

MINICURSO <> A ARTE DE DEMONSTRAR <>

Prof. Francisco Medeiros

<http://docente.ifrn.edu.br/franciscomedeiros>

CAMPO MINADO



Minas são distribuídas aleatoriamente nas células;

•



Uma célula contendo um número n é segura e tem n minas adjacentes a ela;

•



Uma célula em **branco** ainda não foi selecionada e muitas delas contém uma mina;

•



Ao selecionar um célula **minada** o jogo ACABA;

•



Ao selecionar uma célula **segura** o jogador encontrará o número de minas adjacentes a ela;

•



O **objetivo** do jogo é identificar todas as minas.

•

AXIOMAS / REGRAS

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| A | 0 | 0 | 1 | | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | |
| B | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 2 | |
| C | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | |
| D | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 2 | |
| E | 0 | 1 | | | | | | | | |
| F | 0 | 1 | 1 | | | | | | | |
| G | 0 | 0 | 1 | | | | | | | |
| H | 0 | 0 | 1 | | | | | | | |
| I | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | | | | |
| J | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | | | | |

UM INÍCIO DE JOGO

ATIVIDADE



Prove que **A10 = C10 = M** & **B10 = S**.

•



Prove que **H7 = S**.

•