

## Disciplina: Ambiente de programação e Banco de Dados – 20131

### Professor: José Antônio da Cunha

1. Usando o Menu do sistema de Ponto de Venda, implemente um formulário de acordo com as características apresentadas na tabela a seguir: (20)
  - a. Produto (atributos – ProdutoID, Descrição, Preço, Quantidade, DataDaCompra)
  - b. Itens (atributos – NumOperação, ProdutoID, QuantidadeVendida, PreçoDeVenda)
  - c. Pedido (atributos – NumPedido, DataPedido, ClienteID, ValorTotal)
2. Implemente uma classe para o objeto correspondente ao formulário (e.g. se seu formulário for produto. Você vai implementar a classe Produto). (10)
3. Instancie um objeto da classe que você implementou e apresente os seus dados no formulário. Para isso, você deve clicar no botão exibir dados. (20)
4. Crie estilos para melhorar a aparência de seu formulário. Siga a seguinte orientação: (20)
  - a. TextBlocks – Fonte (Arial, 14 e negrito), altura (23);
  - b. TextBoxs – Foreground (Cinza), fonte (arial, 12), altura (23), Background (berge);
  - c. Buttons - Fonte (Arial, 14, negrito)

## Planilha de resultados

Nº	Aluno	Atividades	Prova	Nota final
01	Aleksa	Itens		
02	Alexander	Produto		
03	André Luis	Pedido		
04	Ariel Clyde	Itens		
05	Beatriz Simões	Pedido		
06	Bianca Lara	Produto		
07	Bianca Evelyn	Produto		
08	Bruno	Itens		
09	Daniela	Pedido		
10	Einstein	Pedido		
11	Érika Lays	Itens		
12	Felipe Olobardi	Itens		
13	Gabriel Canel	Produto		
14	Gabriel Lucas	Itens		
15	Igor	Pedido		
16	Jeckson	Produto		
17	Jefferson	Itens		
18	Joadson	Pedido		
19	João Carlos	Produto		

20	João Ricardo	Produto		
21	João Victor	Pedido		
22	Kelvin	Itens		