

**INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**  
RIO GRANDE DO NORTE  
Campus Natal - Central

# JavaServer Pages – JSP

Prof. Fellipe Aleixo ([fellipe.aleixo@ifrn.edu.br](mailto:fellipe.aleixo@ifrn.edu.br))

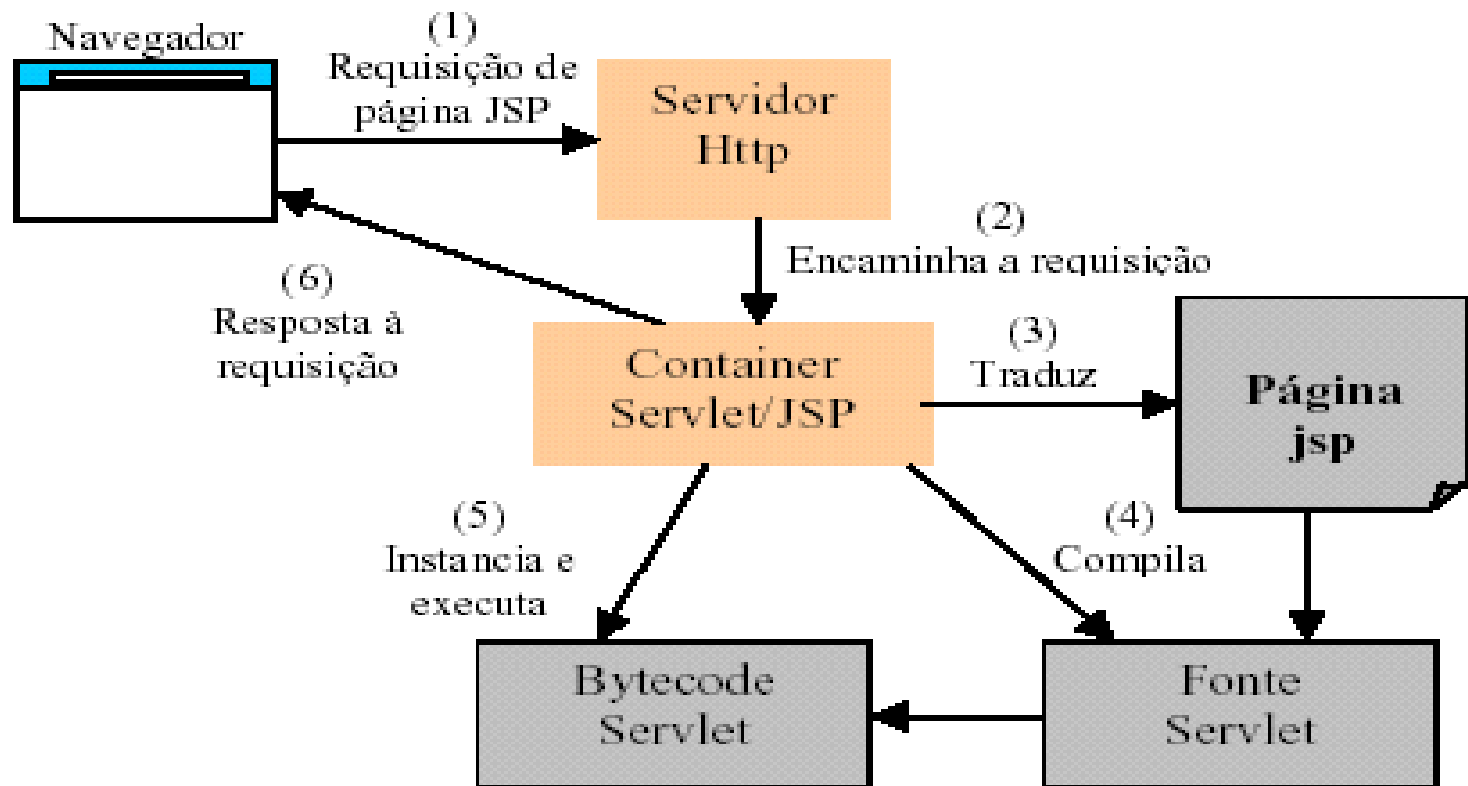
# O que é uma Página JSP?

- Tem a forma de uma página HTML com trechos de código Java embutidos e outras *tags* especiais
  - A parte dinâmica da página é gerada pelo código Java
- Simplificam a geração de conteúdo dinâmico para Web Designers
- Uma JSP é automaticamente transformada em servlet
- Dois formatos de JSP: padrão ou formato XML

# Servlet x JSP

- Servlets
  - Melhor em termos de Eng. Software
  - Mais flexível
  - Não permite independência entre o designer e o programador
- JSP
  - Mais fácil de aprender
  - Um nível maior de abstração pro *Servlets*
  - O *Web Designer* pode trabalhar independente do *Web Developer* e vice-versa

# Introdução



# Problemas de Servlets

- Servlets forçam o programador a embutir código HTML dentro de código Java
  - Desvantagem: se a maior parte do que tem que ser gerado é texto ou código HTML estático
  - Mistura as coisas: programador tem que ser bom Web Designer e se virar sem ferramentas de Web Design

```
Date hoje = new Date();  
out.println("<body>");  
out.println("<p>A data de hoje é "+hoje+".</p>");  
out.println("<body>");  
HojeServlet.java
```

- Uma solução inteligente é escrever um arquivo de *template*

```
<body>  
<p>A data de hoje é <!--#data#-->.</p>  
<body>  
template.html
```

# O que são JavaServer Pages?

- JSP é uma tecnologia padrão, baseada em templates para servlets. O mecanismo que a traduz é embutido no servidor
- Há várias outras alternativas populares
  - Apache Cocoon XSP: baseado em XML ([xml.apache.org/cocoon](http://xml.apache.org/cocoon))
  - Jakarta Velocity ([jakarta.apache.org/velocity](http://jakarta.apache.org/velocity))
  - WebMacro ([www.webmacro.org](http://www.webmacro.org))

# O que são JavaServer Pages?

- Solução do problema anterior usando templates JSP

```
<body>  
<p>A data de hoje é <%=new Date() %>.</p>  
</body>
```

hoje.jsp

- Em um servidor que suporta JSP, processamento de JSP passa por uma camada adicional onde a página é transformada (compilada) em um servlet
- Acesso via URL usa como localizador a própria página

# Exemplos de JSP

- A forma mais simples de criar documentos JSP, é
  - 1. Mudar a extensão de um arquivo HTML para .jsp
  - 2. Colocar o documento em um servidor que suporte JSP
- Fazendo isto, a página será transformada em um servlet
  - A compilação é feita no primeiro acesso
  - Nos acessos subseqüentes, a requisição é redirecionada ao servlet que foi gerado a partir da página
- Transformado em um JSP, um arquivo HTML pode conter blocos de código (**scriptlets**): `<% ... %>` e expressões `<%= ... %>`

```
<p>Texto repetido:  
<% for (int i = 0; i < 10; i++) { %>  
    <p>Esta é a linha <%=i %>  
<% }%>
```



# Exemplo de JSP

```
<%@ page import="java.util.*" %>
<%@ page import="j2eetut.webhello.MyLocales" %>
<%@ page contentType="text/html; charset=iso-8859-9" %>
<html><head><title>Localized Dates</title></head><body bgcolor="white">
<a href="index.jsp">Home</a>
<h1>Dates</h1>
<jsp:useBean id="locales" scope="application"
              class="j2eetut.webhello.MyLocales"/>
<form name="localeForm" action="locale.jsp" method="post">
<b>Locale:</b><select name=locale>
<%
    Iterator i = locales.getLocaleNames().iterator();
    String selectedLocale = request.getParameter("locale");
    while (i.hasNext()) {
        String locale = (String)i.next();
        if (selectedLocale != null && selectedLocale.equals(locale) ) {
            out.print("<option selected>" + locale + "</option>");
        } else { %>
            <option><%=locale %></option>
        } %>
    } %>
</select><input type="submit" name="Submit" value="Get Date">
</form>
<p><jsp:include page="date.jsp" flush="true" />
</body></html>
```

← diretivas

← bean

← scriptlet

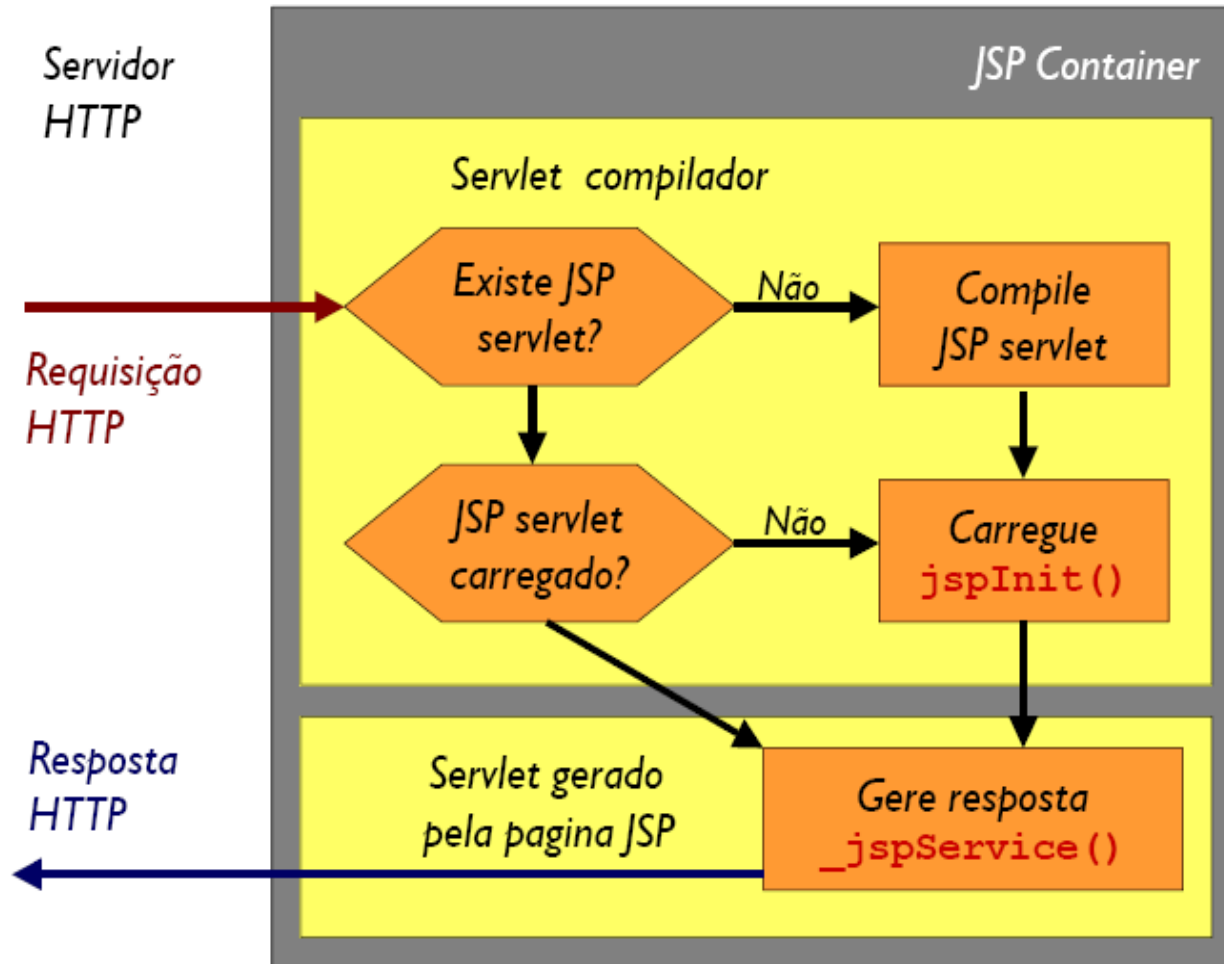
← expressão

← ação

# Ciclo de Vida

1. Quando uma requisição é mapeada em uma JSP, o container
  - i. Verifica se o servlet correspondente à página é mais antigo que a página (ou se não existe)
  - ii. Se o servlet não existe ou é mais antigo, a página JSP será compilada para gerar novo servlet
  - iii. Com o servlet atualizado, a requisição é redirecionada para ele
2. Deste ponto em diante, o comportamento **equivale** ao ciclo de vida do **servlet**, mas os métodos são diferentes
  - i. Se o servlet ainda não estiver na memória, ele é instanciado, carregado e seu método **jspInit()** é chamado
  - ii. Para cada requisição, seu método **\_jspService(req, res)** é chamado. Ele é resultado da compilação do corpo da página JSP
  - iii. No fim da vida, o método **jspDestroy()** é chamado

# Funcionamento JSP



# Sintaxe dos Elementos JSP

- Podem ser usados em documentos HTML ou XML
- Todos são interpretados no servidor
  - diretivas: `<%@ ... %>`
  - declarações: `<%! ... %>`
  - expressões: `<%= ... %>`
  - *scriptlets*: `<% ... %>`
  - comentários: `<%-- ... --%>`
  - ações: `<jsp:ação ... />`
  - *custom tags*: `<prefixo:elemento ... />`

# Comentários JSP

Comentários	Descrição
<code>&lt;!-- ... --&gt;</code>	Comentário copiado para a saída
<code>&lt;%! // ... %&gt;</code>	Comentários copiados para o código do servlet gerado
<code>&lt;%! /* ... */ %&gt;</code>	
<code>&lt;% // ... %&gt;</code>	
<code>&lt;%-- ... --%&gt;</code>	Comentário JSP. Não é copiado nem para a saída, nem para o servlet

# Comentários JSP

- Comentários HTML `<!-- -->` não servem para JSP

```
<!-- Texto ignorado pelo browser mas não pelo
servidor. Tags são processados -->
```

- Comentários JSP

- Podem ser usados para comentar blocos JSP
- Pode-se também usar comentários Java quando dentro de *scriptlets*, expressões ou declarações

```
<%-- Texto, código Java, <HTML> ou tags
<%JSP%> ignorados pelo servidor --%>

<% código JSP ... /* texto ou comandos Java
ignorados pelo servidor */ ... mais código
%>
```

# Diretivas

- Contém informações necessárias ao processamento da classe do servlet que gera a página JSP

- Sintaxe :

`<%@ diretiva atrib1 atrib2 ... %>`

- Principais diretivas:

- `page`: atributos relacionados à página
- `include`: inclui outros arquivos na página
- `taglib`: declara um biblioteca de tags customizada

- Exemplos:

```
<%@ page import="java.net.*, java.io.*"
      session="false"
      errorPage="/erro.jsp" %>
<%@ include file="navbar.jsp" %>
```

# Alguns Atributos da Diretiva `page`

Atributo	Valor	Descrição	Valor Default
<b>autoFlush</b>	true/false	Define o comportamento quando o buffer está cheio. Esvazia automaticamente ou gera uma exceção quando o buffer estoura	true
<b>buffer</b>	none/n KB	Configura o tamanho do buffer de saída	8 KB
<b>contentType</b>	tipo MIME	Configura o tipo MIME	text/html; charset=ISO-8859-1
<b>errorPage</b>	URL relativo	Configura a JSP de erro	
<b>import</b>	Classes e interfaces a importar	Permite importação de pacotes Java padrão	



# Alguns Atributos da Diretiva `page`

Atributo	Valor	Descrição	Valor Default
<b>isErrorPage</b>	true/false	Indica se a página receberá exceções de outras páginas	false
<b>isThreadSafe</b>	true/false	Determina se o servlet gerado implementa a interface <code>SingleThreadModel</code>	true
<b>session</b>	true/false	Indica se a página atual precisa de informações de sessão	true

# Atributos **buffer** e **autoflush**

- Pode-se redirecionar, criar um cookie ou modificar o tipo de dados gerado por uma página JSP em qualquer parte dela
  - Essas operações são realizadas pelo browser e devem ser passadas através do cabeçalho de resposta do servidor
  - Lembre-se que o cabeçalho termina ANTES que os dados comecem
- O servidor JSP armazena os dados da resposta do servidor em um buffer (de 8kB, default) antes de enviar
  - Assim é possível montar o cabeçalho corretamente antes dos dados, e permitir a escolha de onde e quando definir informações de cabeçalho
  - O **buffer** pode ser redefinido por página (diretiva page buffer). Aumente-o se sua página for grande
  - **autoFlush** determina se dados serão enviados quando buffer encher ou se o programa lançará uma exceção

# Declarações

- Dão acesso ao corpo da classe do servlet. Permitem a declaração de variáveis e métodos em uma página
- Úteis para declarar:
  - Variáveis e métodos de instância (pertencentes ao servlet)
  - variáveis e métodos estáticos (pertencentes à classe do servlet)
  - Classes internas (estáticas e de instância), blocos estáticos, etc.

# Declarações

- Sintaxe

<%! declaração %>

- Exemplos:

```
<%! public final static String[] meses =  
    {"jan", "fev", "mar", "abr", "mai", "jun"};  
%>  
<%! public static String getMes() {  
    Calendar cal = new GregorianCalendar();  
    return meses[cal.get(Calendar.MONTH)];  
}  
%>
```

# Declarações

- `jspInit()` e `jspDestroy()` permitem maior controle sobre o ciclo de vida do servlet
  - Ambos são opcionais
  - Úteis para inicializar conexões, obter recursos via JNDI, ler parâmetros de inicialização do `web.xml`, etc.
- `jspInit()` → chamado uma vez, antes da primeira requisição, após instanciar o servlet
- `jspDestroy()` → quando o servlet deixa a memória

```
<%!  
    public void jspInit() { ... }  
    public void jspDestroy() { ... }  
%>
```

# Expressões

- Quando processadas, retornam um valor que é inserido na página no lugar da expressão
- Sintaxe:

```
<%= expressão %>
```

- Equivale a `out.print(expressão)`, portanto, não pode terminar em ponto-e-vírgula
  - Todos os valores resultantes das expressões são convertidos em String antes de serem redirecionados à saída padrão

# Scriptlets

- **Scriptlets**: Blocos de código que são executados sempre que uma página JSP é processada
- Correspondem a inserção de sequências de instruções no método `_jspService()` do *servlet* gerado
- Sintaxe:

```
<% instruções Java; %>
```

# Ações Padronizadas

- Sintaxe:

```
<jsp:nome_ação atrib1 atrib2 ... >  
  <jsp:param name="xxx" value="yyy"/>  
  ...  
</jsp:nome_ação>
```



# Ações Padronizadas

- Permitem realizar operações (e meta-operações) externas ao *servlet* (tempo de execução)
  - Concatenação de várias páginas em uma única resposta
  - `<jsp:forward>` e `<jsp:include>`
  - Inclusão de JavaBeans
  - `<jsp:useBean>`, `<jsp:setProperty>` e
  - `<jsp:getProperty>`
  - Geração de código HTML para Applets
  - `<jsp:plugin>`

# Exemplo de Ações

```
<%  
if (Integer.parseInt(totalImg) > 0) {  
%>  
    <jsp:forward page="selecimg.jsp">  
        <jsp:param name="totalImg"  
            value="<%= totalImg %>"/>  
        <jsp:param name="pagExibir" value="1"/>  
    </jsp:forward>  
%>  
} else {  
%>  
    <p>Nenhuma imagem foi encontrada.  
%>  
}
```

# Objetos Implícitos JSP

- São variáveis locais previamente inicializadas
  - Disponíveis nos blocos `<% ... %>` (scriptlets) de qualquer página
  - Exceto `session` e `exception` que dependem de `@page` para serem ativados/desativados
- Objetos do servlet
  - `page`
  - `config`

# Objetos Implícitos JSP

- Entrada e saída
  - request
  - response
  - out
- Objetos contextuais
  - session
  - application
  - pageContext
- Controle de exceções
  - exception

# Objeto `page`

- Referência para o servlet gerado pela página
  - Equivale a "this" no servlet
- Pode ser usada para chamar qualquer método ou variável do servlet ou superclasses
  - Tem acesso aos métodos da interface `javax.servlet.jsp.JspPage` (ou `HttpJspPage`)
  - Pode ter acesso a mais variáveis e métodos se estender alguma classe usando a diretiva `@page extends`:

```
<%@ page extends="outra.Classe" %>
```

- Exemplo:

```
<% HttpSession sessionCopy = page.getSession(); %>
```

# Objeto config

- Referência para os parâmetros de inicialização do servlet (se existirem) através de objeto ServletConfig
- Equivale a `page.getServletConfig()`
- Exemplo:

```
<% String user = config.getInitParameter("nome");  
String pass = config.getInitParameter("pass"); %>
```

- Parâmetros de inicialização são definidos no web.xml

```
<servlet>  
  <servlet-name>ServletJSP</servlet-name>  
  <jsp-page>/pagina.jsp</jsp-page>  
  <init-param>  
    <param-name>nome</param-name>  
    <param-value>guest</param-value>  
  </init-param>  
</servlet>
```

# Objeto request

- Referência para os dados de entrada enviados na requisição do cliente (no GET ou POST, por exemplo)
  - É um objeto do tipo `javax.servlet.http.HttpServletRequest`
- Usado para
  - Guardar e recuperar atributos que serão usadas enquanto durar a requisição (que pode durar mais de uma página)
  - Recuperar parâmetros passados pelo cliente (dados de um formulário HTML, por exemplo)
  - Recuperar cookies
  - Descobrir o método usado (GET, POST)

# Exemplos

- URL no browser:
  - <http://servidor/programa.jsp?nome=Fulano&id=5>
- Recuperação dos parâmetros no programa JSP:

```
<%  
    String nome = request.getParameter("nome");  
    String idStr = request.getParameter("id");  
    int id = Integer.parseInt(idStr);  
%>  
<p>Bom dia <%=nome %>! (cod: <%=id %>
```

- Cookies

```
Cookie[] c = request.getCookies();
```



# Objeto `response`

- Referência aos dados de saída enviados na resposta do servidor enviada ao cliente
  - É um objeto do tipo `javax.servlet.http.HttpServletResponse`
- Usado para
  - Definir o tipo dos dados retornados (default: text/html)
  - Criar cookies 

```
Cookie c = new Cookie("nome", "valor");  
response.addCookie(c);
```
  - Definir cabeçalhos de resposta
  - Redirecionar 

```
response.sendRedirect("pagina2.html");
```

# Objeto out

- Representa o stream de saída da página
- É instância da classe `javax.servlet.jsp.JspWriter` (implementação de `java.io.Writer`)
- Equivalente a `response.getWriter()`;
- Principais métodos  
    `print()` e `println()` - imprimem Unicode
- Os trechos de código abaixo são equivalentes

```
<% for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    out.print("<p> Linha " + i);  
} %>
```

```
<% for (int i = 0; i < 10; i++) { %>  
<p> Linha <%= i %>  
<% } %>
```

# Objeto `session`

- Representa a sessão do usuário
  - O objeto é uma instância da classe `javax.servlet.http.HttpSession`
- Útil para armazenar valores que deverão permanecer durante a sessão (`set/getAttribute()`)

```
Date d = new Date();
session.setAttribute("hoje", d);
...
Date d = (Date)
        session.getAttribute("hoje");
```

# Objeto `application`

- Representa o contexto ao qual a página pertence
  - Instância de `javax.servlet.ServletContext`
- Útil para guardar valores que devem persistir pelo tempo que durar a aplicação
- Exemplo:

```
Date d = new Date();
application.setAttribute("hoje", d);
...
Date d = (Date)
    application.getAttribute("hoje");
```

# Objeto `pageContext`

- Instância de `javax.servlet.jsp.PageContext`
- Oferece acesso a todos os outros objetos implícitos
- Constrói a página (mesma resposta) com informações localizadas em outras URLs
  - `pageContext.forward(String)` - mesmo que ação `<jsp:forward>`
  - `pageContext.include(String)` - mesmo que ação `<jsp:include>`

# Objeto `pageContext`

- Métodos:
  - `getPage()` - retorna page
  - `getRequest()` - retorna request
  - `getResponse()` - retorna response
  - `getOut()` - retorna out
  - `getSession()` - retorna session
  - `getServletConfig()` - retorna config
  - `getServletContext()` - retorna application
  - `getException()` - retorna exception

# Escopo dos Objetos

- A persistência das informações depende do escopo dos objetos onde elas estão disponíveis
- Métodos de `pageContext` permitem setar ou buscar atributos em qualquer objeto de escopo:
  - `setAttribute(nome, valor, escopo)`
  - `getAttribute(nome, escopo)`

# Escopo dos Objetos

- Constantes da classe `javax.servlet.jsp.PageContext` identificam escopo de objetos
  - `pageContext` `PageContext.PAGE_SCOPE`
  - `request` `PageContext.REQUEST_SCOPE`
  - `session` `PageContext.SESSION_SCOPE`
  - `application` `PageContext.APPLICATION_SCOPE`



# Objeto `exception`

- Não existe em todas as páginas - apenas em páginas designadas como páginas de erro

`<%@ page isErrorPage="true" %>`

- Instância de `java.lang.Throwable`
- Exemplo:

```
<h1>Ocoreu um erro!</h1>
<p>A exceção é
<%= exception %>
Detalhes: <hr>
<% exception.printStackTrace(out) ; %>
```

# Sessões

- Representa a sessão atual de um usuário individual
- Em geral, expira após 30 min
  - pode ser configurado através de `setMaxInactiveInterval();`
- Definindo atributo em uma sessão:
  - `session.setAttribute("nomeDaSessao","valor");`
- Recuperando atributo de uma sessão:
  - `String temp = (String) session.getAttribute("sessao");`

# Autenticando um Usuário

```
<html>
<head></head>
<body>
  <form action="autenticar_usuario2.jsp" method="post">
    Login: <br>
    <input name="login" type="text" size="12" maxlength="15" >
    <br><br>
    Senha<br>
    <input name="senha" type="password" size="12" maxlength="15">
    <br><br>
    <input type="submit" value="Entrar">
  </form>
</body>
</html>
```

# Autenticando um Usuário

```
<%@ page import="pacotes necessários" %>
<%
String login = request.getParameter("login");
String senha = request.getParameter("senha");

Fachada fachada = new Fachada();
Usuario usuario = fachada.autenticaUsuario(login, senha);

if (usuario != null) { /* Criar session do usuario */
    session.setAttribute("codFunc", usuario.getCodFunc());
    out.println("Acesso Permitido!");
} else {
    out.println("Acesso Negado!");
}
%>
```

# Listando e Atualizando Objetos

```
<%@ page import="métodos necessários" %>
<%
Fachada fachada = new Fachada();

Vector carros = fachada.getCarros();
Enumeration e = carros.elements();
while (e.hasMoreElements()) {
    Carro car = (Carro) e.nextElement(); %>
    <tr>
        <td>Carro:</td><td><%= car.getNome(); %></td>
    </tr>
}
%>
```

# Listando e Atualizando Objetos

```
<%@ page import="métodos necessários" %>
<%
Fachada fachada = new Fachada();
String nome = "Uno Mille";
String marca = "Fiat";

Carro car = new Carro(nome, marca);
try {
    fachada.inserirCarro(car);
} catch (Exception e) {
    /* Trato a exceção */
}
%>
```

# Imports

- Funcionam como os **imports** de java
- Exemplo:

```
<%@page import = "fachada.Fachada" %>  
<%@page import = "usuario.Usuario" %>  
<%@page import = "java.util.Vector" %>  
<%@page import = "java.util.Enumeration" %>
```

# Include

- Serve para dar modularidade ao sistema
- Exemplo:
  - header.inc ou header.jsp

```
<html>  
  <head><title>Meu site</title>  
  </head>  
  <body>  
    
```

- footer.inc ou footer.jsp

```
  </body>  
</html>
```



# Include

– form\_logar.jsp

```
<form action="autenticar_usuario2.jsp" method="post">  
  Login: <br>  
  <input name="login" type="text" size="12" maxlength="15" >  
  <br><br>  
  Senha<br>  
  <input name="senha" type="password" size="12" maxlength="15">  
  <br><br>  
  <input type="submit" value="Entrar">  
</form>
```

# Include

- Juntando tudo num único arquivo... Logar.jsp

```
<%@ include file="header.jsp" %>  
<%@ include file="form_logar.jsp" %>  
<%@ include file="footer.jsp" %>
```

# Exercícios

1. Escreva um JSP data.jsp que imprima a data de hoje.
  - a) Use Calendar e GregorianCalendar
2. Escreva um JSP temperatura.jsp que imprima uma tabela HTML de conversão Celsius-Fahrenheit entre -40 e 100 graus Celsius com incrementos de 10 em 10.
  - a) A fórmula é  $F = 9/5 C + 32$
3. Altere o exercício anterior para que a página também apresente um campo de textos para entrada de temperatura em um formulário que envie os dados com POST. Faça com que a própria página JSP receba a mensagem.
  - a) Identifique, no início, o método com request.getMethod() (retorna POST ou GET, em maiúsculas).
  - b) Se o método for POST, mostre, em vermelho, antes da exibição do formulário, o texto: "x graus F = y graus C" onde x é o valor digitado pelo usuário e y é a resposta.

# Exercícios

4. Escreva uma JSP simples usando objeto de sessão
  - a) Escreva uma página JSP novaMensagem.jsp que mostre formulário na tela com dois campos: email e mensagem.
  - b) Escreva uma outra página gravarMensagem.jsp que receba parâmetros: email e mensagem e grave esses dois parâmetros na sessão do usuário.
  - c) Faça com que a primeira página aponte para a segunda.
  - d) Crie uma terceira página listarMensagens.jsp que mostre mensagens criadas até o momento.
5. Altere o exercício anterior fazendo com que
  - a) A página gravarMensagem.jsp mostre todas as mensagens da sessão como resposta, mas grave a mensagem em disco usando parâmetro de inicialização do web.xml.
  - b) A página listarMensagens.jsp liste todas as mensagens em disco.
  - c) Obs: garanta uma gravação thread-safe para os dados.

# Usando beans

- JavaBeans são objetos escritos de acordo com um determinado padrão que permite tratá-los como componentes de um framework
  - Ótimos para separar os detalhes de implementação de uma aplicação de seus “serviços”
  - Permitem encapsular dados da aplicação e torná-los disponíveis para alteração e leitura através de uma interface uniforme
- Podem ser usados com JSP para remover grande parte do código Java de uma página JSP
  - Maior facilidade de manutenção e depuração
  - Separação de responsabilidade e reuso de componentes

# Como Incluir um bean

- Para que um bean possa ser usado por uma JSP, ele deve estar compilado e no CLASSPATH reconhecido pelo servidor
  - No subdiretório WEB-INF/classes do seu contexto
- Para incluir:

```
<jsp:useBean id="nome_da_referência"  
             class="pacote.NomeDaClasse"  
             scope="page|session|request|application" />
```

- O atributo de escopo é opcional e indica o tempo de vida do Java Bean. Se omitido, será page, que o limita à página
  - Com escopo de request, o bean pode ser recuperado com outra instrução `<jsp:useBean>` que esteja em outra página que receber a mesma requisição (via dispatcher)
  - Com escopo de session, o bean é recuperável em páginas usadas pelo mesmo cliente, desde que `<%@page>` não tenha `session=false`

# Como Incluir um bean

- O nome do bean (atributo id) comporta-se como uma referência a um objeto Java
- Incluir o tag

```
<jsp:useBean id="bean" class="bean.HelloBean" scope="request" />
```

é o mesmo que incluir na página

```
<% Object obj = request.getAttribute("bean");  
bean.HelloBean bean = null;  
if (obj == null) {  
    bean = new bean.HelloBean();  
    request.setAttribute("bean", bean);  
} else {  
    bean = (bean.HelloBean) obj;  
} %>
```

- O id pode ser usado em *scriptlets* para usar membros do bean

# Propriedades

- JavaBeans possuem propriedades que podem ser somente leitura ou leitura-alteração.
- O nome da propriedade é sempre derivada do nome do método `getXXX()`:

```
public class Bean {  
    private String mensagem;  
    public void setTexto(String x) {  
        mensagem = x;  
    }  
    public String getTexto() {  
        return mensagem;  
    }  
}
```

- O `bean` acima tem uma propriedade (RW) chamada `texto`



# Propriedades

- Páginas JSP podem ler ou alterar propriedades de um bean usando os tags

```
<jsp:setProperty name="bean" property="propriedade" value="valor"/>
```

- que equivale a `<% bean.setProperty(valor) ; %>` e

```
<jsp:getProperty name="bean" property="propriedade"/>
```

- que equivale a `<%=bean.getProperty() %>`
- Observe que o nome do bean é passado através do atributo name, que corresponde ao atributo id em `<jsp:useBean>`
- Valores são convertidos de e para String automaticamente
- Parâmetros HTTP com mesmo nome que as propriedades têm valores passados automaticamente com `<jsp:setProperty>`
  - Se não tiverem, pode-se usar atributo param de `<jsp:setProperty>`
  - `<jsp:setProperty ... property="*" />` lê todos os parâmetros

# Inicialização de beans

- A tag `<jsp:useBean>` cria um bean chamando seu construtor. Para inicializá-lo, é preciso chamar seus métodos `setXXX()` ou `<jsp:setProperty>`

```
<jsp:useBean id="bean" class="bean.HelloBean" />  
<jsp:setProperty name="bean" property="prop" value="valor"/>
```

- Se um bean já existe, porém, geralmente não se deseja inicializá-lo.
- Neste caso, a inicialização pode ser feita dentro do marcador `<jsp:useBean>` e o sistema só a executará se o bean for novo

```
<jsp:useBean id="bean" class="bean.HelloBean" />  
<jsp:setProperty name="bean" property="prop" value="valor"/>  
</jsp:useBean>
```

- OU

```
<jsp:useBean id="bean" class="bean.HelloBean" />  
<% bean.setProp(valor); %>  
</jsp:useBean>
```

# Condicionais e Iterações

- Não é possível usar beans para remover de páginas Web o código Java de expressões condicionais e iterações
  - Para isto, não há tags padrão. É preciso usar Taglibs (JSTL)
- Beans podem ser usados dentro de iterações e condicionais, e ter seus valores alterados a cada repetição ou condição

```
<jsp:useBean id="mBean" class="MessageBean" scope="session" />
<% MessageBean[] messages = MessagesCollection.getAll();
   for (int i = messages.length -1; i >= 0; i--) {
   mBean = messages[i];
%>
   <tr><td><jsp:getProperty name="mBean" property="time"/></td>
   <td><%=mBean.getHost() %></td>
   <td><%=mBean.getMessage() %></td></tr>
<% } %>
```

# Matando beans

- Beans são associados a algum objeto de escopo: `page`, `request`, `session` ou `application`
  - Persistem até que o escopo termine ou expirem devido a um timeout (no caso de sessões)
- Para se livrar de beans persistentes, use os métodos `removeAttribute()`, disponíveis para cada objeto de escopo:

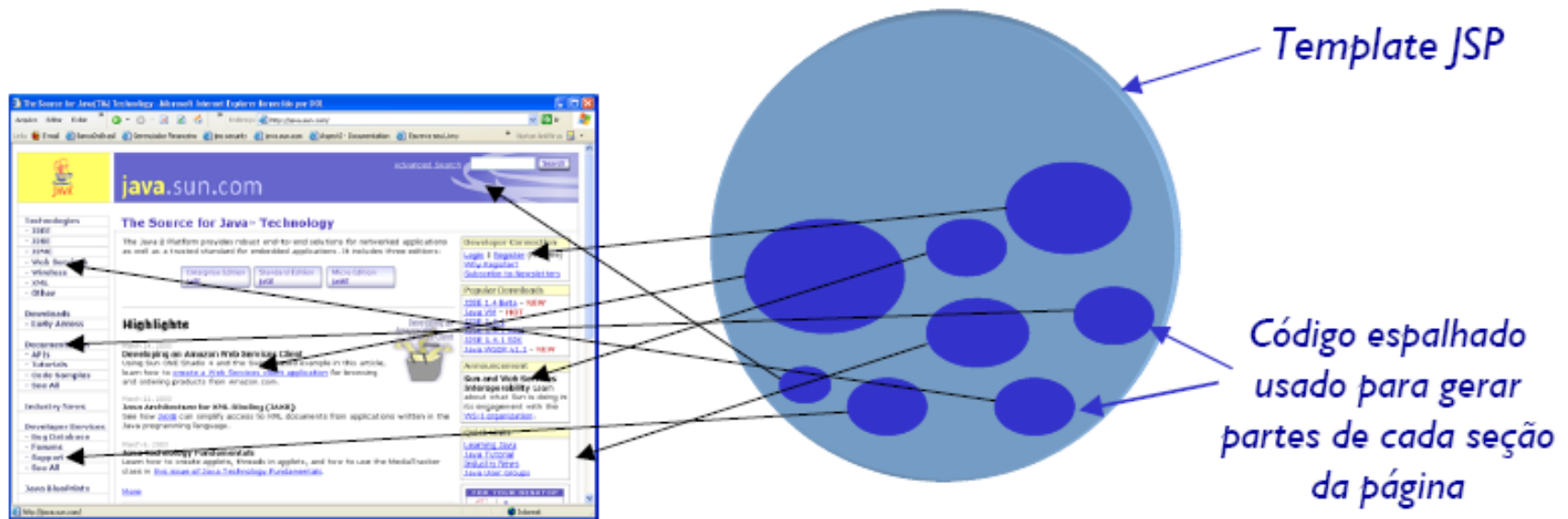
```
session.removeAttribute(bean);  
application.removeAttribute(bean);  
request.removeAttribute(bean);
```

# Composite View

- Páginas Web complexas frequentemente são divididas em partes independentes
  - Algumas partes são altamente dinâmicas, mudando frequentemente até na estrutura interna
  - Outras partes mudam apenas o conteúdo
  - Outras partes sequer mudam o conteúdo

# Composite View

- Gerar uma página dessas usando apenas um template é indesejável

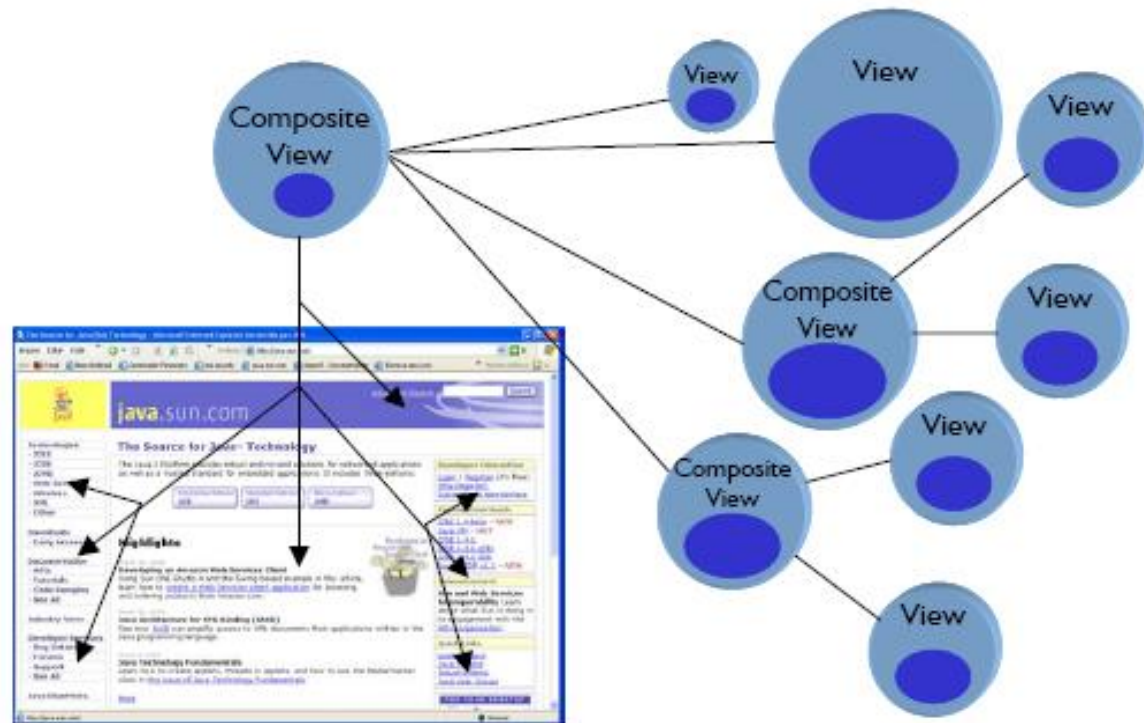


# Composite View

- O padrão de projeto Composite View sugere que tais páginas sejam separadas em blocos menores
  - que possam ser alterados individualmente e
  - compostos durante a publicação (deployment) ou exibição

# Composite View

- JSP oferece duas soluções para obter esse efeito:
  - Usando inclusão estática (no momento da compilação do servlet)
  - Usando inclusão dinâmica (no momento da requisição)





# Inclusão Estática

- Mais eficiente: fragmentos são incluídos em único servlet
- Indicada quando estrutura não muda com frequência
  - Menus, Logotipos e Avisos de copyright
  - Telas com mini-formulários de busca
- Implementada com `<%@ include file="fragmento" %>`

```
<!-- Menu superior -->  
<table>  
<tr><td><%@ include file="menu.jsp" %></td></tr>  
</table>  
<!-- Fim do menu superior -->
```

Fragmento menu.jsp

```
<a href="link1">Item 1</a></td>  
<td><a href="link2">Item 2</a></td>  
<a href="link3">Item 3</a>
```

- Se tela incluída contiver novos fragmentos, eles serão processados recursivamente

# Inclusão Dinâmica

- Mais lento: fragmentos não são incluídos no servlet mas carregados no momento da requisição
- Indicada para blocos cuja estrutura muda com frequência
  - Bloco central ou notícias de um portal
- Implementada com `<jsp:include page="fragmento"/>`
- Podem ser passados parâmetros usando `<jsp:param>`

```
<!-- Texto principal -->
<table>
<tr><td>
<jsp:include page="texto.jsp">
    <jsp:param name="data" value="<%=new Date() %>">
</jsp:include>
</td></tr> </table>
<!-- Fim do texto principal -->
```

# Repassse de Requisições

- Uma requisição pode ser repassada de uma página JSP para outra página ou servlet usando RequestDispatcher

```
<% RequestDispatcher rd =  
    request.getRequestDispatcher("url");  
    rd.forward(request, response); %>
```

- O mesmo efeito é possível sem usar scriptlets com a ação padrão `<jsp:forward>`
- Assim como `<jsp:include>`, pode incluir parâmetros recuperáveis na página que receber a requisição usando `request.getParameter()` ou `<jsp:getProperty>` se houver bean

```
<% if (nome != null) { %>  
<jsp:forward page="segunda.jsp">  
    <jsp:param name="nome" value="<%=nome %>">  
</jsp:forward>  
<% } %>
```

# JSP Standard Tag Library (JSTL)

- Esforço de padronização do JCP: JSR-152
  - Baseado no Jakarta Taglibs (porém bem menor)
- Oferece dois recursos
  - Conjunto padrão de tags básicos (Core, XML, banco de dados e internacionalização)
  - Linguagem de expressões do JSP 1.3
- Oferece mais controle ao autor de páginas sem necessariamente aumentar a complexidade
  - Controle sobre dados sem precisar escrever scripts
  - Estimula a separação da apresentação e lógica
  - Estimula o investimento em soluções MVC

# Como usar JSTL

- 1. Fazer o download da última versão
- 2. Copiar os JARs das bibliotecas desejadas para o diretório [WEB-INF/lib/](#) da sua aplicação Web

```
<%@ taglib uri="uri_da_taglib"  
prefix="prefixo" %>
```

- 3. Incluir em cada página que usa os tags
- 4. Usar os tags da biblioteca com o prefixo definido no passo anterior

```
<prefixo:nomeTag atributo="..."> ...  
</prefixo:nomeTag>
```

# Cinco Bibliotecas de tags

- **Core library**: tags para condicionais, iterações, urls, ...  
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>  
– Exemplo: <c:if test="..." ... >...</c:if>
- **XML library**: tags para processamento XML  
<%@ taglib prefix="x" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/xml" %>  
– Exemplo: <x:parse>...</x:parse>
- **Internationalization library**  
<%@ taglib prefix="fmt" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt" %>  
– Exemplo: <fmt:message key="..." />
- **SQL library**  
<%@ taglib prefix="sql" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/sql" %>  
– Exemplo: <sql:update>...</sql:update>
- **Function library**  
<%@ taglib prefix="fn" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/functions" %>  
– Exemplo: \${fn:length(...)}

# Linguagem de Expressões

- Permite embutir em atributos expressões dentro de delimitadores `${...}`
  - Em vez de `request.getAttribute("nome")`  
`${nome}`
  - Em vez de `bean.getPessoa().getNome()`  
`${bean.pessoa.nome}`
- Suporta operadores aritméticos, relacionais e binários
- Converte tipos automaticamente  
`<tag item="${request.valorNumerico}" />`
- Valores default  
`<tag value="${abc.def}" default="todos" />`

# Exemplo de JSTL

```
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c" %>
<html>
  <head>Exemplo de Uso de tags JSP</head>
  <body>
    <h1>Lista de Codinomes</h1>
    <table border="1">
      <c:set var="nomes"
        value="Bazílio, Instrutor, Carlos, Fulano" scope="page"/>
      <tr><th>Codinome</th><th>Preferência</th></tr>
      <c:forEach var="codinome" items="{nomes}" varStatus="status">
        <tr><td><c:out value="{codinome}"/></td>
          <td><c:out value="{status.count}"/></td></tr>
      </c:forEach>
    </table>
  </body>
</html>
```



# JSTL – Core

- Ações Básicas Gerais

- `<c:out value="expressão" />`

- Semelhante a tag de expressão JSP
    - O conteúdo pode ser estático ou dinâmico (composto de EL)

- `<c:set var="nome_da_variável" value="expressão" [scope="page | request | session | application"] />`

- Define uma variável com o valor da expressão fornecida em algum escopo
    - O escopo default é o page

- `<c:catch [var="nome_da_exceção"] />`

- Utilizada para capturar exceções geradas pelo código JSP englobado
    - Estas exceções não são tratadas pelo mecanismo de página de erros de JSP
    - var armazenará o conteúdo da exceção gerada

# JSTL – Core

- Ações Básicas Condicionais
  - `<c:if test="condição_de_teste" [var="nome_da_variável"] [scope="page | request | session | application"] />`
    - Corresponde ao if das linguagens de programação
    - Esta ação pode ter o valor do seu teste armazenado na variável var, do escopo fornecido
  - `<c:choose />`
    - Corresponde ao switch, para agrupamento de sentenças case;
  - `<c:when test="condição_de_teste" />`
    - Corresponde à uma sentença case
  - `<c:otherwise />`
    - Ação padrão a ser executada quando nenhuma ação when for tomada

# JSTL – Core

- Ações Básicas de Iteração

- `<c:forEach items="collection" [var="nome_da_variável"] [varStatus="nome_da_variável_status"] [begin="início"] [end="fim"] [step="passo"] />`

- Corresponde ao for das linguagens de programação
    - Itera sobre coleções em geral
    - varStatus contém informações sobre o índice numa iteração

- `<c:forTokens items="string_tokens" delims="delimitadores" [var="nome_da_variável"] [varStatus="nome_da_variável_status"] [begin="início"] [end="fim"] [step="passo"] />`

- Análoga a classe StringTokenizer
    - A string fornecida é subdividida em tokens de acordo com os delimitadores fornecidos

# JSTL – Core

- Ações Básicas de Iteração

- `<c:import url="recurso" [context="contexto"] [var="variável"] [scope="escopo"] [charEncoding="codificação"] />`

- Análogo à ação padrão `<jsp:include />`
    - Entretanto, permite a utilização de urls absolutas; ou seja, conteúdo fora da própria aplicação

- `<c:param name="nome_parâmetro" value="valor_parâmetro" />`

- Utilizado para criação de parâmetros de solicitação para URLs pelas ações `c:import`, `c:url` e `c:redirect`;

- `<c:redirect url="recurso" [context="contexto"] />`

- Necessário quando se deseja abortar o processamento da JSP corrente; Frequentemente utilizado em situações de erro

- `<c:url />`

- Útil na regravação de URL com ID de sessão do cliente
    - Necessário quando cookies estão desabilitados

# JSTL – XML

- Ações Básicas
  - Expressões de manipulação que utilizam a linguagem XPath
    - Exemplos:
      - `$variable` : procura por um atributo chamado variable no contexto de página. Equivale a `pageContext.findAttribute("variable")`
      - `$applicationScope$variable` : procura por um atributo chamado variable no contexto de aplicação (idem para `sessionScope`, `pageScope`, `requestScope` e `param`)
    - `<x:parse xml="documento_XML" var="nome_variável" [scope="escopo"] />`
      - Percorre um documento XML
      - Não faz validação frente a esquemas ou DTDs
      - O atributo `xml` deverá conter uma variável, cujo conteúdo foi importado através de uma url de um xml (`<c:import/>`)

# JSTL – XML

- Ações Básicas
  - `<x:out select="expressão_xpath" [escapeXML="{true | false}"] />`
    - Após a chamada da ação parse, esta ação permite a extração de partes do documento XML à partir de expressões XPath
  - `<x:set var="nome_variável" select="expressão_xpath" [scope="escopo"] />`
    - Permite armazenar o resultado de uma consulta XPath para futura utilização
    - A variável utilizada pode ser definida em qualquer dos escopos vistos anteriormente
- Ações de Fluxo de Controle
  - `<x:if />`, `<x:choose />` `<x:when />` `<x:otherwise />` `<x:forEach />`
  - Similares às tags da biblioteca básica
  - Atributo chamado select é utilizado sempre que referenciamos o documento XML

# JSTL

- **Internacionalização (I18N)**
  - Oferece funções de internacionalização (localidade) e formatação de datas e números;
- **Banco de Dados**
  - Tags para consultas a banco de dados;
  - Naturalmente, só devem ser utilizadas em protótipos ou aplicações simples;
  - Para aplicações corporativas, esses dados devem estar encapsulados em componentes JavaBeans;
- **Funções**
  - Basicamente oferece funções para a manipulação de strings;

# Exercícios

1. Use um JavaBean Mensagem, com propriedades email e mensagem para implementar a aplicação de Mensagen da aula anterior
  - a) Substitua todas as chamadas de new Mensagem() por <jsp:useBean> no escopo da sessão
  - b) Use Expressões para exibir os dados
2. Altere gravarMensagens para que use <jsp:forward> para despachar a requisição para uma página erro.jsp, caso o usuário deixe os campos do formulário em branco, e para listarMensagens.jsp se tudo funcionar corretamente
3. Instalar tags do JSTL
  - a) Veja a documentação e os tags disponíveis
4. Use os tags de lógica <c:if> e <c:forEach> para remover as expressões condicionais e iterações das páginas da aplicação de mensagens



# Segurança

- Não depende só da aplicação, envolve:
  - Servidor Web
  - Sistema Operacional
  - Rede
  - Pessoal ligado à aplicação direta ou indiretamente
  - Orçamento
  - Necessidade

# Segurança

- Na prática são usados quatro métodos:
  1. Nas páginas que só devam ser acessadas após o login do usuário, informação na sessão
  2. Verificar de onde o usuário veio e só permitir o acesso a partir de elementos do próprio site
  3. Verificar código malicioso nos campos onde o usuário insere informações
  4. Verificar variáveis que compõe instrução SQL antes de enviá-la ao SGBD

# Segurança

- Implementando o 1º método (seguranca.inc):

```
<%  
if(session.getAttribute("codFunc") == null) {  
    response.sendRedirect("index.html");  
} else if(session.getAttribute("codFunc").equals("")) {  
    response.sendRedirect("index.html");  
}  
%>
```

# Segurança

- Implementando o 2º método:
  - Geralmente usa-se uma variável de servidor chamada HTTP\_REFERER
  - Compara-se o HTTP\_REFERER com a URL do seu site
  - Se a parte padrão bater, então o acesso é válido
  - Caso contrário, redirecione o usuário para a página inicial

# Segurança

- Implementando o 3º método:
  - Nos campos recebidos com informações do usuário, substitua:
    - “<Script” por “<!--”;
    - “</Script” por “-->”;

# Segurança

- Implementando o 4º método:
  - Verifique se variáveis string possuem aspa simples e substitua por duas aspas simples ou pelo correspondente ASCII
  - Verifique se variáveis string possuem sinais interpretados pelo SGBD como comentário
  - Verifique se o tipo das variáveis a serem inseridas no SGBD correspondem aos tipos declarados na tabela
  - Verifique se o tamanho das variáveis correspondem aos tamanhos declarados na criação das tabelas

# Segurança

- Outras opções:
    - Criptografia;
    - Buffer Overflow;
    - Acesso de escrita e de leitura aos diretórios que compõem a página;
- ... entre outros!