



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO NORTE
CAMPUS SÃO GONÇALO DO AMARANTE

PROGRAMAÇÃO WEB

#TrabalhandoComImagens

Eliezio Soares
eliezio.soares@ifrn.edu.br

Imagens em XHTML

- ▶ O elemento `img` é utilizado para adicionar imagens a uma página web.
- ▶ É uma tag vazia que possui a tag inicial e final juntas.

▶ Exemplo:

```

```



Elemento img

- ▶ Height:
 - ▶ Altura.
 - ▶ Não é obrigatório.

- ▶ Width:
 - ▶ Largura.
 - ▶ Não é obrigatório.



CSS img

- ▶ Criando uma classe no HTML:

```

```



CSS img - Bordas

- ▶ Atributo border:
 - ▶ Espessura estilo cor;
 - ▶ Exemplo:

```
.imagem{  
  Border: 1px solid #ffffff;  
}
```



CSS img - Bordas

- ▶ Atributo border:
 - ▶ Espessura estilo cor;

- ▶ Exemplo:

```
.imagem{  
  Border-width: 1px;  
  Border-style: solid;  
  Border-color: #ffffff;  
}
```



Dúvidas



Explorando JavaScript

- ▶ Mostrando imagens aleatórias:
 - ▶ Passo 0:
 - ▶ Separe um grupo de imagens para ser exibido em uma galeria.
 - ▶ Passo 1:
 - ▶ Criar um arquivo JavaScript de nome "randomizer.js";
 - ▶ Passo 2:
 - ▶ Criar referência ao JavaScript na página HTML:
 - `<script src="randomizer.js"></script>`



Explorando JavaScript

- ▶ Passo 3:
 - ▶ No corpo da página HTML, adicione um elemento `img`.
 - ▶ O campo `src` deve ser configurado com a imagem padrão.
 - ▶ O valor `id` é fundamental para referência do arquivo JavaScript.

```

```



Explorando JavaScript

- ▶ Passo 4:
 - ▶ Adicionar o atributo onload na tag de início body.
 - ▶ O valor desse atributo será uma invocação a uma função JavaScript.

```
<body onload="ImagemRandom()">
```



Explorando JavaScript

- ▶ Passo 5:
 - ▶ No arquivo randomizer.js, crie arrays para os nomes dos arquivos de imagens.
 - ▶ Crie arrays para os textos alt.

```
var imagemEscolhida = new Array();  
imagemEscolhida[0] = "imagens/foto.jpg";  
imagemEscolhida[1] = "imagens/placa.jpg";  
imagemEscolhida[2] = "imagens/placaluz.jpg";  
  
var AltEscolhido = new Array();  
AltEscolhido[0] = "IFRN SGA";  
AltEscolhido[1] = "IFRN SGA Placa";  
AltEscolhido[2] = "IFRN SGA Placa Iluminada";
```



Explorando JavaScript

- ▶ Passo 6:
 - ▶ Crie a função javascript que será invocada:
 - ▶ `setInterval(função a ser executada, tempo)`

```
function ImagemRandom()  
{  
    setInterval(function() {Troca()}, 2000);  
}
```



Explorando JavaScript

- ▶ Passo 7:
 - ▶ Crie a função javascript que será invocada:

```
function Troca()
{
    document.getElementById('ImagemRandom')
    .setAttribute('src', imagemEscolhida[
    Math.floor((Math.random() * imagemEscolhida.length))
    ]);

    document.getElementById('ImagemRandom')
    .setAttribute('alt', AltEscolhido[
    Math.floor((Math.random() * imagemEscolhida.length))
    ]);
}
```

