifrável Enigma





Perguntas?

