

PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO E IMPLANTAÇÃO DE SISTEMAS WEB

Professor Diego Oliveira
Apresentação da Disciplina
IFRN

CONTEÚDOS

1. Introdução à Engenharia de Software
2. Processos de Software
3. Desenvolvimento ágil de software
 - 3.1. Princípios e conceitos fundamentais;
 - 3.2. Características de um processo ágil;
 - 3.3. Implementação de um processo ágil;
 - 3.4. Visão geral de várias opções de processos de software.
4. Especificação de processos de software
 - 4.1. Técnicas para especificação de processos de software;
 - 4.2. Ferramenta de especificação de processos de software.
5. Teste de Software
6. Evolução de software

OBJETIVOS

- Compreender os conceitos fundamentais da engenharia de software;
- Compreender os processos de desenvolvimento de software;
- Compreender os processos de desenvolvimento ágil de software;
- Compreender as principais técnicas de teste de software;
- Compreender técnicas de evolução de software

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 10. ed. São Paulo, SP, Brasil, 2018.
2. PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. Engenharia de Software: uma abordagem profissional. 8. ed. Porto Alegre: AMGH, 2016.
3. PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2013

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. MARTIN, Robert C. Arquitetura Limpa: o Guia do Artesão Para Estrutura e Design de Software. Editora Alta Books. 2019.
2. DUARTE, Luiz. Scrum e Métodos Ágeis: Um Guia Prático. Editora LuizTools. 2016.
3. DELAMARO, Márcio. Introdução ao Teste de Software. 2. ed. Editora Elsevier. 2016.
4. PRYSCILLA, Dóra, ANTÃO, Moura José. Processo Ágil de desenvolvimento de Software: foco na qualidade final. Editora Novas Edições Acadêmicas. 2015.
5. Project Management Institute. Agile Practice Guide. Editora Project Management Institute. 2018.

METODOLOGIA

Aulas expositivas

Práticas em laboratório

Avaliação Contínua

Participação dos Alunos

Trabalhos

Seminários

Provas

Área e e-mail do Professor

<http://docente.ifrn.edu.br/diegooliveira/>

diego.oliveira@ifrn.edu.br

APRESENTAÇÃO DO PROFESSOR

1. Mestre em Engenharia de Software
2. Professor do IFRN há mais de 10 anos
3. Especialidades
 - a. Desenvolvimento de Jogos com Unity
 - b. Programação Web na Nuvem (backend e AWS)
 - c. Java
4. Experiência profissional
 - a. DETRAN-RN
 - b. SENAC-RN
 - c. CAIXA-RN
 - d. TJ-RN
 - e. PETROBRAS-RJ

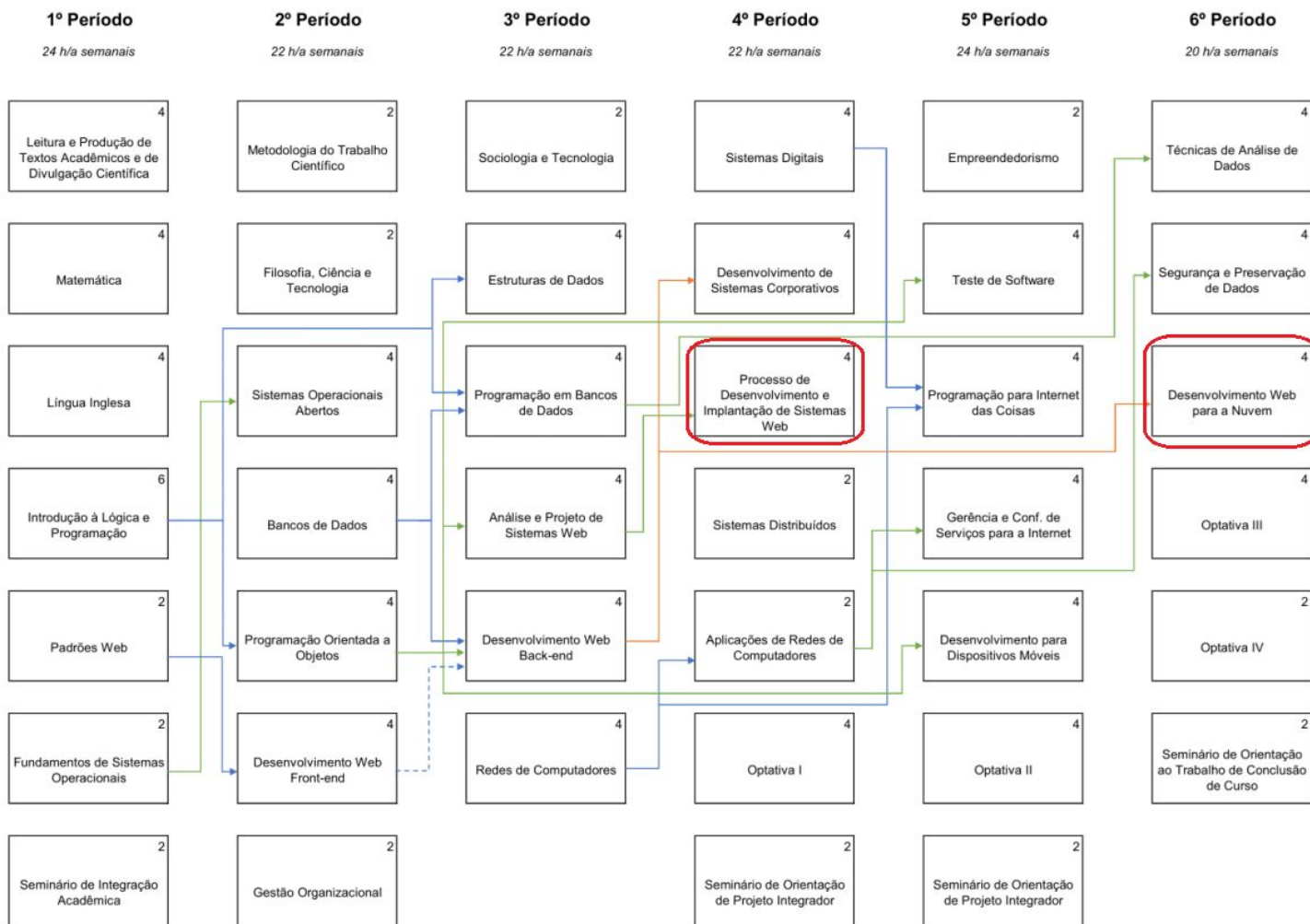
AVALIAÇÕES

- A. Haverá pelo menos 2 avaliações por bimestre
 - a. Um teste valendo 30 pontos
 - b. Uma prova valendo 70 pontos
- B. O sistema de avaliação será definido para cada turma, podendo ser:
 - a. Trabalho prático de programação
 - b. Apresentação em grupo
 - c. Pesquisa com apresentação de relatório
 - d. Deploy de uma aplicação real na nuvem AWS

ORIENTAÇÕES

1. A comunicação com o professor deverá ocorrer via e-mail ou Google Sala de Aula, caso seja criada uma sala para a turma
2. Provas devem ser realizadas de caneta
3. Vamos evitar o uso do celular em sala de aula
4. Não é permitida a entrada de alunos sem uniforme
5. A tolerância para entrar em sala é de 15 minutos no primeiro horário

GRADE



PPC DO CURSO

Todas as ementas das disciplinas podem ser acessadas aqui:

<https://portal.ifrn.edu.br/cursos/superiores/graduacao/tecnologia-em-sistemas-para-internet/>

PERGUNTAS?

