

Licenciatura em Informática

Algoritmos e Técnicas de Programação

Givanaldo Rocha de Souza

givanaldo.rocha@ifrn.edu.br

<http://docente.ifrn.edu.br/givanaldorocha>

Objetivos

- Compreender os conceitos fundamentais de algoritmos como forma de solução de problemas.
- Implementar algoritmos em uma linguagem de programação.



<http://labs.hacktoon.com/src/1001>

Conteúdo (1/2)

1. Fundamentos de Lógica de Programação

- 1.1. Algoritmo (metalinguagem)
- 1.2. Conceitos de memória, variáveis e constantes.
- 1.3. Tipos básicos de dados
- 1.4. Operadores aritméticos, relacionais e lógicos.
- 1.5. Comandos básicos de entrada e saída e atribuição
- 1.6. Conceito de bloco de comandos
- 1.7. Estruturas de controle de fluxo – condicionais (se, se-senão e caso)
- 1.8. Estruturas de controle de fluxo – repetições (para, enquanto e repita-enquanto)

2. Estruturas de dados homogêneas (vetores e matrizes)

- 2.1. Cadeias de caracteres (strings)

3. Estruturas de dados homogêneas (registros)

Conteúdo (2/2)

4. Modularização

- 4.1. Variáveis locais e globais
- 4.2. Funções
- 4.3. Passagem de parâmetros por valor e por referência
- 4.4. Funções recursivas
- 4.5. Biblioteca de funções

5. Ponteiros

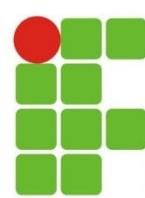
- 5.1. Conceitos
- 5.2. Operador endereço e operador de acesso indireto
- 5.3. Alocação dinâmica de memória
- 5.4. Listas encadeadas

Procedimentos metodológicos

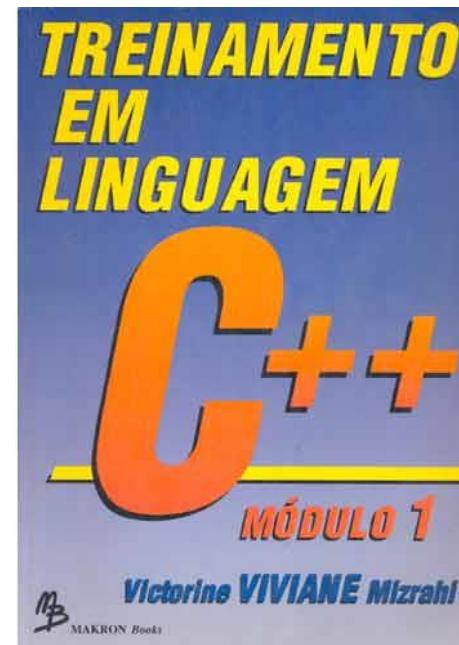
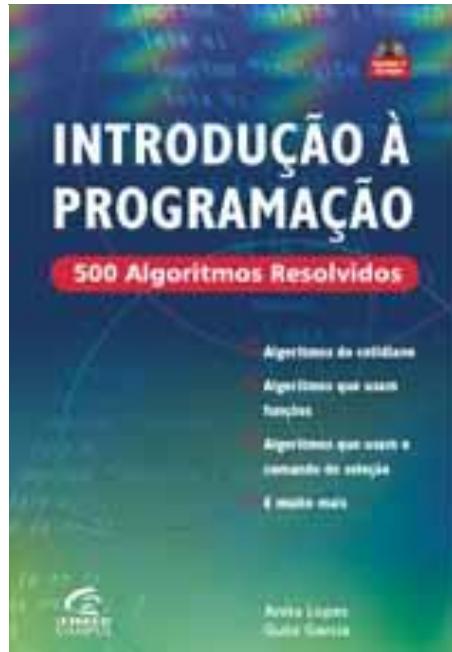
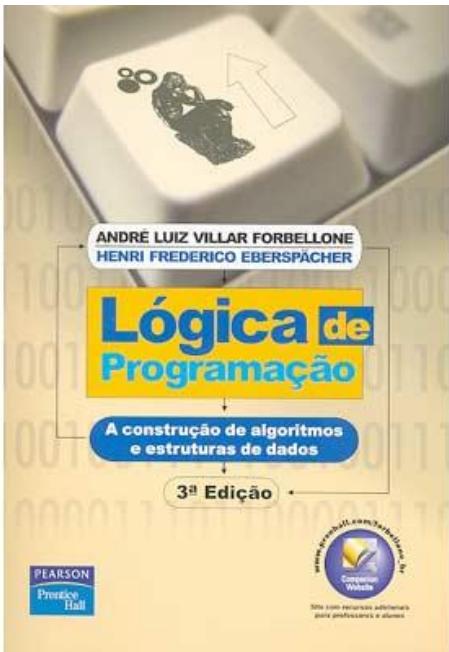
- Aulas teóricas expositivas, aulas práticas.
- Utilização de quadro branco, computador e projetor multimídia.
- Utilização de softwares para implementação dos algoritmos.

Avaliação

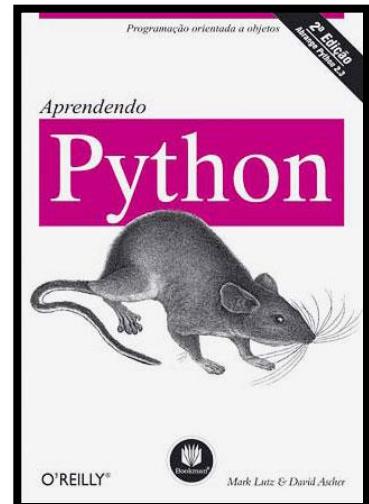
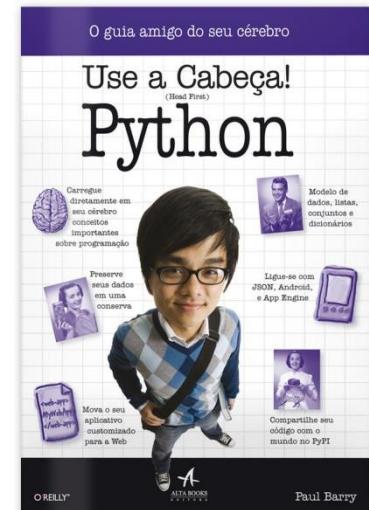
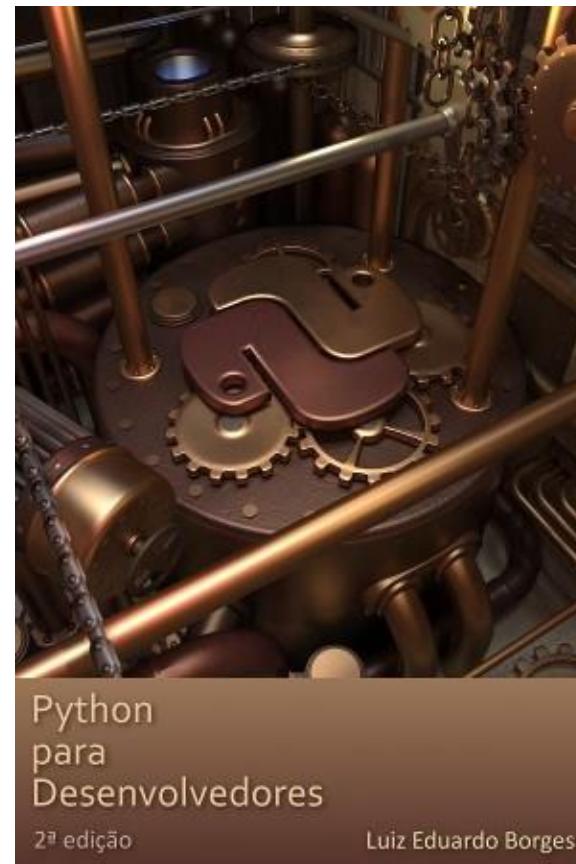
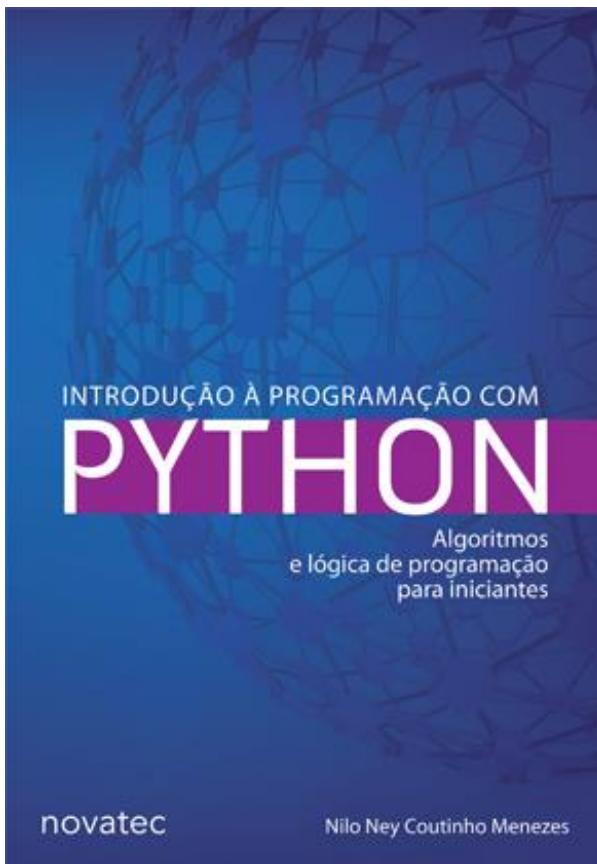
- Avaliações escritas
- Avaliações práticas
- Listas de exercícios

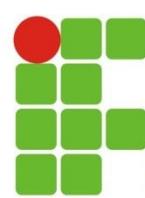


Bibliografia (1/2)



Bibliografia (2/2)





Ferramentas (1/2): VisuALG

The screenshot shows the VisuALG 2.0 application window. The menu bar includes Arquivo, Editar, Exibir, Algoritmo, Código, Ferramentas, and Ajuda. The toolbar contains various icons for file operations, search, and execution. The code editor displays the following algorithm:

```
algoritmo "Somar valores"
// Função : Soma dois valores e exibe o resultado
// Autor : Paulo Seikishi Higa
// Data : 20/2/2009
// Seção de Declarações
var
    numero1, numero2, resultado: inteiro
início
    // Seção de Comandos
    escreva("Digite o 1º valor: ")
    leia(numero1)
    escreva("Digite o 2º valor: ")
    leia(numero2)
    resultado <- numero1 + numero2
    escreva(resultado)
fimalgoritmo
```

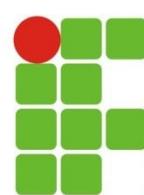
The variable table (Escopo) shows the following values:

| Escopo | Nome | Tipo | Valor |
|--------|-----------|------|-------|
| GLOBAL | NUMERO1 | I | 150 |
| GLOBAL | NUMERO2 | I | 90 |
| GLOBAL | RESULTADO | I | 240 |

The output window displays the execution log:

```
Início da execução
Digite o 1º valor: 150
Digite o 2º valor: 90
240
Fim da execução.
```

The status bar at the bottom left shows the time 16:28, and a message at the bottom center says "Use Ctrl+J para acessar a lista de comandos e funções do Visualg 2.0".



Ferramentas (2/2): python

The screenshot shows a Windows desktop environment. In the foreground, there is a Notepad++ window titled "D:\02 LearningSpace\50 Computer Science\P001.py - Notepad++". The code in the editor is:

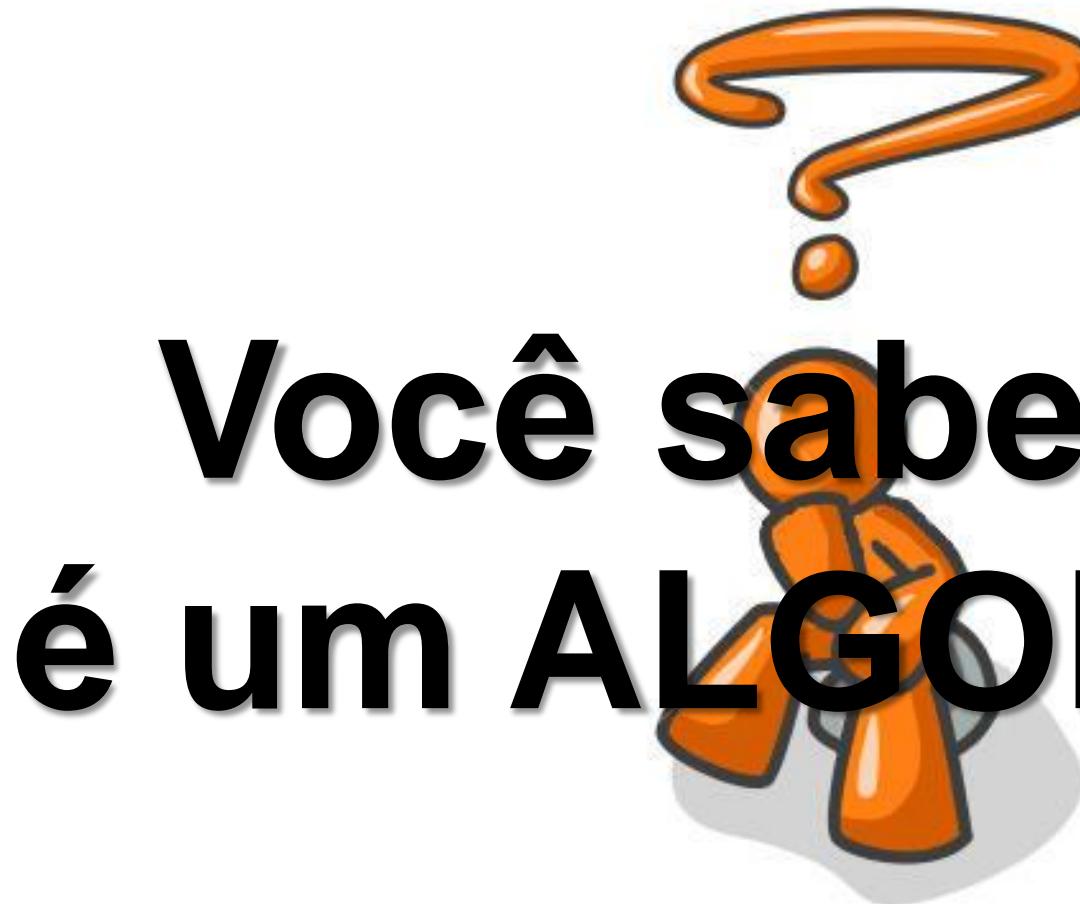
```
1 # Add all the natural numbers below one thousand that are multiples of 3 or 5.
2
3 # imperative paradigm
4 def methodA():
5     sum = 0
6     for num in range(1000) :
7         if num % 3 == 0 or num % 5 == 0:
8             sum += num
9     print sum
10
```

Below the Notepad++ window is a terminal window titled "Python". The terminal output is:

```
Python 2.6.5 (r265:79096, Mar 19 2010, 21:48:26) [MSC v.1500 32 bit (Intel)]
Initialisation took 31ms
Ready.
```

At the bottom of the terminal window, the command `>>> execfile(notepad.getCurrentFilename())` is entered, and the "Run" button is visible. The status bar at the bottom of the terminal window shows "P length: 522 lines: 21 Ln:1 Col:1 Sel:0 Dos\Windows ANSI INS".

Perguntas???



**Você sabe o que
é um ALGORITMO?**