



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
RIO GRANDE DO NORTE

Introdução a Sistemas Abertos

Shell Script

Introdução

- O que é shell?
 - É o programa que permite ao usuário interagir com o sistema operacional através da linha de comando.
 - O shell possui estruturas de linguagem de programação como variáveis, estruturas de decisão e funções. Isso possibilita a automação de tarefas por meio da utilização de scripts.
- O que Script?
 - É um arquivo que guarda vários comandos e pode ser executado sempre que preciso.
 - Os comandos de um script são exatamente os mesmos que se digita no prompt da linha de comando.

Criando Shell Script

- Utilize algum editor de texto para criar o arquivo.

```
aluno@debian: ~$ vi shell.sh
```

- A primeira linha do script informa que o shell interpretará os comandos:

```
#!/bin/bash
```

- Após digitar a sequência de comandos, salve o arquivo e atribua permissão de execução.

```
aluno@debian: ~$ chmod +x shell.sh
```

Caso esteja no mesmo diretório do script, execute utilizando um `./` antes do nome: **`./script.sh`**

Caso contrário digite o caminho completo: **`/home/aluno/script.sh`**

Exemplo

```
#!/bin/bash
```

```
#eu sou um comentário  
echo "hello world"  
date
```

Para inserir um comentário em códigos de shell script basta inserir o # na frente da linha

Variáveis

- São nas variáveis que os dados obtidos durante a execução do script serão armazenados. Para definir uma variável, basta usar o sinal de igual "=" e para ver seu valor, usa-se o "echo".
- O bash reconhece uma variável quando ela começa com \$, ou seja, a diferença entre 'palavra' e '\$palavra' é que a primeira é uma palavra qualquer, e a outra uma variável.

```
aluno@debian: ~ $ VARIAVEL="Hello World"  
aluno@debian: ~ $ echo $VARIAVEL  
Hello World
```

Variáveis

- Para direcionar a saída de um determinado comando para uma variável, basta escolher uma das seguintes sintaxes: **nome_variavel=\$(comando)** ou **nome_variavel=`comando`**

```
#!/bin/bash  
HOJE=$(date)  
#eu sou um comentário  
echo "hello world"  
echo $HOJE
```

Exemplo

- Crie um script que exiba a quantidade de arquivos em um diretório.

```
#!/bin/bash
```

```
total_arquivos=$(ls | wc -l)
```

```
echo "Existe $total_arquivos arquivos neste diretório."
```

Capturar Valores do Teclado

- É possível que você precise que o usuário defina uma variável durante a execução do comando.
- O comando **read**, dá uma pausa no script até que o usuário digite um valor e teclar enter.

```
#!/bin/bash
```

```
echo "Digite o valor da variavel: "
```

```
read VARIABEL
```

```
echo "A variavel e $VARIABEL"
```

Parâmetros

- Os scripts podem receber dados diretamente via linha de comando.
- As variáveis passadas na linha do comando são definidas automaticamente, como \$1 para o primeiro parâmetro, \$2 para o segundo e assim por diante.
 - ▶ \$@ ou \$* - Todos os parâmetros a partir de \$1.
 - ▶ \$# - O número de parâmetros passados.
 - ▶ \$\$ - Pid do processo atual.
 - ▶ \$0 - O nome do script.

Parâmetros

```
#!/bin/sh
```

```
# argumentos - mostra o valor das variáveis especiais
```

```
echo "O nome deste script é: $0"
```

```
echo "Recebidos $# argumentos: $*"
```

```
echo "O primeiro argumento recebido foi: $1"
```

```
echo "O segundo argumento recebido foi: $2"
```

Expressões Aritméticas

- O shell pode executar operações matemáticas. Para isso basta utilizar o bloco `$((...))`.

```
aluno@debian: ~ $ echo $((2*3))
```

```
6
```

```
aluno@debian: ~ $ echo $((2*3-2/2+3))
```

```
8
```

```
aluno@debian: ~ $ NUM=44
```

```
aluno@debian: ~ $ echo $((NUM*2))
```

```
88
```

```
aluno@debian: ~ $ NUM=$((NUM+1))
```

```
aluno@debian: ~ $ echo $NUM
```

```
45
```

Execução Condicional

- O shell possui estruturas para tomada de decisão como o if e o case.
- O if realiza uma operação quando uma condição é atendida.

- ▶ Sintaxe if:

```
if [ "$VARIABEL" -gt 10 ]  
then  
    echo "é maior que 10"  
else  
    echo "é menor que 10"  
fi
```

Tabela de Operadores test

-eq	Igual
-ne	Diferente
-gt	Maior
-lt	Menor
-o	Ou
-d	Se for um diretório
-e	Se existir
-z	Se estiver vazio
-f	Se conter texto
-o	Se o usuário for o dono
-r	Se o arquivo pode ser lido
-w	Se o arquivo pode ser alterado
-x	Se o arquivo pode ser executado

Exemplo:

```
if [ -e $linux ]
then
    echo 'A variável $linux existe.'
else
    echo 'A variável $linux não existe.'
fi
```

Execução Condicional

- O case utiliza múltiplas opções.

- ▶ Sintaxe case:

```
#!/bin/bash

echo "Digite 1 ou 2"
read opcao;

case "$opcao" in
"1")
    echo "Você digitou 1"
;;
"2")
    echo "Você digitou 2"
;;
esac
exit
```

Repetição Condicional

- O for executa uma ação repetidamente até que a condição seja atendida.

- ▶ Sintaxe for:

```
for variavel in lista;  
do  
comandos  
done
```

- ▶ **variavel**: iterador para cada elemento da lista
- ▶ **lista**: saída de comando ou variável com lista de elementos
- ▶ **comando**: comandos que serão executados.

Repetição Condicional

- O for executa uma ação repetidamente até que a condição seja atendida.
 - ▶ Sintaxe for:

```
#!/bin/bash

for contador in {1..4};
do

    echo "Mensagem exibida $contador vez".

    sleep 1;

done
```

Repetição Condicional

- O while executa uma ação repetidamente até que a condição seja falsa.

- ▶ Sintaxe while:

```
#!/bin/bash

contador=1

while [ $contador -ne 4 ];

do

    echo "Mensagem exibida $contador vez".
    sleep 1;
    ((contador=$contador+1))

done
```

Referências

- JARGAS, A. M. Introdução ao Shell Script. Disponível em: <http://aurelio.net/shell/apostila-introducao-shell.pdf>. Acesso em 05 de março de 2015.
- Programando em Shell Script. Disponível em: http://www.devin.com.br/shell_script/. Acesso em 05 de março de 2015.