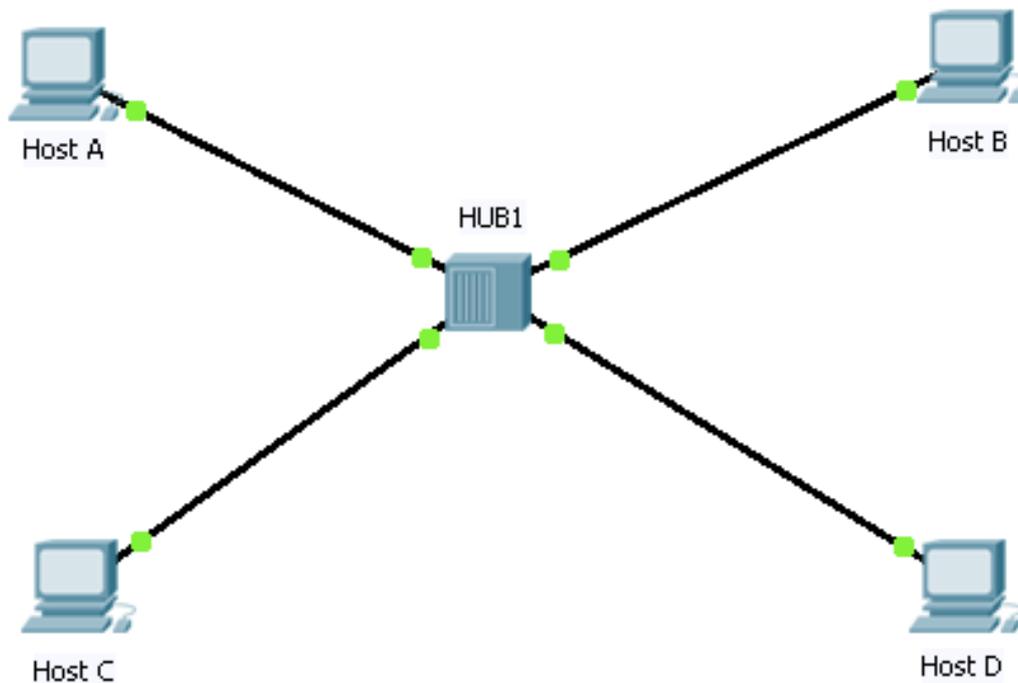




<b>Aluno:</b>	<b>Disciplina:</b> Infraestrutura de Rede
<b>Turma:</b> MANTEJA7N	<b>Professor:</b> Filipe Raulino

1. Implemente o seguinte cenário de rede no packet tracer:

Cenário 1



**Host A**

Endereço ip: 192.168.0.1  
Mascara de Rede: 255.255.255.0

**Host B**

Endereço ip: 192.168.0.2  
Mascara de Rede: 255.255.255.0

**Host C**

Endereço ip: 192.168.0.3  
Mascara de Rede: 255.255.255.0

**Host D**

Endereço ip: 192.168.0.4  
Mascara de Rede: 255.255.255.0

- 1.1. Efetue testes de ping, certifique-se que todas as máquinas estão se comunicando;
- 1.2. Utilizando o modo *simulation*, verifique o que acontece quando algum dos hosts da rede envia um ping para outro host (descreva o que ocorre, passo-a-passo);
- 1.3. Quantos domínios de colisão existem nessa rede? Identifique cada um.
- 1.4. Quantos domínios de broadcast existem nessa rede? Identifique cada um.
- 1.5. Mude o IP do host D para 192.168.1.4 mantendo a mesma máscara. Tente enviar um ping para as outras máquinas. Ela consegue se comunicar? Justifique.

2. Troque o Hub 1 por um Switch. Coloque o Packet Tracer em modo *simulation*, faça o que é pedido abaixo.
  - 2.1. Efetue teste de ping entre dois hosts. Relate com detalhes e explique o que ocorre.
  - 2.2. Repita o teste acima. houve alguma mudança? Justifique.
  - 2.3. Quantos domínios de colisão existem nessa rede? Identifique cada um.
  - 2.4. Quantos domínios de broadcast existem nessa rede? Identifique cada um.