



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
RIO GRANDE DO NORTE

# Prática – Configurando o Ambiente

Prof. Fellipe Aleixo ([fellipe.aleixo@ifrn.edu.br](mailto:fellipe.aleixo@ifrn.edu.br))

# Configurando o Ambiente de Desenvolvimento

- Instalando Rails e Ruby no Windows
  - 1) OPÇÃO 1: utilizar o RailsInstaller
    - <http://railsinstaller.org/pt-BR>
  - 2) OPÇÃO 2: instalações individuais
    - Instalar o Ruby
      - <https://www.ruby-lang.org/pt/downloads/>
    - Atualizar o Gems
      - “gem update”
    - Instalar o Rails
      - “gem install rails”

# Configurando o Ambiente de Desenvolvimento

- Instalando Rails e Ruby no Linux
  - Instalar utilizando o RVM – *Ruby Version Manager*
  - <http://railsapps.github.io/installrubyonrails-ubuntu.html>
    - 1) “sudo apt-get install curl”
    - 2) “\curl -L https://get.rvm.io | bash -s stable --ruby”
    - 3) “rvm get stable --autolibs=enable”
    - 4) “rvm install ruby”
    - 5) “rvm --default use ruby-2.1.2”
    - 6) “gem install rails”

# Configurando o Ambiente de Desenvolvimento

- Instalando Rails e Ruby no Mac OS X
  - <http://railsapps.github.io/installrubyonrails-mac.html>
    - 1) Instalar o Xcode Command Line Tools
    - 2) Configurar o Git
    - 3) “\curl -L https://get.rvm.io | bash -s stable –ruby”
    - 4) “rvm get stable --autolibs=enable”
    - 5) “rvm install ruby”
    - 6) “rvm --default use ruby-2.1.2”
    - 7) “gem install rails”

# Checando a Instalação

- Checando a versão do Gem
  - “gem -v”
- Checando a versão do Rails
  - “rails -v”

Como funcionará a

# **PRÁTICA DA DISCIPLINA**

# Dinâmica das Aulas Práticas

- Os alunos serão divididos em duplas
  - Trabalhar nos moldes do *pair programming*
  - As duplas devem alternar na digitação
- O professor dará orientações gerais e auxiliará o trabalho das duplas em sala de aula
- As duplas receberão o que devem aprontar até a próxima aula (com base no livro texto)
  - Interessante a utilização de repositório (ex.: Git)
- Haverão “tarefas extras” a serem distribuídas entre as duplas, as quais serão apresentadas

# Tarefas da 1ª Semana

- Até a próxima aula deveremos aprontar:
  - 1) Atividades propostas pelo capítulo 2
    - Com o objetivo de se ambientar com a plataforma
  - 2) Iteração A1 – criar a aplicação de manutenção dos produtos (seção 1 do capítulo 6)
  - 3) EXTRA – mudar o layout da visualização do catálogo (cores, fontes, etc.)



# Utilizando o Git

- Para criar um repositório podem ser usados:
  - GitHub – <https://github.com>
  - GoogleCode - <https://code.google.com>
- Para utilizar compartilhar projetos com o Git
  - <http://codexico.com.br/blog/linux/tutorial-simples-como-usar-o-git-e-o-github/>