

Exemplos – XAML

Exemplo 1: neste exemplo, você digita um texto na primeira textbox e, então, o sistema procura uma resposta de forma aleatória em um vetor de string e exibe a mesma na outra textbox.

O XAML da página:

```
<UserControl x:Class="SilverlightApplication5.MainPage"
xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
mc:Ignorable="d"
d:DesignHeight="300" d:DesignWidth="400">

    <Grid x:Name="LayoutRoot" >
        <Grid.RowDefinitions>
            <RowDefinition Height="*" />
            <RowDefinition Height="Auto" />
            <RowDefinition Height="*" />
        </Grid.RowDefinitions>
        <TextBox x:Name="txtQuestion"
VerticalAlignment="Stretch"
HorizontalAlignment="Stretch"
Margin="10,10,13,10"
FontFamily="Verdana" FontSize="24"
Foreground="Green"
Grid.Row="0">
        </TextBox>
        <Button x:Name="cmdAnswerer" VerticalAlignment="Top"
HorizontalAlignment="Left"
Margin="10,0,0,20" Width="127" Height="23"
Click="cmdAswerer_Click" Grid.Row="1"
Content="Procure...">
        </Button>
        <TextBox x:Name="txtAnswerer"
VerticalAlignment="Stretch" HorizontalAlignment="Stretch"
Margin="10,10,13,10" TextWrapping="Wrap"
IsReadOnly="True"
Text="[A resposta aparecerá aqui.]"
FontFamily="Verdana" FontSize="24"
Foreground="Green" Grid.Row="2" >
        </TextBox>
        <Grid.Background>
            <LinearGradientBrush>
```

```

        <GradientStop Offset="0.0" Color="Yellow"/>
        <GradientStop Offset="0.5" Color="White" />
        <GradientStop Offset="1.0" Color="Purple" />
    </LinearGradientBrush>
</Grid.Background>
</Grid>
</UserControl>

```

Para que isto aconteça, vamos criar uma classe e chamá-la de GeradorDeResposta. Veja o código a seguir:

```

using System;
using System.Net;
using System.Windows;
using System.Windows.Controls;
using System.Windows.Documents;
using System.Windows.Ink;
using System.Windows.Input;
using System.Windows.Media;
using System.Windows.Media.Animation;
using System.Windows.Shapes;

namespace SilverlightApplication5
{
    public class GeradorDeResposta
    {
        string[] respostas = new string[] {"Pergunte novamente
mais tarde",
        "Agora não podemos prever", "Sem dúvida", "Então, é
decididamente",
        "Concentre-se, e pergunte novamente", "Minhas fontes
dizem que não",
        "Sim, com certeza", "Não conte com isto", "Os sinais
apontam para sim",
        "Melhor não dizer agora", "Outlook não é tão
bom", "Mais provável",
        "Muito duvidoso", "A meu ver, sim", "Minha resposta é
não", "É certo",
        "Sim", "Você pode confiar nel", "Outlook é
bom", "Responda Hazer" };

        public string GetRandomResp(string question)
        {
            Random rnd = new Random(question.Length);

            return respostas[rnd.Next(0, respostas.Length)];
        }
    }
}

```

```
}
```

Veja o método `GetRandomResp`. Este método recebe como parâmetro uma string (digitada) e passa para a classe `Random` que gera um número aleatório com base neste sinal. Observe que o método retorna uma string do vetor `respostas`.

Para o evento do botão digite o seguinte código.

```
private void cmdAswerer_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    GeradorDeResposta gerador = new GeradorDeResposta();
    txtAswerer.Text = gerador.GetRandomResp(txtQuestion.Text);
}
```

Exemplo 2. Vamos usar o Dicionário de recursos. Em um arquivo de Dicionário de recursos, você cria todos os estilos e brushes para todas as suas aplicações.

Adicione um arquivos de dicionário ao seu projeto. Dê o nome de `ResourceDicitonary`. Veja o código a seguir:

```
<ResourceDictionary
xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml">
    <LinearGradientBrush x:Key="ButtonFace">
        <GradientStop Offset="0.0" Color="Yellow" />
        <GradientStop Offset="0.5" Color="White" />
        <GradientStop Offset="1.0" Color="Purple" />
    </LinearGradientBrush>
</ResourceDictionary>
```

Neste exemplo, apenas criamos um gradiente simples.

Após criar o recurso, vamos utilizá-lo. Veja o XAML abaixo:

```
<navigation:Page x:Class="SilverlightApplication5.Page1"
xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml">
```

```

xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
      xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-
compatibility/2006"
      mc:Ignorable="d"
      xmlns:navigation="clr-
namespace:System.Windows.Controls;assembly=System.Windows.Contro
ls.Navigation"
      d:DesignWidth="640" d:DesignHeight="480"
      Title="Page1 Page">
  <UserControl.Resources>
    <ResourceDictionary x:Key="TesteRes">
      <ResourceDictionary.MergedDictionaries>
        <ResourceDictionary
Source="ResourceDictionary.xaml"></ResourceDictionary>
      </ResourceDictionary.MergedDictionaries>
    </ResourceDictionary>
  </UserControl.Resources>
  <Grid x:Name="LayoutRoot" Background="{StaticResource
ButtonFace}" Width="300" Height="200">
    <StackPanel x:Name="PanelButton">
      <Button Content="Click Me First" Margin="5"
x:Name="ClickME" ></Button>
      <Button Content="Click Me Next" Margin="5"
x:Name="ClickNext" ></Button>
    </StackPanel>
  </Grid>
</navigation:Page>

```

Exemplo 3. Mostra como funciona um Binding entre dois controles. Além do mais, o exemplo mostra como funciona o Modo TwoWay.

```

<UserControl x:Class="SilverlightApplication5.Page2"
xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-
compatibility/2006"
mc:Ignorable="d"
d:DesignHeight="300" d:DesignWidth="400">
  <Grid x:Name="LayoutRoot" Background="White">
    <StackPanel>

```

```

        <Slider x:Name="sliderFontSize" Minimum="1"
Maximum="40" Value="10"></Slider>
        <TextBlock x:Name="lblSimpleText" Text="Simple text"
Margin="10"
                FontSize="{Binding
ElementName=sliderFontSize, Path=Value, Mode=TwoWay}">
        </TextBlock>
        <Button x:Name="btn1" Content="Set to small"
Click="btn1_Click"></Button>
        <Button x:Name="btn2" Content="Set to normal"
Click="btn2_Click"></Button>
        <Button x:Name="btn3" Content="Set to Large"
Click="btn3_Click"></Button>
        <TextBlock x:Name="lbltext2" Text="Exaxt
Size:"></TextBlock>
        <TextBox Text="{Binding ElementName=lblSimpleText,
Path=FontSize, Mode=TwoWay}"></TextBox>

    </StackPanel>
</Grid>
</UserControl>

```

Os códigos dos eventos dos botões são os seguintes:

```

private void btn1_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    sliderFontSize.Value = 5;
}

private void btn2_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    sliderFontSize.Value = 10;
}

private void btn3_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    sliderFontSize.Value = 35;
}

```