

# DESENVOLVIMENTO WEB PARA A NUVEM

**Professor Diego Oliveira**  
Princípios  
**IFRN**

# O QUE É CLOUD COMPUTING?

- Termo usado para definir a utilização de serviços e recursos computacionais através da internet
- Exemplos de recursos:
  - Processamento
  - Memória
  - Armazenamento

# HISTÓRICO

- A idéia de Computação em Nuvem surgiu na década de 60 através do conceito de time-sharing criado pelo americano John McCarthy
- A idéia era que outras pessoas pudessem utilizar a capacidade de processamento das máquinas quando estas não estivessem sendo utilizadas pela universidade, por exemplo
- Cada um só pagaria pelo período utilizado
- Em 1997, Ramnath Chellapa trouxe o termo de volta, deixando claro que os limites de seu uso seriam financeiros e não técnicos
- Em 2006 foi lançada a AWS

# CARACTERÍSTICAS DA COMPUTAÇÃO EM NUVEM

- Agilidade
- Variedade de Tecnologias
- Elasticidade (scalability)
- Economia
- Logística
- Segurança
- Disponibilidade

# PRINCIPAIS NUVENS DO MERCADO (PÚBLICAS)

- Amazon Web Services AWS
- Google Cloud Platform
- Microsoft Azure
- Oracle Cloud
- Salesforce
- IBM
- Alibaba

# TIPOS/MODELOS DE NUVEM

- IaaS
  - Infrastructure as a Service
- PaaS
  - Platform as a Service
- SaaS
  - Software as a Service
- FaaS
  - Function as a Service (serverless)

# BENEFÍCIOS

- Agilidade
- Escalabilidade
- Economia
- Confiabilidade
- Consistência
- Disponibilidade

# DESAFIOS E RISCOS

- Alto custo a longo prazo
- Dificuldade de gerenciamento
- Dificuldade em mudar de nuvem
- Regulamentação
  - Segurança
  - Localização Física
- Segurança

# CENÁRIOS DE UTILIZAÇÃO

- Quando se faz necessária a disponibilidade do serviço online em várias regiões
- Quando o custo para montar um servidor local é muito alto
- Quando as características já mencionadas se fazem necessárias: escalabilidade, confiabilidade, integridade, etc.

PERGUNTAS?

