

# DESENVOLVIMENTO ÁGIL DE SOFTWARE

**Professor Diego Oliveira**  
**IFRN**

# O QUE É DESENVOLVIMENTO ÁGIL?

- Como o próprio nome diz, são práticas que levam ao desenvolvimento de um software de maneira rápida
- Utilizado em ambientes dinâmicos onde os requisitos mudam constantemente
- Permite a entrega incremental de software, possibilitando assim a aquisição de feedback do cliente e melhoramento do sistema

# CARACTERÍSTICAS DO DESENVOLVIMENTO ÁGIL

- Especificação, projeto e implementação são intercalados
  - Documentação é minimizada
- Sistema desenvolvido de maneira incremental
- Amplo apoio de ferramentas
  - Teste automatizado
  - Gerenciamento de configuração
  - Produção da interface com o usuário

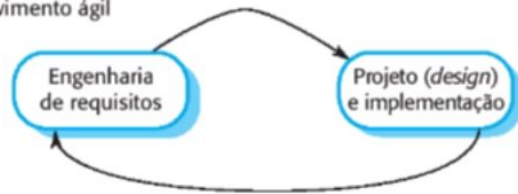
# DESENVOLVIMENTO INCREMENTAL

- Incrementos pequenos
- Frequência de 2 ou 3 semanas
- Documentação reduzida

Desenvolvimento dirigido por plano



Desenvolvimento ágil



# MÉTODOS ÁGEIS

- Os métodos orientados a planos eram indicados para grandes sistemas
- Os métodos ágeis são mais indicados para sistemas de médio ou pequeno porte
- Valorizam:
  - Indivíduos e interações
  - Software em funcionamento
  - Colaboração com o cliente
  - Responder a mudanças

# PRINCIPAIS MÉTODOS ÁGEIS

- Scrum
- XP
- Kanban
- SaFe
- Lean
- FDD
- TDD
- Design Sprint

# GERENCIAMENTO ÁGIL DE PROJETOS (SCRUM)

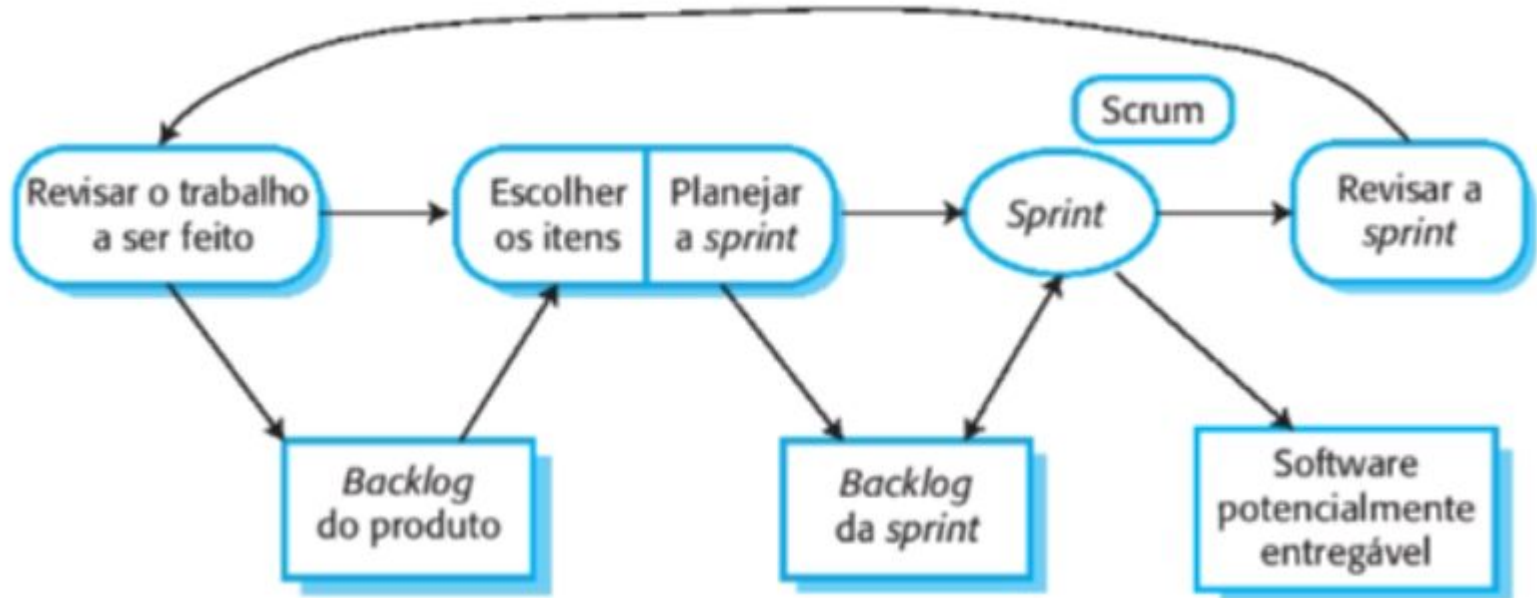
- Proporciona visibilidade externa do progresso
- Segue os princípios do manifesto ágil
- Não impõe o uso de práticas específicas
- O processo do Scrum é dividido em Sprints que geram incrementos de software através de requisitos que vem do Backlog

# TERMINOLOGIA DO SCRUM

- Time de Desenvolvimento
- Incremento de Produto
- Backlog
- Product Owner
- Scrum (Standup Meeting)
- Scrum Master
- Sprint
- Velocidade
  - Sprint Points
  - Homem-Hora



# CICLO DO SPRINT DO SCRUM



# FERRAMENTAS USADAS NO SCRUM

- Jira
- Confluence
- ClickUp
- Trello
- Slack
- Asana
- YouTrack

PERGUNTAS?

