

## **ARQUITETURA DE REDES DE COMPUTADORES**

### **2ª LISTA DE EXERCÍCIOS**

1. Em uma arquitetura de aplicação cliente-servidor, quem é o cliente e quem é o servidor?
2. Que informações são definidas por um protocolo de rede?
3. O que significa HTTP? (*Por acaso é um tipo de comida?*)
4. O HTTP envia e recebe dados através de conexões de que protocolo do Nível de Transporte?
5. Cite dois cabeçalhos das mensagens de requisição HTTP e resposta HTTP, explicando o significado de cada um desses cabeçalhos.
6. O que é um *cookie*, e por que ele é usado no HTTP?
7. Por que se usa cache web?
8. Explique duas formas de implementação do cache web.