



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
RIO GRANDE DO NORTE

---

# Segurança de Redes

## Firewall

Filipe Raulino  
[filipe.raulino@ifrn.edu.br](mailto:filipe.raulino@ifrn.edu.br)

---

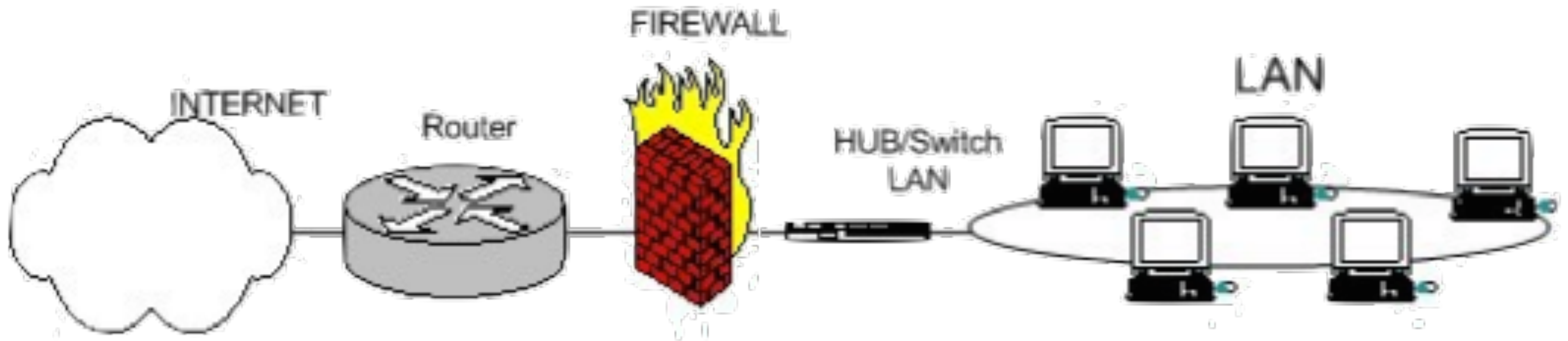
# Introdução

- O firewall é uma combinação de hardware e software que isola a rede local de uma organização da internet;
- Com ele é possível implementar uma política de controle de acesso, bloqueando ou permitindo a passagem de pacotes;



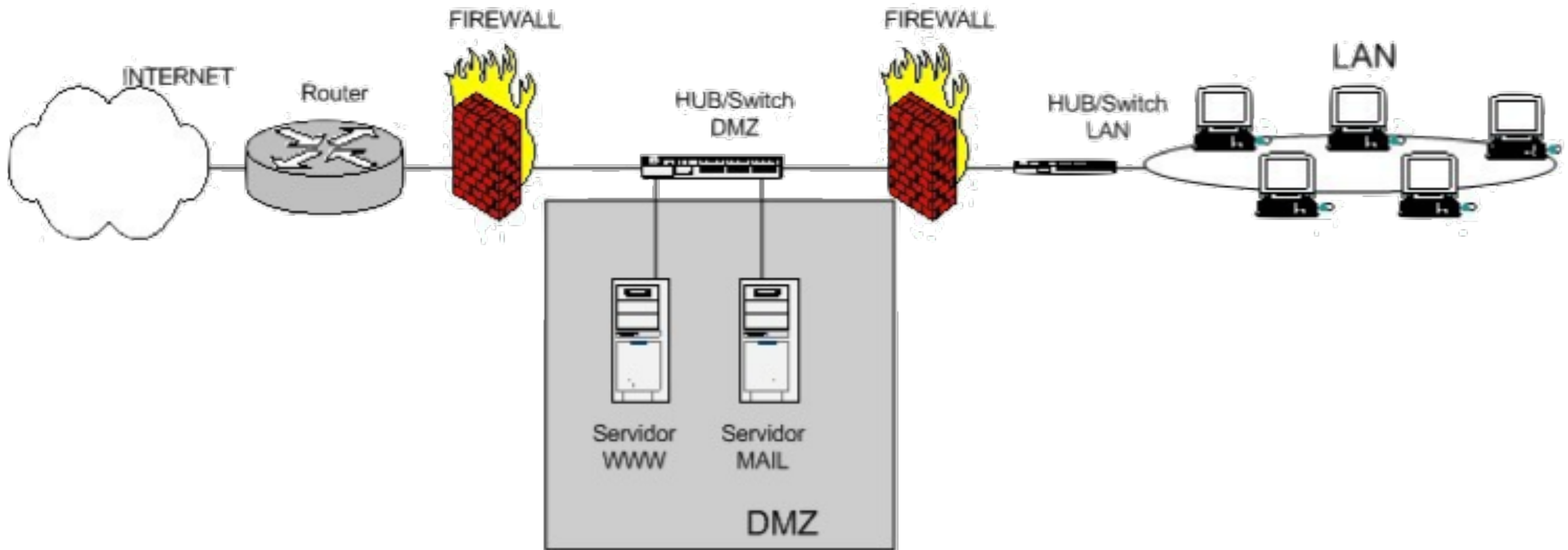
# Firewalls

- Topologia



# Firewalls

- Topologia



# Características

---

- Pelo firewall devem passar todos os pacotes que chegam ou saem de uma rede.
  - Somente o tráfego autorizado na política de segurança da organização será encaminhado.
- O firewall deve prover ferramentas para registro e monitoramento do tráfego, como logs e envios de alertas.
- O firewall também é adequado para:
  - Implementação de serviços como NAT e VPN;
  - Realização de auditorias; e
  - Geração de estatísticas do uso da rede.

# NAT - Network Address Translations

---

- Conversão de endereços privados para endereços públicos:
  - As máquinas internas utilizam endereços privados.
- Esconde a topologia interna da rede:
  - Isola as máquinas da rede interna.
- O gateway faz a tradução de endereços.

# Tipos de Firewall

---

- **Firewalls de filtragem de pacotes:** Este tipo de firewall toma as decisões baseadas nos parâmetros do pacote, como porta/endereço de origem/destino, estado da conexão, e outros parâmetros do pacote. O firewall então pode negar o pacote (DROP) ou deixar o pacote passar (ACCEPT). O **iptables** é um excelente firewall que se encaixa nesta categoria.
- **Gateways de camada de aplicação:** Firewalls deste tipo são mais intrusivos e permitem um controle relacionado com o conteúdo do tráfego. Alguns firewalls em nível de aplicação combinam recursos básicos existentes em firewalls de filtragem de pacotes combinando as funcionalidade de controle de tráfego/control de acesso em uma só ferramenta.

Os dois tipos de firewalls podem ser usados em conjunto

# Filtragem de Pacotes

---

- Aplica sequencialmente uma série de regras de filtragem aos pacotes e então encaminha ou descarta os mesmos;
- As regras são baseadas nas informações contidas nos cabeçalhos dos pacotes:
  - Endereço IP de origem;
  - Endereço IP de destino;
  - Interface de rede;
  - Protocolos (TCP, UDP, ICMP, ...).



# Filtragem de Pacotes

---

- Em geral, são implementados junto com o processo de roteamento;
- Alguns tipos de firewall de filtragem de pacotes podem guardar o estado da conexão:
  - Pacotes que pertençam a uma conexão já conhecida podem ser encaminhados sem uma nova consulta às regras de filtragem;
  - Dificultam diversos tipos de ataques, e possibilitam o funcionamento de serviços problemáticos para a filtragem de pacote convencional como SIP, H323, FTP...

# Filtragem de Pacotes

---

- Ao final do conjunto de regras será aplicada uma ação (política) padrão: descartar ou encaminhar
  - Em Firewalls cuja **política padrão é descartar** as regras devem ser de liberação, pois tudo que não for permitido estará proibido.
  - Em Firewalls cuja **política padrão é encaminhar** as regras devem ser de bloqueio, pois tudo que não for proibido será permitido.

# Firewall de Camada de Aplicação

---

- São também conhecidos como servidores **proxy**;
- Age como um intermediário das conexões em nível de aplicação;
- Apesar de poderem ser implementados para qualquer aplicação, historicamente são utilizados para os serviços de HTTP e FTP.
- Não protegem o sistema operacional da própria máquina
- Desempenho inferior ao de filtro de pacote

# Limitações de Firewalls e Gateways

---

- **IP spoofing:** roteador não pode saber se os dados realmente vêm da fonte declarada
- Se múltiplas aplicações requerem um tratamento especial, cada uma deve ter seu próprio gateway de aplicação
- O software cliente deve saber como contatar o gateway  
Ex., deve configurar o endereço IP do proxy no browser Web
- Filtros muitas vezes usam uma regra radical para UDP: bloqueiam tudo ou deixam passar tudo
- Compromisso: grau de comunicação com mundo exterior versus nível de segurança

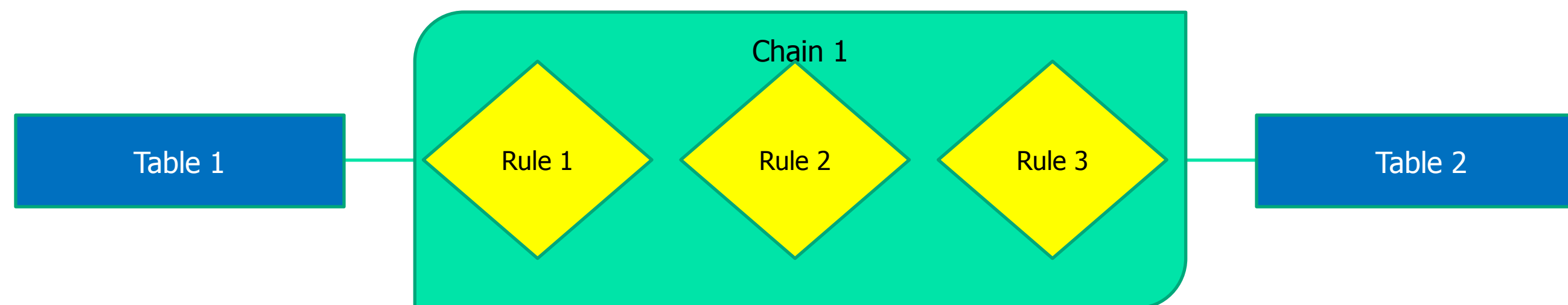
# O que Proteger?

---

- Quais serviços precisa proteger.
- Que tipo de conexões eu posso deixar passar e quais bloquear.
- Que máquinas terão acesso livre e quais serão restritas.
- Que serviços deverão ter prioridade no processamento.
- Que máquinas/redes NUNCA deverão ter acesso a certas/todas máquinas.
- Etc...

# Iptables

- O iptables, assim como a maioria (ou todos) dos filtros de pacotes, baseia-se em ACL's (Access Control List), que servem para representar a política de segurança desejada
- As ACL's do iptables possuem várias peculiaridades, porque vários elementos sofisticados são utilizados para formar uma regra dentro do contexto da política desejada
- O iptables utiliza os conceitos de
  - Cadeias (chains)
  - Tabelas (Tables)
  - Regras (rules)



# Iptables - Regras

---

- As regras são como comandos passados ao iptables para que ele realize uma determinada ação (como bloquear ou deixar passar um pacote).
- As regras são armazenadas dentro dos **chains** e processadas na ordem que são inseridas.
- As regras são armazenadas no kernel, o que significa que quando o computador for reiniciado tudo o que fez será perdido. Por este motivo elas deverão ser gravadas em um arquivo para serem carregadas a cada inicialização.

**Um exemplo de regra: iptables -A INPUT -s 123.123.123.1 -j DROP.**

# Iptables - Cadeias

---

- É onde podemos especificar a situação do tratamento dos pacotes, seja qual tabela for;
- Podem ser classificadas como estruturas para comportar regras;
- Existem dois tipos de cadeias:
  - Cadeias padrão ; e
  - Cadeias criadas pelo usuário.



# Cadeias Padrão

---

- **PREROUTING**
  - Tráfego ingressante na máquina (incluindo tráfego gerado localmente com destino local)
- **INPUT**
  - Tráfego que tem como destino a própria máquina
- **FORWARD**
  - Tráfego passante pela máquina
- **OUTPUT**
  - Tráfego gerado localmente (tanto com destino local como remoto)
- **POSTROUTING**
  - Todo tráfego que "sai" da máquina (incluindo tráfego gerado localmente com destino local)

# Criando uma Cadeia

- Criação de cadeias (user-chain)
  - iptables -N <OP>
    - N** Create a new chain
    - X** Delete an EMPTY chain
    - P** Change the Policy for a built-in chain
    - L** Lists the chain rules
    - F** Flushes the rules of a chain
    - Z** Sets the counters to zero on all the rules in a chain
  - iptables -N allow
  - iptables -L allow

# Iptables - Tabelas

- Tabelas são os locais usados para armazenar os chains e conjunto de regras com uma determinada característica em comum. As tabelas podem ser referenciadas com a opção -t tabela;
- Existem 3 tabelas disponíveis no iptables:
  - **FILTER** - responsável pela filtragem de todos os pacotes que passam pelo host, não importando origem e destino;
  - **NAT** - responsável pelo controle dos pacotes que passam pelo host, mas cuja origem ou destino não é o mesmo.
  - **MANGLE** - permite alterar características específicas do pacote, como por exemplo: o TOS (Tipo de Serviço) o que permite implementar um sistema simples de QOS ( qualidade de serviço).

# Fluxos do Iptables

**A tabela *FILTER*** - É a tabela padrão do Netfilter e trata das situações implementadas por um Firewall filtro de pacotes. Estas situações são: **INPUT, FORWARD e OUTPUT.**

**A tabela NAT** - Usada para dados que gera outra conexão (masquerading, source nat, destination nat, port forwarding, proxy transparente são alguns exemplos). Possui 3 chains padrões: **PREROUTING, OUTPUT e POSTROUTING**

**A tabela MANGLE** - Implementa alterações especiais em pacotes em um nível mais complexo. A tabela mangle é capaz, por exemplo, de alterar a prioridade de entrada e saída de um pacote baseado no tipo de serviço (TOS) o qual o pacote se destinava. Suas situações são: **PREROUTING e OUTPUT.**

# Iptables - Ações

- São os destinos dados ao pacote quando o pacote coincide com a regra
- Target padrão
  - ACCEPT
  - DROP
  - REJECT
  - LOG
- Target personalizada
  - Implementado com chains personalizadas

# Iptables - Política Padrão

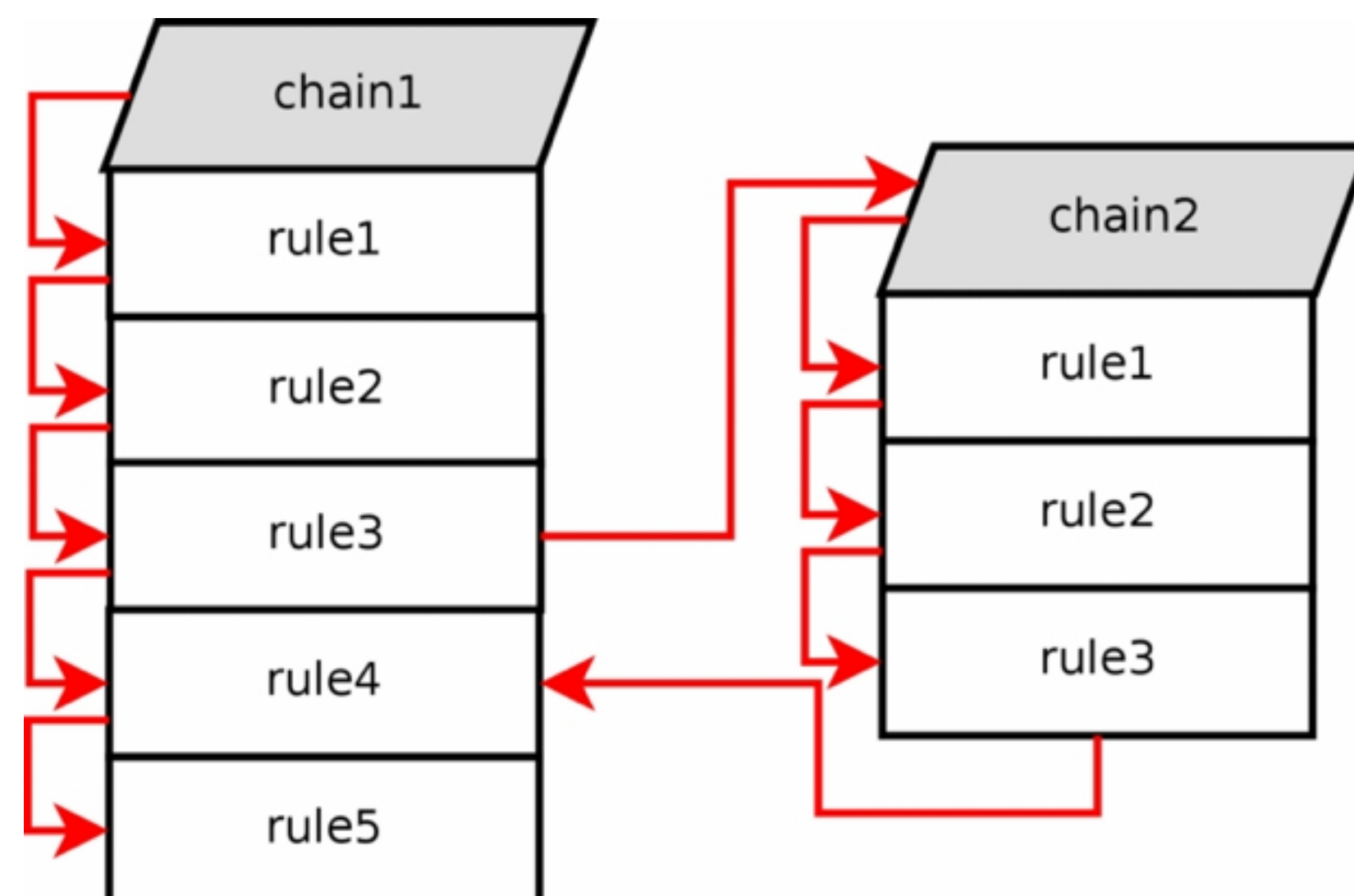
---

As chains INPUT, OUTPUT e FORWARD possuem também políticas

- Política ACCEPT
  - Tudo que não estiver bloqueado será permitido
  - Regras serão de bloqueio
- Política DROP
  - Tudo que não estiver liberado será bloqueado
  - Regras serão de liberação

**Sintaxe: iptables -P <chain> <politica>**

- Ordem de aplicação das regras
  - São avaliadas na ordem em que são inseridas, seqüencialmente



- Após avaliadas todas as regras, sem ocorrência de 'match', a política padrão será aplicada

# Iptables - Sintaxe básica

---

- Inserir uma regra no início de uma chain
  - iptables [-t <tabela>] -I <chain> <regra> -j <acao>
- Inserir uma regra no final de uma chain
  - iptables [-t <tabela>] -A <chain> <regra> -j <acao>
- Remover uma regra de uma chain
  - iptables [-t <tabela>] -D <chain> <regra> -j <acao>



# Iptables - Sintaxe básica

---

- Alterar a política de uma chain
  - `iptables -P <chain> <politica>`
- Listar as regras de uma chain
  - `iptables [-t <tabela>] -L [-n] <chain>`
- Remover todas as regras de uma chain
  - `iptables -F <chain>`