

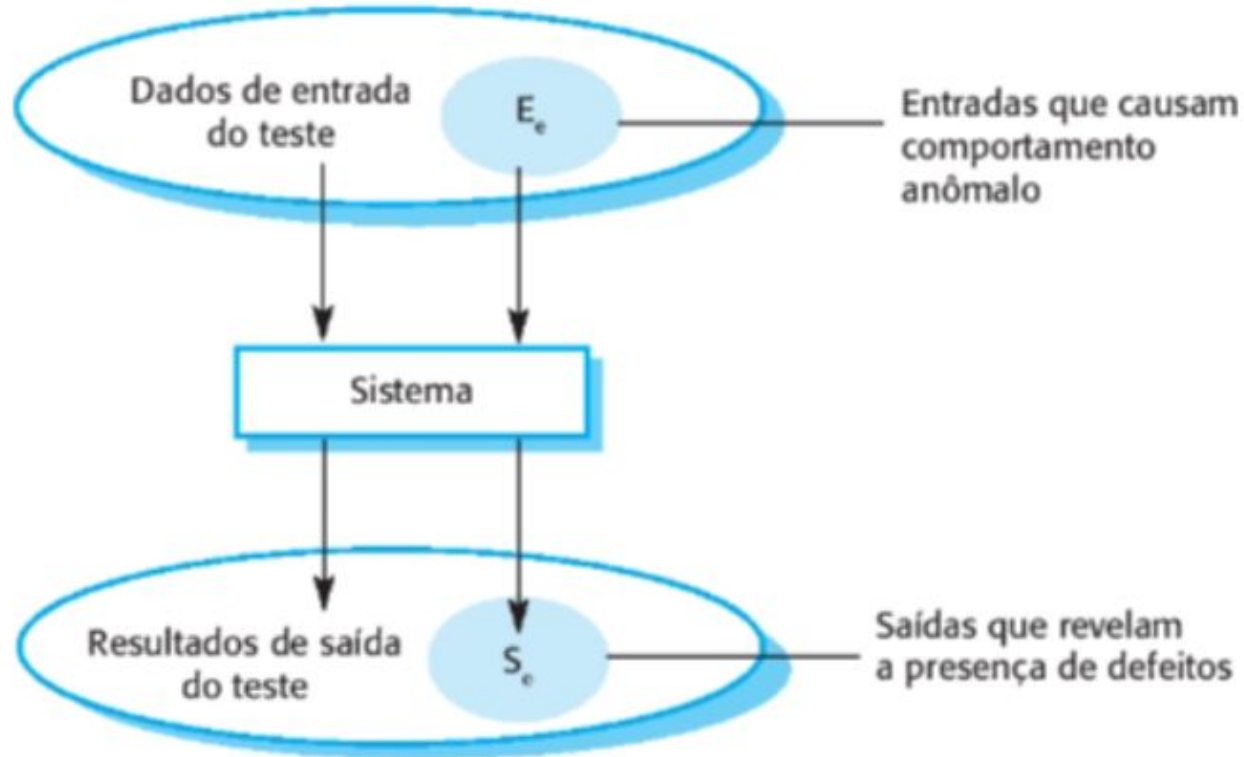
# TESTE DE SOFTWARE

**Professor Diego Oliveira**  
**IFRN**

# TESTES

- Objetivam provar que o software está fazendo o que foi programado para fazer
- Descubra erros antes da entrega
  - Entradas ou saídas inesperadas
  - Comportamento de acordo com a documentação
- São úteis tanto para o cliente quanto para os desenvolvedores
- Há vários tipos de teste
- Podem ser criados pelos desenvolvedores ou por um time de QA

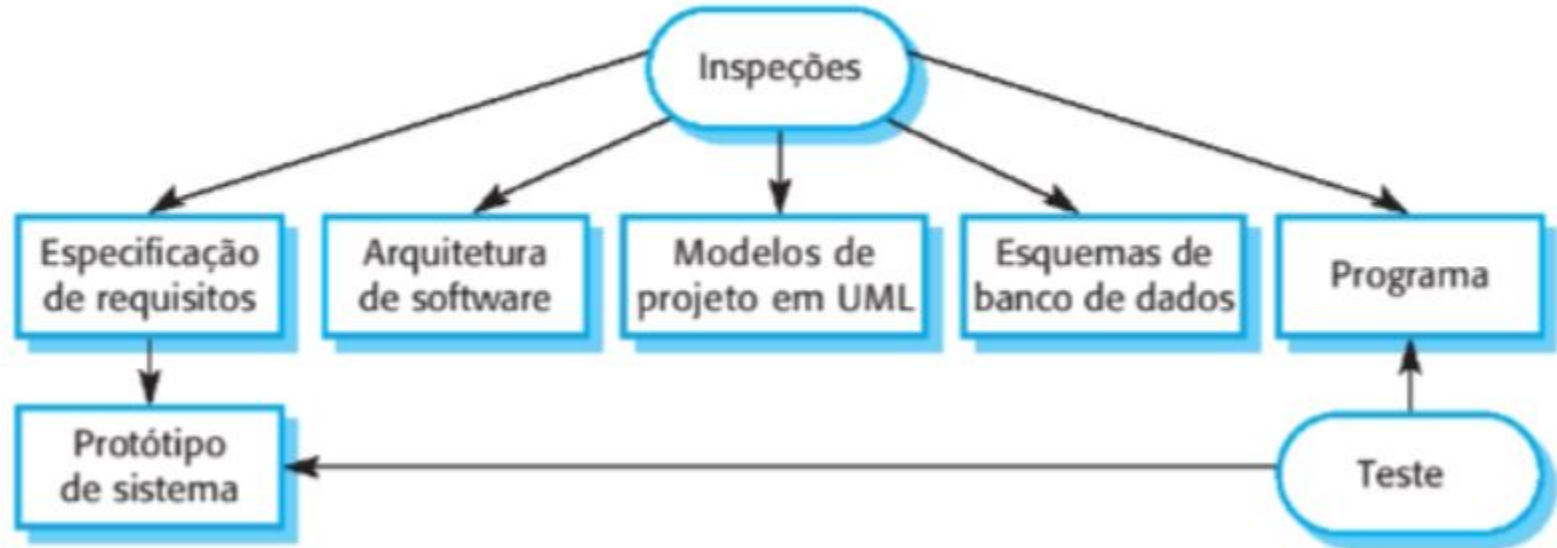
# MODELO DE ENTRADA E SAÍDA



# VERIFICAÇÃO & VALIDAÇÃO

- Testes fazem parte deste processo
- Validação:
  - estamos construindo o produto certo?
  - verificado junto ao cliente
- Verificação:
  - estamos construindo o produto corretamente?
  - verificado junto aos engenheiros
- O product owner participará ativamente visto que ele tem contato direto com os dois times

# VERIFICAÇÃO & VALIDAÇÃO



# TESTE DE DESENVOLVIMENTO

- Inclui todos os testes executados pelo time responsável pelo desenvolvimento do sistema
- Cada programador tem um testador que desenvolve testes para ele
- São divididos em:
  - Testes de Unidade
  - Testes de Componente
  - Testes de Sistema
- Objetiva descobrir bugs no software

# DESENVOLVIMENTO DIRIGIDO POR TESTES (TDD)

- Código é desenvolvido de maneira incremental que possui um conjunto de testes associado
- O próximo incremento só começa a ser desenvolvido se o incremento anterior for aprovado em todos os testes
- Este modelo de desenvolvimento foi introduzido pela metodologia de desenvolvimento ágil XP

# TESTE DE LANÇAMENTO

- É o teste de uma determinada release do sistema
- Normalmente a release é voltada para usuários do sistema
- O time de desenvolvimento não deve ser responsável pelo teste de lançamento
- Deve garantir que o sistema tem qualidade para ser usado
- Tipos:
  - Teste Baseado em Requisitos
  - Teste de Cenário
  - Teste de Desempenho



# TESTE DE USUÁRIO

- É uma etapa onde os usuários podem fornecer entradas e conselhos sobre o teste de sistema
- Usuários podem testar o sistema e decidir se ele atende às suas necessidades
- Tipos:
  - Alfa
  - Beta
  - Aceitação

# TIPOS DE TESTE

- Teste Unitário
- Teste Funcional
- Teste de Integração
- Teste de Carga
- Teste de Aceitação
- Teste de Segurança
- Teste de Ponta a Ponta
- Teste de Fumaça
- Teste de Serviço
- Teste de UI
- Teste de Lançamento
- Teste de Regressão

# FERRAMENTAS E BIBLIOTECAS DE TESTE

- JUnit
- Mockito
- JMeter
- Selenium
- Artillery
- ReadyAPI
- Postman
- Jenkins
- AWS Lambda/Pipeline
- Robot Framework
- Cypress

PERGUNTAS?

