

# Algoritmos e Técnicas de Programação

Estrutura de Repetição

filipe.raulino@ifrn.edu.br



#### Estrutura de Repetição

Uma estrutura de repetição é uma estrutura de desvio do fluxo de controle presente em linguagens de programação que realiza e repete diferentes computações ou ações dependendo se uma condição é verdadeira ou falsa, em que a expressão é processada e transformada em um valor booleano.

- O processo de controle de parada das estruturas de repetição podem ser:
  - Repetição controlada por variável de controle (Estrutura: para);
  - Repetição pré-testada (Estrutura:enquanto); ou
  - Repetição pós-testada (Estrutura: repita).



## Estrutura de Repetição Para

A construção para, ou repetição com variável de controle, é uma estrutura de repetição que designa uma variável de controle para cada iteração do bloco, e uma operação de passo a cada iteração.

Para contador de 1 até 10 faça escreva contador

```
algoritmo "ExemploContador"

var i :inteiro

inicio
   para i de 1 ate 10 faca
       escreval(i)
   fimpara
fimalgoritmo
```



#### Comando Interrompa

 O comando interrompa permite parar uma execução de uma instrução de repetição toda vez que o mesmo for invocado, ignorando, caso ainda existam, outras instruções a serem executadas.

```
algoritmo "ExemploContador"
var i :inteiro
inicio
   para i de 1 ate 10 faca
       escreval(i)
       se i = 5 entao
          interrompa
       fimse
   fimpara
fimalgoritmo
```



## Estrutura de Repetição Enquanto

A construção enquanto (também chamada repetição pré-testada) é a mais difundida estrutura de repetição. O processo de repetição continua enquanto o valor da expressão de controle for verdadeiro.

Enquanto contador ≤ 10 faça escreva contador incrementa contador



## Estrutura de Repetição Enquanto

```
algoritmo "ExemploContador"
var i :inteiro
inicio
   i <- 1
   enquanto i <= 10 faca
       escreval(i)
       i < -i + 1
   fimenquanto
fimalgoritmo
```



#### Estrutura de Repetição Repita

A construção repita (também chamada repetição pós-testada) é uma variação da construção apresentada anterior enquanto, e difere pois a verificação da condição é feita após uma execução do bloco. O processo de repetição continua enquanto o valor da expressão de controle for falso.

#### **Repita**

escreva contador

incrementa contador

Até contador > 10



#### Estrutura de Repetição Repita

```
algoritmo "ExemploContador"
var i :inteiro
inicio
   i <- 1
   repita
       escreval(i)
       i < -i + 1
   ate i > 10
fimalgoritmo
```



#### Exercício

http://10.68.5.92/al\_exercicio\_07.pdf