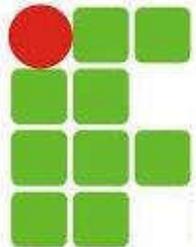
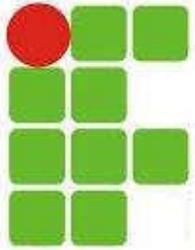

Projeto Integrador

Professor: Diego Oliveira



Aula 01 - Introdução

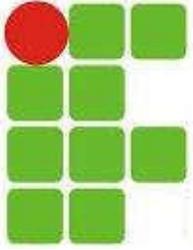




Apresentação do Trabalho

- Componentes
- Papel de cada componente
 - Fulano (líder)
 - Fulana (desenvolvedor)
 - Cicrano (artista)
 - Beltrano (pesquisador)
- Orientador (área técnica)
- Co-orientador (outras áreas)
- Do que se trata o trabalho?

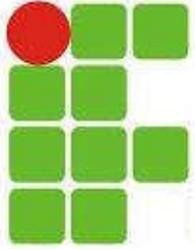




Objetivo

- Explicar o objetivo macro do trabalho
 - Qual o problema que o trabalho vai resolver?
- Explicar os objetivos específicos do trabalho
 - Hoje existe uma situação X que após o trabalho será convertida em uma situação Y.
- Para quem se direciona este trabalho?
 - Se direciona aos moradores de Santa Cruz?
 - Aos alunos do IFRN?
 - Aos servidores do IFRN?
 - Ao setor de almoxarifado?





Aplicações Similares

- Se for um app, há outros disponíveis no Google Play?
- Print das telas dos principais aplicativos similares
- Qual a novidade do seu em relação aos demais?
- Quais as limitações do seu projeto em relação aos existentes?



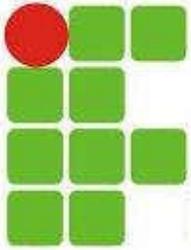


Casos de Uso

- Criar um diagrama de casos de uso mostrando as funcionalidades e usuários do seu sistema
- As funcionalidades principais devem estar pintadas de uma cor diferente
- O escopo do sistema deve estar identificado, bem como utilização de outros subsistemas, se for o caso



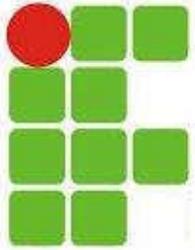
- Pensar em usuários que deverão ser entrevistados para este trabalho



Protótipo

- O protótipo é uma versão simplificada do sistema com as principais telas e navegação
- As funcionalidades dos botões não precisam ser implementadas para o protótipo
- O objetivo é mostrar já na primeira apresentação as telas do seu sistema para que a banca possa entender do que se trata
- As telas podem ser feitas no Netbeans, Android Studio ou outra IDE

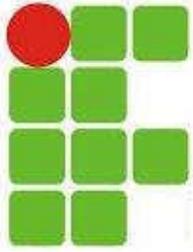




Tecnologias Utilizadas

- As tecnologias utilizadas no trabalho deverão ser listadas e explicadas rapidamente
- Por exemplo para um aplicativo Android:
 - Utilizou-se a linguagem Java na programação...
 - SQL foi utilizada na parte de banco...
 - A comunicação com o servidor foi via Web Services...
 - O banco utilizado foi MySQL...
 - A arte foi feita utilizando Gimp...

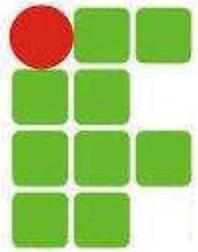




Solução Tecnológica

- Aqui deve ser explicado como o sistema é montado, a sua arquitetura:
 - Escolheu-se a nuvem AWS para armazenar o banco de dados...
 - O aplicativo será executado em celulares Android...
 - Haverá um Arduino Mega com sensores X e Y para realizar as leituras que serão enviadas para o celular Android via Bluetooth...
 - Um módulo desktop será utilizado para registrar todas as movimentações...



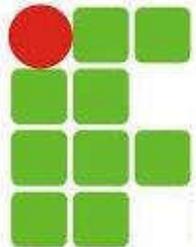


Metodologia de Desenvolvimento

- Scrum
- JIRA (<https://br.atlassian.com/software/jira>)
- Desenvolvedores
- Scrum master
- Proprietário do Software
- Cumprimento de tarefas e metas
- O grupo perderá pontos caso os prazos não sejam cumpridos, principalmente o líder

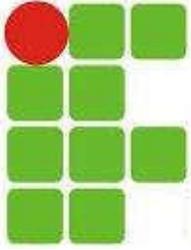


Projeto Integrador



Orientações

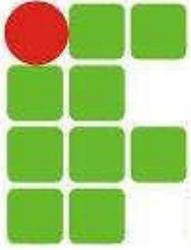




Orientador?

- Deve-se escolher um orientador com conhecimento no assunto do trabalho
- O co-orientador deve estar disposto a ajudar, não apenas colocar o nome no trabalho
- O orientador escolhido deve estar com uma quantidade razoável de trabalhos, senão ele não terá tempo hábil para ajudar o grupo
- Deverá haver reuniões constantes entre o grupo e os dois orientadores

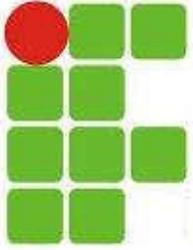




Trabalho?

- O trabalho deve ser realista
- O trabalho deve ser útil
- O professor não é obrigado a aceitar sua idéia, isso pode ser negociado e virar outro trabalho até melhor
- Há professores com idéias de trabalhos
- Procure ver as suas limitações e as do campus antes de propor o trabalho
- Lembre-se do artigo!

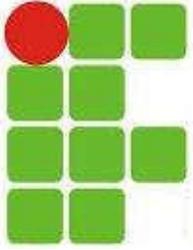




Apresentações?

- Haverá 3 apresentações
 - Inicial
 - Intermediária
 - Expotec
- A primeira apresentação é para validar a idéia do trabalho
- A segunda para verificar o andamento
- A terceira é pra verificar se foi concluído
- Todas são importantes e podem reprovar.





Perguntas?

