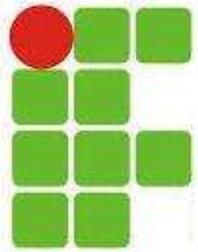

Autoria Web

Professor: Diego Oliveira



Trabalho 3 Bimestre





Jogos com JavaScript

- Do que um jogo é feito?

- Comandos do jogador
- Loop
- Temporizadores
- Arte gráfica
- Contexto
- Regras
- História
- Fator psicológico
- Outros fatores



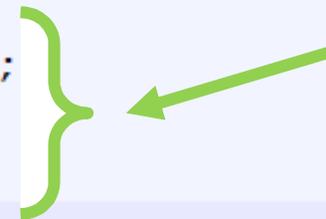


Jogos com JavaScript

- Temporizador para o jogo ser contínuo:
 - meuTimer = setInterval("suaFuncao()",1000);

```
<body onload="play()" background="grama.jpg">
```

```
function play() {  
    document.onkeydown = verificaTecla;  
  
    document.getElementById("carrodiego").style.position = "absolute";  
    document.getElementById("carrodiego").style.left = carX + "%";  
    document.getElementById("carrodiego").style.top = carY + "%";  
  
    tempoCB = setInterval("criarBuraco()", 1000);  
    tempoMB = setInterval("moverBuraco()", 100);  
    tempoMP = setInterval("moverPista()", 100);  
}
```





Jogos com JavaScript

- Como ler comandos do jogador:
document.onkeydown = verificaTecla();
document.onkeyup = verificaTecla();

```
function verificaTecla(e)
{
    var codTecla;
    if(window.event)
        codTecla = window.event.keyCode;
    else
        if(e)
            codTecla = e.which;

    //verifica tecla
    switch (codTecla)
    {
        case 39:           // ---->
            limitaMoveFrente();
            break;
        case 37:           // <----
            limitaMoveAtraz();
            break;
        case 38:           // UP
            giraObj();
            break;
    }
}
```





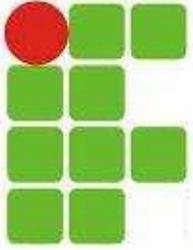
Jogos com JavaScript

- A arte gráfica não precisa ser feita pelo aluno, imagens podem ser baixadas na internet

- Para jogos 2D sugiro:

<http://mrbutka.net/Java/sprites/sprite.htm>

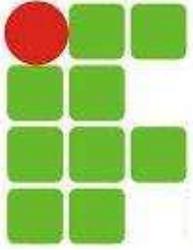




Atividade

- Desenvolver um jogo em JavaScript
- Jogos simples demais não valem
- Cada ALUNO deverá fazer um jogo
- Não serão aceitos trabalhos parecidos
- O trabalho vale 7 pontos e os exercícios valerão 3 pontos
- Receberei os códigos e quero a explicação



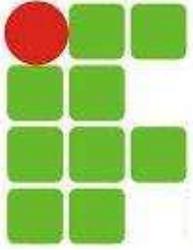


Atividade

- O trabalho deverá ser entregue na última semana do terceiro bimestre
- O jogo não pode ser simples, mas deve ser algo possível de se completar em 1 mês
- Lembrando que receberei os códigos e vou analisá-los (códigos copiados da internet ou de outros colegas acarretarão ZERO na média do bimestre)



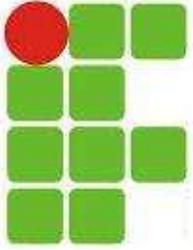
- Boa sorte! 😊



Atividade

- Sugestões de jogos:
 - Asteroids
 - Tetris
 - Cartas
 - Mario
 - Space Invaders
 - Carro
 - Gems/Jewels/Columns
 - Lógica (quebra-cabeças, jogo da memória)
 - Outros interessantes!





Perguntas?

