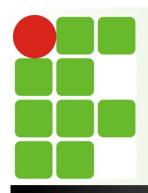




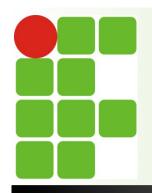
## Redes de Computadores

**Roteamento IP** 



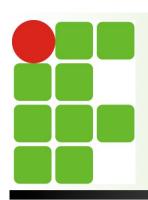
## Objetivo

- Conhecer o modelo de roteamento da arquitetura TCP/IP
- Entender os conceitos básicos de algoritmo, métrica, tabela e protocolos de roteamento
- Conhecer as representações dos diferentes tipos de rotas
- Entender as diferentes estratégias de roteamento
- Compreender as arquiteturas de roteamento e seus respectivos algoritmos de roteamento
- Saber listar tabelas de roteamento e configurar rotas estáticas



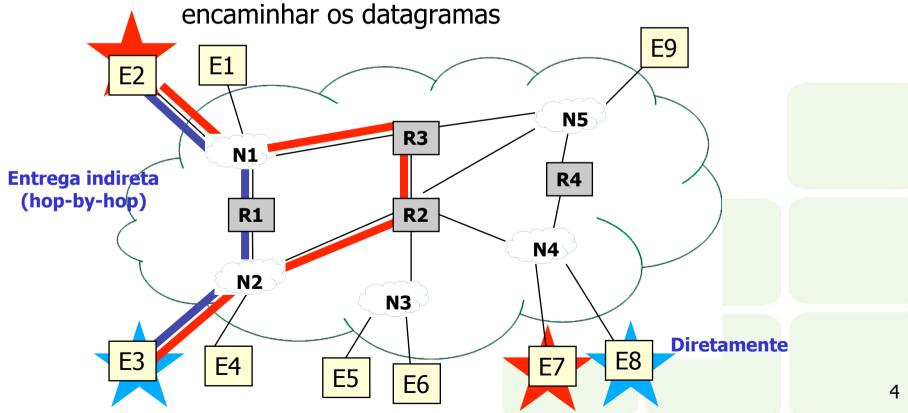
# Introdução

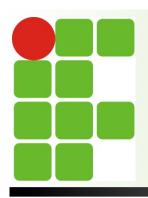
- Inter-rede TCP/IP
  - Composta por um conjunto de redes físicas interconectadas por roteadores
- Roteador
  - Roteia datagramas entre essas redes
  - Recebe datagramas nas várias interfaces
  - Escolhe rotas através de outras interfaces
  - Encaminha datagramas através das interfaces selecionadas



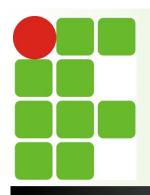
# Introdução

- Processo de roteamento
  - Escolha dos caminhos (rotas) a serem usadas para encaminhar os datagramas

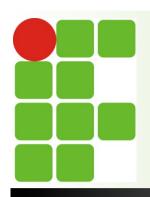




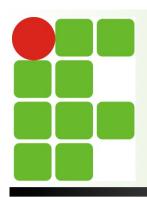
- Algoritmo de roteamento
  - Procedimento que toma as decisões de roteamento para cada datagrama
  - Implementado em todos os roteadores e estações da inter-rede
  - Encaminha os datagramas até os seus respectivos destinos finais
  - Descobre a melhor rota até o destino final de cada datagrama



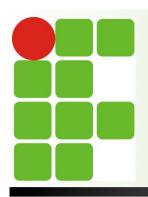
- Métricas de roteamento
  - Parâmetros qualitativos e operacionais adotados pelo algoritmo para selecionar as melhores rotas
    - Comprimento da rota (Hop count )
    - Retardo
    - Confiabilidade
    - Taxa de transmissão
    - Carga
    - Tamanho do datagrama
    - Tipo de serviço



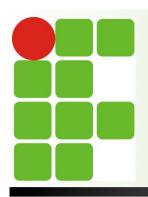
- Métrica da rota
  - Número inteiro não negativo que indica a qualidade da rota
  - Derivada das métricas de roteamento
  - Algoritmos de roteamento adotam um número reduzido de métricas de roteamento
  - Métricas de roteamento são aplicadas a uma equação bem definida, gerando a métrica ou custo da rota
  - Quando menor a métrica, melhor a rota



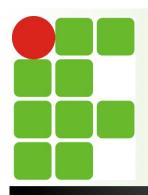
- Tabela de roteamento
  - Matem informações de roteamento para todas as redes físicas da inter-rede
  - Descreve a topologia geral da inter-rede
  - Identifica rotas para todos os destinos
  - Sinaliza os custos das rotas, provendo a noção de melhor rota para cada destino
  - Direciona as decisões de roteamanto realizadas pelo algoritmo de roteamento
  - Existe em todos os roteadores e estações.



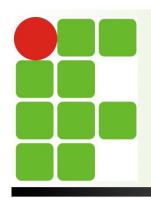
- Tabela de roteamento
  - Adota um modelo de roteamento baseado em redes
  - Mantém rotas que apontam para prefixos de rede e não para estações individuais
    - Reduz a quantidade de informações armazenadas nas tabelas
    - Melhora a eficiência do roteamento
    - Torna o tamanho da tabela dependente do número de redes mas independente do número de estações



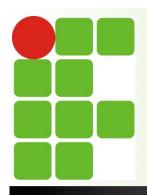
- Protocolo de roteamento
  - Mecanismo que implementa a atualização automática das tabelas de roteamento nos vários roteadores
  - Atualizações são realizadas a partir das informações de roteamento propagadas e trocadas entre os roteadores
  - Propagações sinalizam mudanças operacionais das várias redes físicas
  - Permite a definição de tabelas completas e consistentes



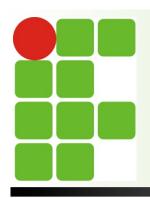
- Protocolo de roteamento
  - Diversos protocolos são padronizados
    - RIP (Routing Information Protocol)
    - OSPF (Open Shortest Path First)
    - BGP (*Border Gateway Protocol*)
  - Características operacionais diferenciam os protocolos de roteamento
    - Número de caminhos
    - Propagação das rotas
    - Organização estrutural
    - Hierarquia de roteamento
    - Propagação de máscara



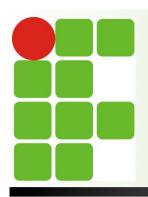
- Protocolo de roteamento
  - Número de caminhos
    - Instala uma única rota para cada destino
  - Múltiplos caminhos
    - Instala, quando possível, diversas rotas para cada destino



- Protocolo de roteamento
  - Propagação de rotas
    - Vetor-distância (Distance-vector)
      - Periodicamente, envia informações de roteamento aos roteadores vizinhos
      - Propagações são realizadas de forma independente das mudanças operacionais
    - Estado de enlace (*Link-State*)
      - Inicialmente, envia informações sobre as redes físicas (enlaces) diretamente conectados a todos os roteadores
      - Novas propagações serão realizadas apenas após mudanças operacionais nos enlaces

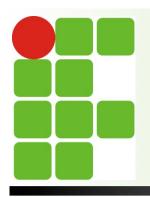


- Protocolo de roteamento
  - Organização estrutural
    - Estrutura plana
      - roteadores desempenham o mesmo papel, realizando as mesmas funções
    - Estrutura hierárquica
      - Roteadores são organizados de forma hierárquica, desempenhando diferentes papéis
      - Função de cada roteador depende de sua localização física na inter-rede

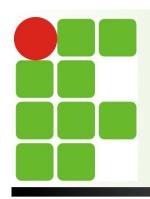


- Protocolo de roteamento
  - Hierarquia de roteamento
    - IRP (*Interior Routing Protocol*)
      - Protocolo de roteamento adotado dentro de sistemas autônomos
    - ERP (Exterior Routing Protocol)
      - Protocolo de roteamento adotando entre sistemas autônomos

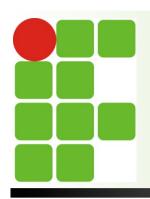
Sistema autônomo é um conjunto de redes controladas por uma única autoridade administrativa, que possui autonomia para selecionar o protocolo de roteamento interior.



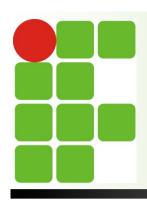
- Protocolo de roteamento
  - Propagação de máscara
    - Protocolo Classfull
      - Não inclui as máscaras de rede quando propaga as informações de roteamento
    - Protocolo ClassLess
      - Inclui as máscaras de rede quando propaga as informações de roteamento



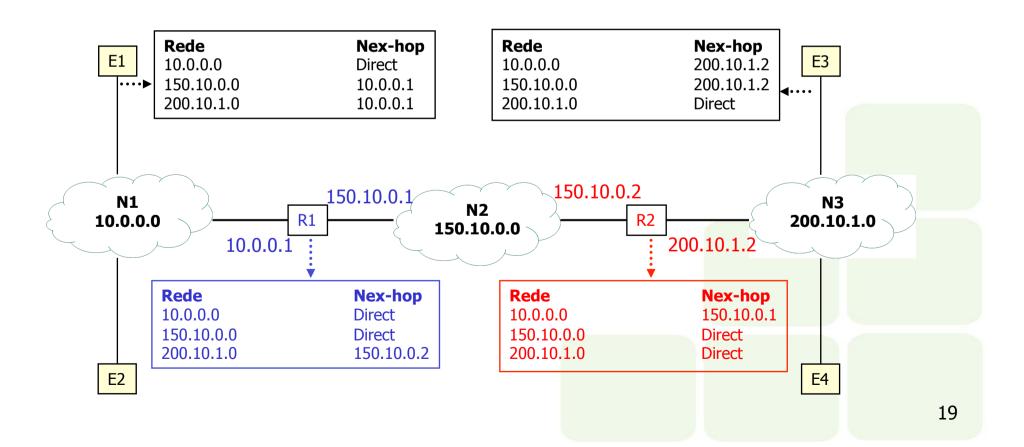
- Modelo de roteamento
  - A arquitetura TCP/IP adota o modelo de roteamento passo-a-passo (hop-by-hop)
    - Estações de uma mesma rede podem enviar datagramas diretamente entre si
    - Estações em redes diferentes devem enviar os datagramas ao próximo roteador do caminho (next hop)
    - Datagramas são encaminhados de um roteador para outro, até que possam ser entregues diretamente

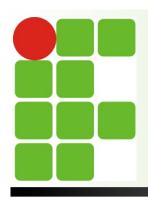


- Tabela de roteamento
  - Rotas indicam apenas o próximo roteador (nexthop) do caminho até o destino
    - Roteadores e estações não conhecem o caminho completo até o destino
  - Rotas são representadas por pares (N,R)
    - N: Endereço da rede de destino
    - R: Próximo roteador (next-hop)
  - O próximo roteador R deve residir em uma rede diretamente conectada
  - Para redes diretamente conectada, R é apenas uma indicação de entrega direta



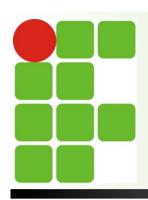
#### Tabela de roteamento



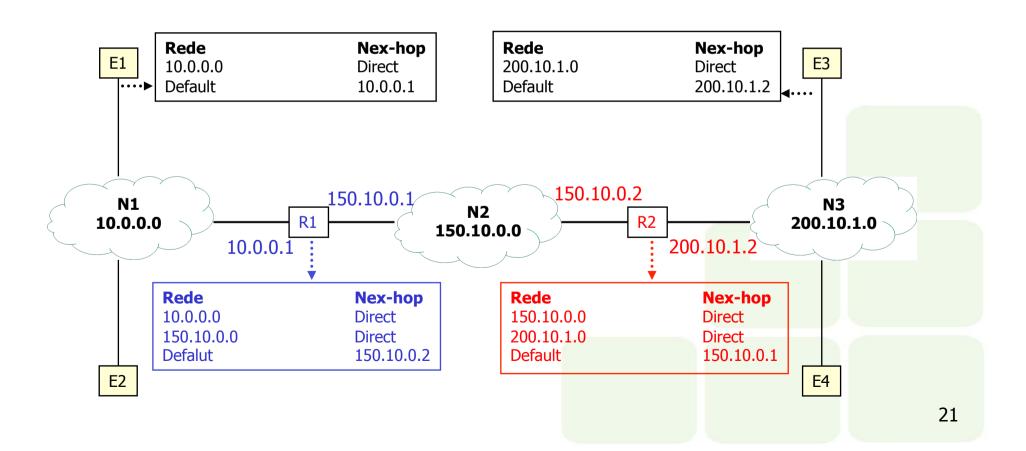


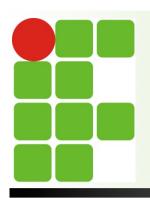
#### Rota default

- Consolidam diversas rotas em apenas uma única entrada na tabela de roteamento
- Reduzem o tamanho das tabelas de roteamento
- Tornam o roteamento mais eficiente
- São representadas por um par (N,R)
  - N: Endereço reservado 0.0.0.0
  - R: Endereço do próximo roteador
- São adotadas somente quando não existe uma rota para a estação ou rede destino



#### Rotas default





Listando tabelas de roteamento

Estações Linux

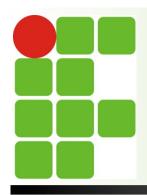
```
root@ubuntu:~# route -n

Kernel IP routing table

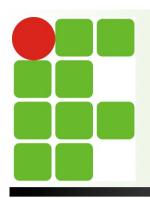
Destination Gateway Genmask Flags Metric Ref Use Iface 192.168.0.0 0.0.0.0 255.255.255.0 U 0 0 0 etho 0.0.0.0 UG 0 0 etho root@ubuntu:~# _
```

Estações Microsoft windows

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\>route print
.========
Lista de interfaces
orta do agendador de pacotes
______
Rotas ativas:
Endereço de rede
               Máscara Ender. gateway
                                 Interface
                               192.168.0.158
               0.0.0.0
                       192.168.0.1
                        127.0.0.1
                                           20
20
20
20
                      192.168.0.158
                               192.168.0.158
                      192.168.0.158
Rotas persistentes:
 Nenhuma
```

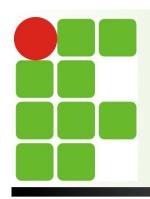


- Roteamento estático
  - Permite instalar ou remover manualmente rotas estáticas
  - Rotas devem ser atualizadas após mudanças na inter-rede
    - O administrador deve atualizar as rotas manualmente
  - Processo lento e sujeito a erros
  - Não acomoda crescimento e mudanças da inter-rede de forma satisfatória
  - Adequado para inter-redes pequenas, simples e estáveis
  - Comandos de configuração de rotas são incluídos em arquivos de inicialização

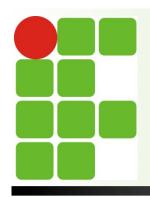


Roteamento estático em estações Linux

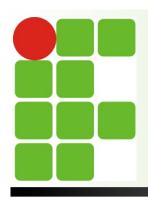
```
> route add -net 200.10.1.0 netmask 255.255.255.0 gw 192.168.0.254
> route add default gw 192.168.0.1
```



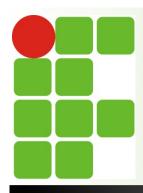
- Roteamento dinâmico
  - Adota protocolos de roteamento para criar, remover e atualizar rotas dinamicamente
  - Rotas são manipuladas de forma automática, rápida e confiável
  - Melhora a confiabilidade da rede e o tempo de resposta às mudanças operacionais
  - É adequado para inter-redes grandes, complexas e instáveis
  - É adequado também a redes pequenas como rotas redundantes e frequentes mudanças



- Roteamento híbrido
  - Inicialmente as tabelas de roteamento são configuradas como rotas estáticas
    - Rotas diretas para redes diretamente conectadas
    - Rotas estáticas para redes que provêem serviços essenciais
  - Posteriormente, protocolos de roteamento complementam as tabelas de roteamento
    - Rotas dinâmicas para as demais redes físicas que compõem a inter-rede

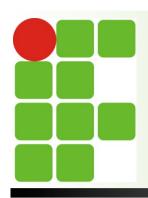


- Arquitetura Classfull
  - Adota o esquema de endereçamento e protocolos de roteamento classfull
  - Protocolos de roteamento não propagam as máscaras das sub-redes
  - Algoritmos de roteamento devem deduzir as máscaras das sub-redes
    - Assume que as sub-redes, derivadas de um endereço classe A, B ou C, adotam máscaras idênticas
    - Suportam apenas sub-redes com máscara de tamanho fixo

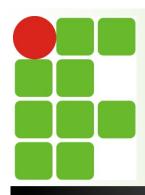


- Arquitetura Classfull
  - Algoritmo de roteamento

```
■Extrair o endereço IP destino (D) do datagrama;
■Determinar o endereço da rede ou sub-rede(N);
    ■Identificar o endereço da rede (C) classe A,B ou C;
    Deduzir a máscara de rede ou sub-rede destino (S);
        Se existe alguma interface de sub-redes do endereço de rede C
             Deduzir a máscara S a partir da configuração da dessa interface
        Senão
             *Assumir que a máscara S é igual a máscara default da rede C
    ■Deduzir o endereço da rede ou sub-rede destino (N = D and S)
■Se existe rota para o destino D
    ■Rotear o datagrama para o roteador R e sair
•Se existe rota para a rede N
    Rotear o datagrama diretamente ou via roteador R dessa rota e sair
•Se existe rota default
    Rotear o datagrama para o roteador R na rota default e sair
•Gerar mensagem de erro, descartar o datagrama
```



- Arquitetura Classless
  - Adota o esquema de endereçamento e protocolos de roteamento classless
  - Protocolos de roteamento propagam as máscaras das sub-redes
  - Algoritmos de roteamento sempre conhece as máscaras das sub-redes
    - Permite que as sub-redes, derivadas de um endereço de bloco, adotem máscaras diferentes
    - Suportam sub-redes com máscara de tamanho variável



- Arquitetura Classless
  - Algoritmo de roteamento

```
■Extrair o endereço IP destino (D) do datagrama;
```

- ■Para cada rota i da tabela, declarar a rota possível se N=(D and S);
- ■Se existe alguma rota possível
  - ■Selecionar a rota com maior prefixo de rede
  - ■Rotear o datagrama para o roteador R dessa rota e sair
- •Gerar mensagem de erro, descartar o datagrama