

 <p>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA RIO GRANDE DO NORTE Campus Currais Novos</p>	<b>ATIVIDADE PRÁTICA I</b>					
	<b>DISCIPLINA: REDES DE COMPUTADORES</b>					
	<b>BIMESTRE 2</b>					
	Curso:	Informática		Modalidade:		Integrado
Ano/Período:	4	Turno:	Matutino	Prof(a).:	Diego Pereira	
Matrícula:	Nome:					

Utilizando o software simulador da CISCO Packet Tracer, faça o que é solicitado abaixo.

- 1) Com intuito de observar o comportamento do protocolo ARP, IP, ICMP e HTTP, crie uma pequena rede com 5 dispositivos, em seguida responda o que for solicitado.
  - a. 01 switch2950-24
  - b. 01 Server-PT conectado a interface 01 do switch com IP 192.168.0.1 com o serviço web habilitado;
  - c. 02 PC-PT conectados as interfaces 02 e 04 com IPs 192.168.0.2 e 192.168.0.4, respectivamente;
  - d. 01 Laptop-PT conectado a interface 03 do switch com IP 192.168.0.3;
- 2) Faça o "ping" da máquina com IP 192.168.0.2 para a de IP 192.168.0.4 e responda;
  - a. Quais camadas e protocolos, respectivamente, estão atuando no processo de comunicação?
  - b. Sobre o IP, responda qual o valor e o que eles estão dos campos e qual o papel deles na comunicação? Quando ocorrer diferença entre os pacotes, liste na sequência de chegada. Ex: Pacote1 – valor do campo e o papel.
    - i. Vers
    - ii. Total length
    - iii. Identification
    - iv. TTL
    - v. Protocol
    - vi. Source Ip address
    - vii. Destination IP address
  - c. Sobre o ICMP, faça o mesmo procedimento do item anterior para os seguintes campos:
    - i. Type
    - ii. Identification
    - iii. Sequence number
  - d. Em algum momento do processo ocorre fragmentação? Justifique sua resposta.
- 3) Faça o "ping" no endereço IP 192.168.0.7 e responda:
  - a. Que protocolos atuam efetivamente?
  - b. Que tipo de mensagem a máquina de origem recebe? Justifique fazendo uso dos valores dos campos desses protocolos.

Boa Atividade!