

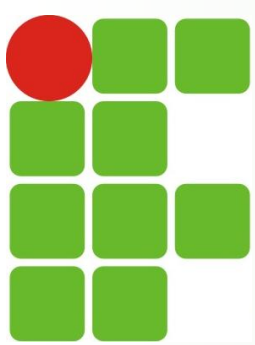
**INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**
RIO GRANDE DO NORTE
Campus Currais Novos



REDE FEDERAL
DE EDUCAÇÃO
PROFISSIONAL
E TECNOLÓGICA
1909-2009

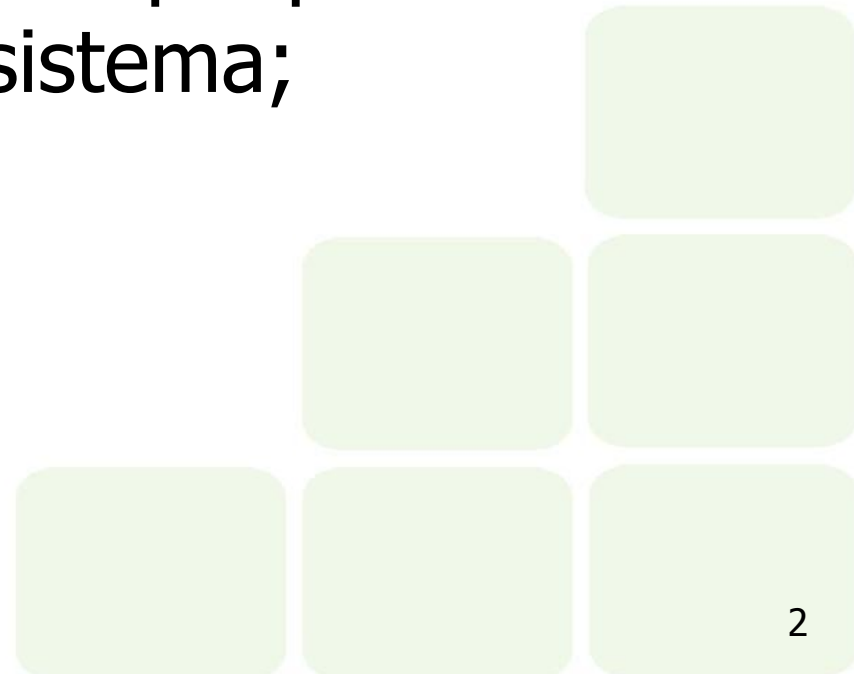
Gerência e Configuração de Serviços para Internet

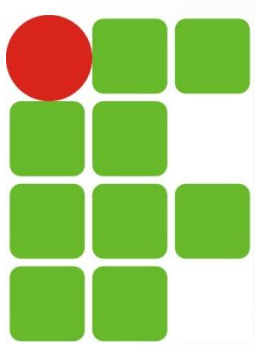
Shell Script



Objetivos

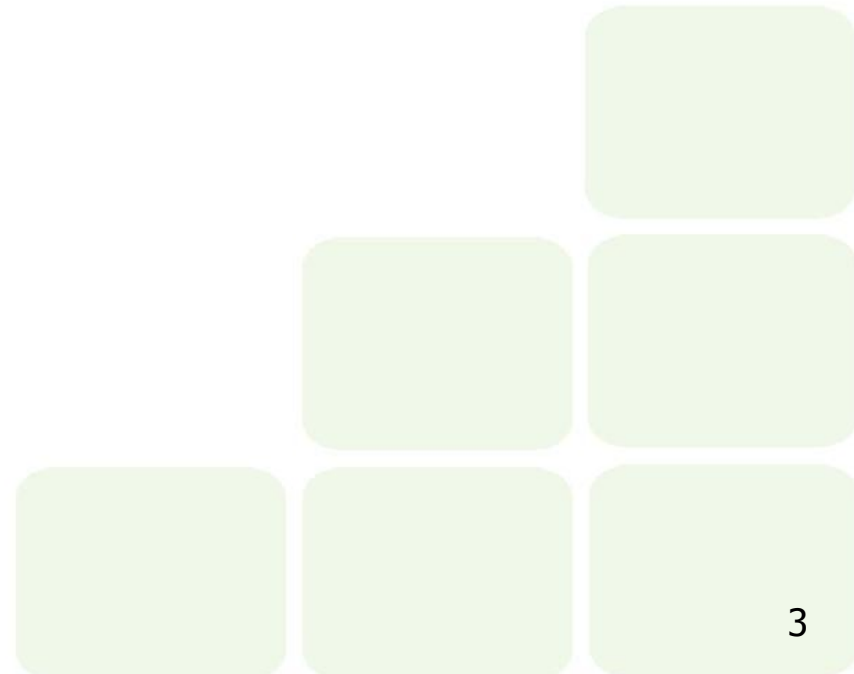
- Entender os princípios da programação no ambiente shell;
- Elaborar pequenos scripts para automatização do sistema;

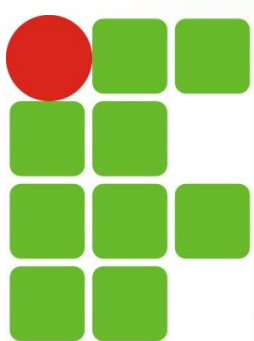




Introdução

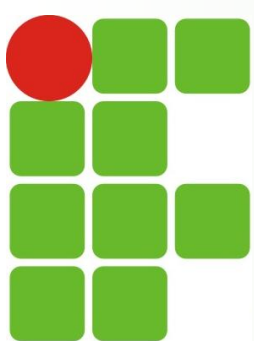
- O Shell é simplesmente o programa que lê o comando digitado pelo usuário e o converte para uma forma legível para o kernel interpretar;





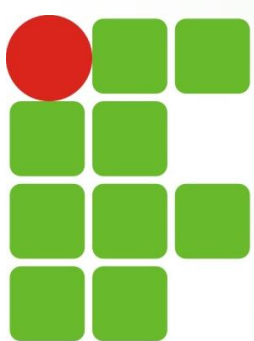
Introdução

- O Shell é um interpretador de comandos de alto nível e também pode ser utilizado para programação;
- Usuários combinam sequências de comandos para criar programas chamados *scripts*;



Tarefas do Shell

- Exame de linha de comando recebida
 - Identificar que caracteres são comandos e quais são caracteres tem um significado especial para interpretação;
- Comando
 - Ele analisa a linha e identifica, separados por **espaço em branco**:
 - nome do programa;
 - Parâmetros;



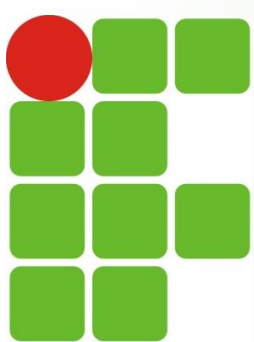
Tarefas do Shell

■ Atribuição

- Identificada quando o Shell encontra o sinal de igualdade (=) separando dois campos sem espaço em branco nos dois lados;

■ Substituição de metacaracteres

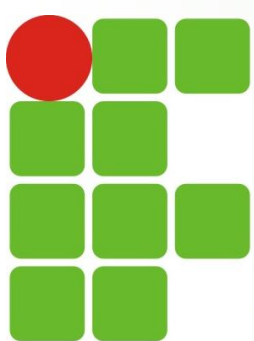
- Se algum metacaractere é encontrado (* , ? , []) ele é substituído pelos possíveis valores;



Tarefas do Shell

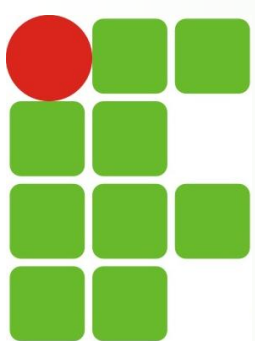
■ Comentários “#”

- O caractere # indica que tudo aquilo que vem após é um comentário e não deve ser interpretado pelo Shell
- O #! indica ao Shell o caminho para o interpretador que será usado pelo script(shebang line ou hasbang line);
 - #!/bin/bash
 - #!/bin/sh
 - #!/bin/awk



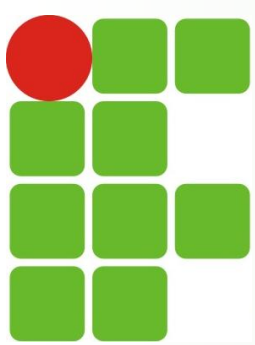
Observações

- Uso de " "(aspas)
 - Quando se coloca um caractere especial entre aspas, o Shell ignora o seu significado, exceto para:
 - Apóstrofos: todos os caracteres entre apóstrofos são ignorados;
 - Alguns usam \$(comando);
 - Barra invertida: apenas o primeiro caractere que a segue é ignorado;



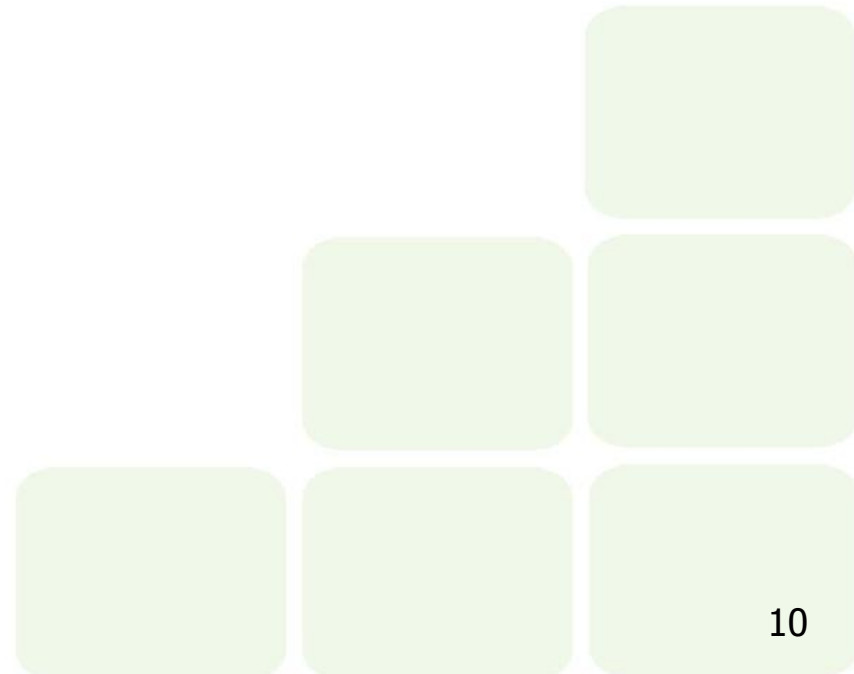
Shell Script

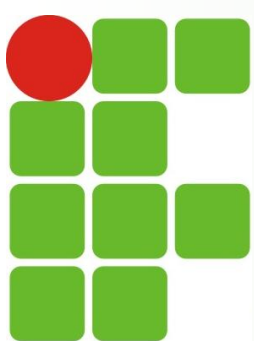
- Estudo de caso
 - Criando uma Agenda de Contatos Telefônicos Básica
 - Formato: nome <tab> telefone



Criando o “Banco de Dados”

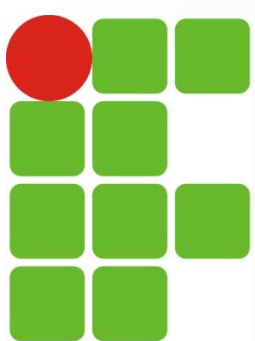
- Crie um arquivo chamado telefones e acrescente 4 entradas;
 - Lembre do formato, nome <tab> telefone;





Mostrar os contatos cadastrados

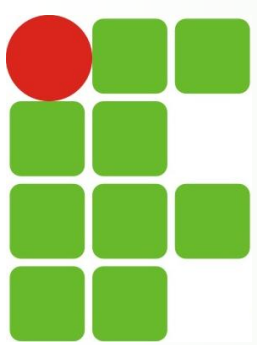
- O que é necessário mostrar?
 - A quantidade de entradas;
 - Contar o número de linhas;
 - O conteúdo da agenda;
 - Listar o conteúdo do arquivo;



Ordenar contatos pelo nome

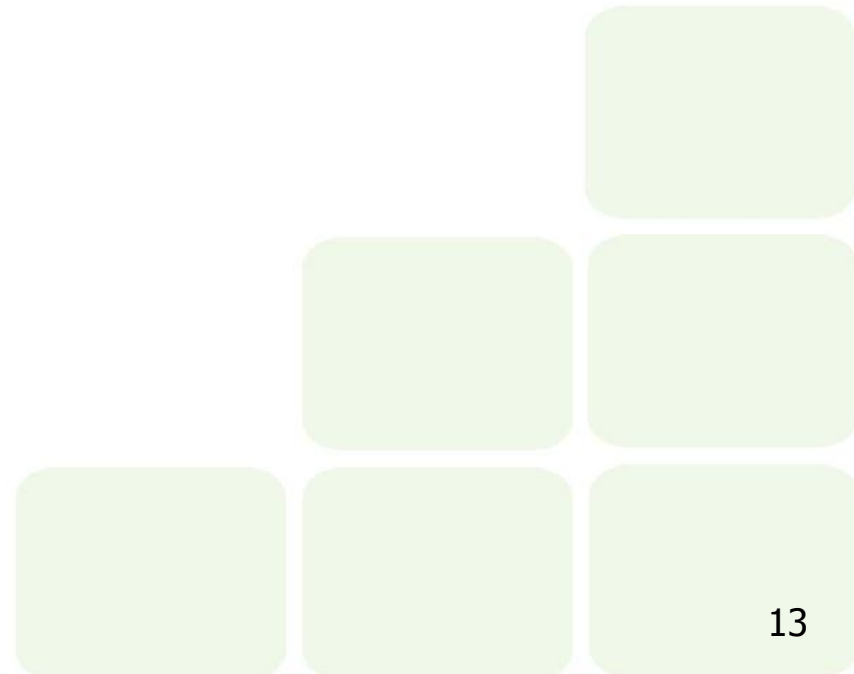
- Basta usar a ordem alfabética
 - Depois de ordenado o as alterações devem ser feitas no próprio banco(arquivo)

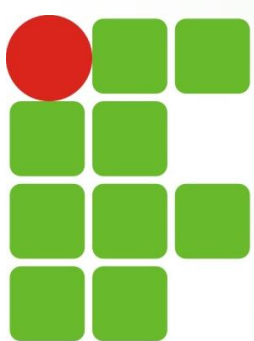




Buscar um contato

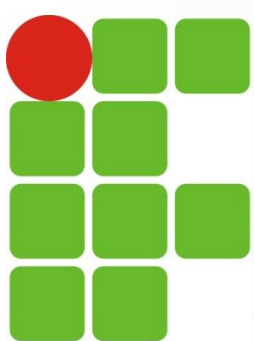
- Basta localizar um parâmetro de busca dentro de um arquivo
 - É necessário receber esse parâmetro;





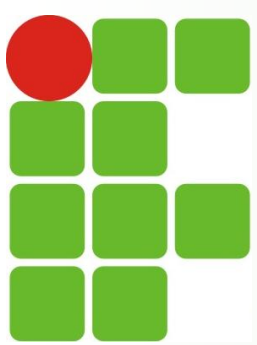
Atividade

- Criar scripts para
 - Adicionar contatos na agenda;
 - Excluir contatos na agenda;
 - Verificar duplicidade de contatos;
 - Configurar sua interface de rede;



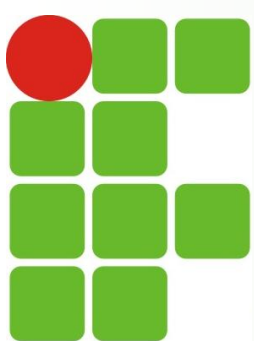
Adicionar um contato

- Para adicionar um contato a nossa lista, basta inserir o parâmetro no final do arquivo;
 - Observe que serão recebidos dois parâmetros;
 - O nome;
 - O telefone;
 - Lembre que existe um `<tab>` entre eles;



Excluindo um contato

- Para excluir basta localizar o contato fornecido via parâmetro e apagar a linha que ele está presente;
 - A busca pode ser pelo nome ou pelo telefone;



Sistemas Operacionais de Redes

■ Bibliografia

- MORIMOTO, Carlos E.. Linux, Entendendo o Sistema – Guia Prático. Sul Editores, 2006.
- MORIMOTO, Carlos E.. Linux, Redes e Servidores – Guia Prático. Sul Editores, 2006.
- BATTISTI, Júlio. Windows Server 2003 Curso Completo. Axcel, 2003.
- THOMPSON, Marco Aurélio. Windows Server 2003 - administração de redes. Érica, 2003.