

# INTRODUÇÃO A ENGENHARIA DE SOFTWARE

**Professor Diego Oliveira**  
**IFRN**

# O QUE É SOFTWARE?

- Programa de computador + documentação associada
- Possui uma determinada funcionalidade
- O mundo moderno não funciona sem software
- Mais de 75% da população mundial possui celular controlado por software e com acesso a internet
- A indústria de apps se desenvolveu muito com esse amplo acesso a internet

# O QUE É ENGENHARIA DE SOFTWARE?

- É uma disciplina da engenharia que se preocupa com os aspectos da produção de software
- O termo surgiu em 1968
- Durante os anos 70 e 80 várias técnicas surgiram
  - Programação Estruturada
  - Programação Orientada a Objetos
  - Encapsulamento
  - Outras

# TIPOS DE SOFTWARE?

- Software Genérico
  - Processadores de Texto
  - Editores de Imagem
  - Bancos de Dado
  - Sistemas de Controle de Estoque
- Software Personalizado
  - Gerenciamento de Escritório de Advocacia
  - Sistemas de Tribunais
  - Softwares Policiais
  - Jogos

# ATIVIDADES COMUNS AOS PROCESSOS DE SOFTWARE?

- Especificação de Software
  - Design das Funcionalidades
  - Escopo
- Desenvolvimento de Software
  - Programação/Implementação
  - Metodologia de Desenvolvimento
- Validação de Software
  - Cliente
- Evolução do Software
  - Manutenção
  - Adição de Novas Funcionalidades

PERGUNTAS?

