



"Antes de imprimir pense em sua responsabilidade e compromisso com o **MEIO AMBIENTE.**"

Engenharia de Software

Apresentação da Disciplina



Givanaldo Rocha de Souza

givanaldo.rocha@ifrn.edu.br

<http://docente.ifrn.edu.br/givanaldorochoa>

Material original gentilmente cedido pelo professor Fábio Procópio



Objetivos

- Compreender as características da Engenharia de Software.
- Compreender a importância da gestão de projetos de software.
- Apresentar os conceitos e os modelos de processos de software.
- Compreender as técnicas das Metodologias Ágeis.
- Estudar as práticas de Engenharia de Software (comunicação, planejamento, construção e implantação).



Ementa

- **Objetivos**
- Conteúdos**
- Avaliação**
- Bibliografia básica**
- Informações Adicionais**



Objetivos

- ❑ Compreender as técnicas de levantamento de requisitos.
- ❑ Estudar os conceitos de Análise Orientada a Objetos (AOO).
- ❑ Estudar diagramas UML.
- ❑ Utilizar ferramentas CASE (*Computer-Aided Software Engineering*).



Ementa

- ➔ **Objetivos**
- Conteúdos**
- Avaliação**
- Bibliografia básica**
- Informações Adicionais**



Conteúdos

❑ Introdução

- ❑ Definições, princípios, fundamentos;
- ❑ Surgimento da Engenharia de Software;
- ❑ Desafios e problemas encontrados;
- ❑ Estrutura de um processo de software;
- ❑ Tipos de software.



❑ Práticas de Engenharia de Software

- ❑ Comunicação, Planejamento, Modelagem, Construção e Implantação.

Ementa

- Objetivos
- ➔ Conteúdos
- Avaliação
- Bibliografia básica
- Informações Adicionais



Conteúdos

❑ Modelos Prescritivos de Processos

- ❑ Modelo em Cascata;
- ❑ Modelos Incrementais;
- ❑ Modelos Evolucionários;
- ❑ Modelos Especializados;
- ❑ Processos Unificado.



❑ Metodologias Ágeis

- ❑ Manifesto Ágil;
- ❑ XP, DAS, DSDM, *Scrum*, *Crystal*, FDD e Modelagem Ágil.

Ementa

- Objetivos
- ➔ Conteúdos
- Avaliação
- Bibliografia básica
- Informações Adicionais



Conteúdos

- ❑ Análise de Requisitos

- ❑ Análise Orientada a Objetos (AOO)
 - ❑ UML
 - ✓ Diagramas de Caso de Uso
 - ✓ Diagramas de Classe
 - ✓ Diagramas de Sequência



Ementa

- Objetivos
- ➔ Conteúdos
- Avaliação
- Bibliografia básica
- Informações Adicionais

Avaliação



Provas teóricas

Seminários

Projeto



Ementa

Objetivos

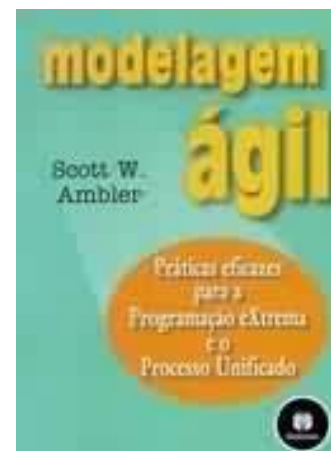
Conteúdos

→ Avaliação

Bibliografia básica

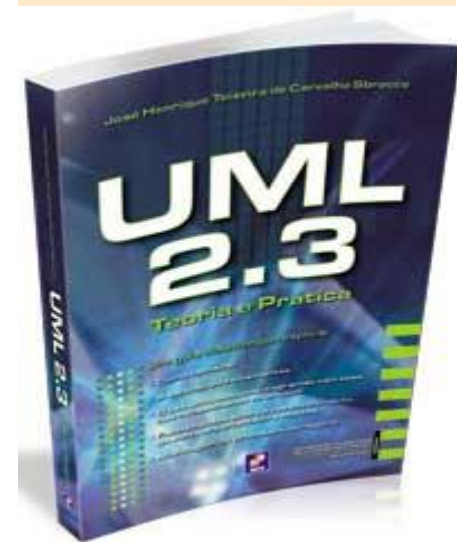
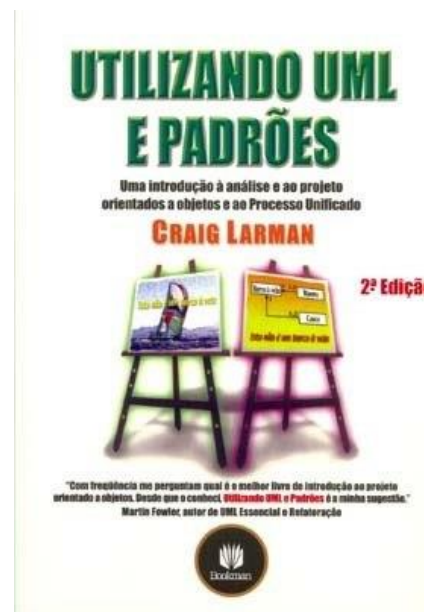
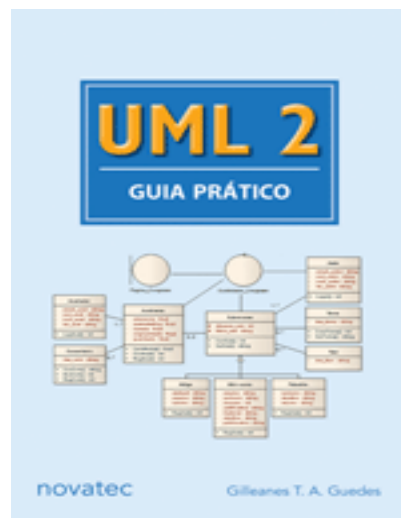
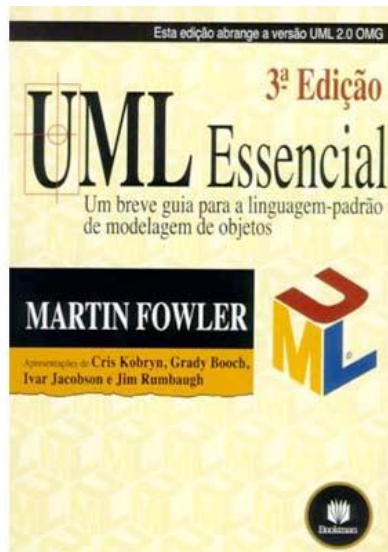
Informações Adicionais

Bibliografia



Ementa

- Objetivos
- Conteúdos
- Avaliação
- ➔ Bibliografia básica
- Informações Adicionais





Informações adicionais

❑ Software de apoio:

- ❑ *Astah Community (antigo Jude)*

❑ Sites de apoio:

- ❑ Devmedia (Revista Engenharia de Software)

<http://www.devmedia.com.br/assgold/listmag.asp?site=48>

- ❑ Site do professor no Portal dos Docente do IFRN:

<http://docente.ifrn.edu.br/givanaldorochoa>

❑ Engenharia de Software na prática:

- ❑ Dependendo do interesse da turma, essa disciplina pode ter uma parte prática, ao invés de ser totalmente teórica.
- ❑ Aplicação dos processos de software, gerenciamento de projetos, controle de versão, desenvolvimento em camadas.



Ementa

Objetivos

Conteúdos

Avaliação

Bibliografia básica

➔ Informações Adicionais



Perguntas?



Ementa

Objetivos
Conteúdos
Avaliação
Bibliografia básica
Informações Adicionais