



Campus – Natal – Zona Norte

Rua Brusque, 2926, Conj. Santa Catarina, Potengi | Natal-RN | CEP: 59112-490 | (84) 4006-9500

EXERCÍCIO DE FIXAÇÃO

Disciplina:	Fundamentos de programação
Professor:	Daniel Zenon Lopes do Nascimento
Data da entrega:	29/01/2014

Entregar o projeto do programa salvo em uma pasta com seu nome como no exemplo a seguir: DANIEL_ZENON

Questão 1 - Crie uma porta, abra e feche a mesma, pinte-a de diversas cores, altere suas dimensões e use o método *estaAberta* para verificar se ela está aberta.

Classe: Porta;

Atributos: aberta, cor, dimensaoX, dimensaoY, dimensaoZ;

Métodos: void abre(), void fecha(), void pinta(String s), boolean estaAberta();

Obs 1 – Os métodos abre() e fecha(), devem conter respectivamente as seguintes mensagens “Porta aberta!”, “Porta Fechada!”;

Obs 2 – Se a porta estiver aberta deve exibir a seguinte mensagem: “A porta já está aberta!”;

Obs 3 – Se a porta já estiver com a cor que ela foi pintada anteriormente exibir a seguinte mensagem: “A Porta já está pintada com essa cor!”;

Questão 2 - Crie uma casa e pinte-a. Crie três portas e coloque-as na casa; abra e feche as mesmas como desejar. Utilize o método *quantasPortasEstaoAbertas* para imprimir o número de portas abertas.

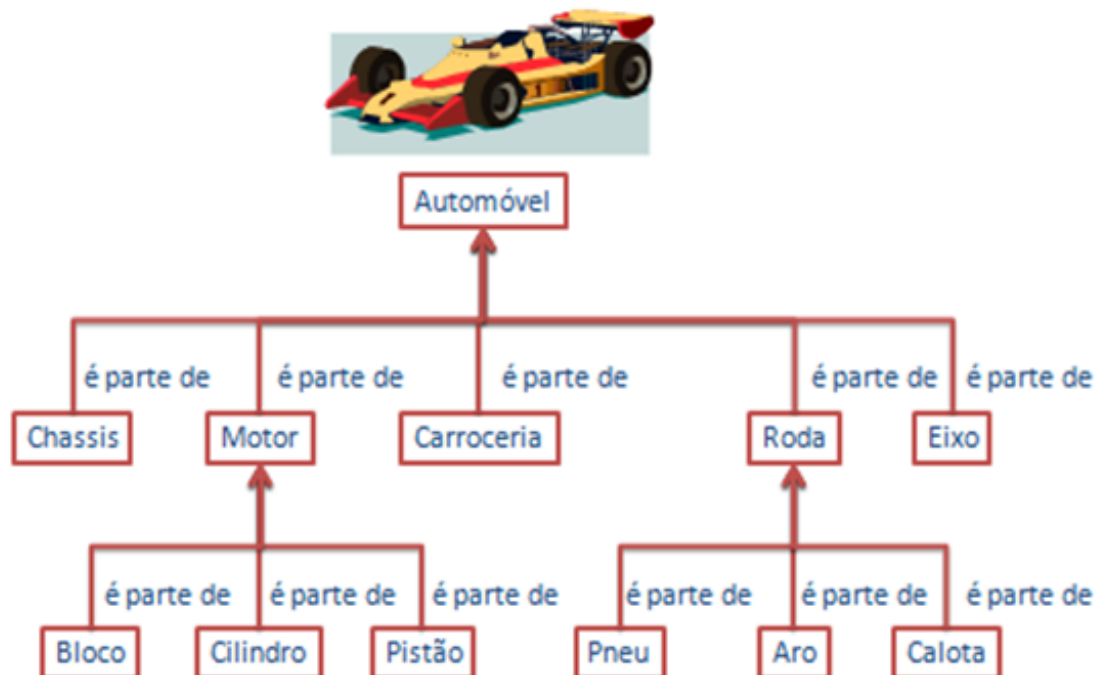
Classe: Casa;

Atributos: cor, porta1, porta2, porta3;

Método: void pinta(String s), int quantasPortasEstaoAbertas();

Obs 1 – Utilize a classe porta para fazer o relacionamento de casa com porta;

Questão 3 - Com base nos conhecimentos adquiridos em sala de aula na figura e abaixo, implemente um programa utilizando o conceito de Composição;



Obs: Baseado em seu conhecimento de mundo defina os métodos e atributos das classes;