



# O Modelo de Aplicação

José Antônio da Cunha  
IFRN

# O Modelo de Aplicação

## A Classe Application

Você já conhece o arquivo App.xaml. Assim como cada página XAML é um modelo para uma classe personalizada que deriva de **System.Windows.UserControl**, o arquivo App.xaml é um modelo para uma classe personalizada que deriva de **System.Windows.Application**. Você vai encontrar a definição de classe no *App.xaml.cs*.

```
public partial class App : Application
{
    ...

    private void Application_Startup(object sender, StartupEventArgs e)
    {
        this.RootVisual = new MainPage();
    }
}
```

# O Modelo de Aplicação

## Acessando a Aplicação corrente

Você pode recuperar uma referência para o objeto de aplicativo a qualquer momento, em qualquer ponto do seu código, usando a propriedade estática `application.Current`.

```
((App)Application.Current).DoFacaAlgo();
```

# O Modelo de Aplicação

## Propriedades da Aplicação

**Tabela 1.** Membros da classe Application

Membro	Descrição
Host	Esta propriedade permite interagir com o navegador e, através dele, o resto do conteúdo HTML na página web.
Resource	Esta propriedade fornece acesso aos recursos de coleções XAML que são declaradas em App.xaml.
RootVisual	Esta propriedade fornece acesso a raiz visual de sua aplicação – tipicamente, ela indica qual a página inicial da sua aplicação.
IsRunningOutOfBrowser and InstallState	IsRunningOutOfBrowser indica se a aplicação está rodando fora do navegador. InstallState indica se a aplicação corrente está ou não instalada no computador.
GetResourceStream()	Este método estático é usado para recuperar recursos no código.
LoadComponent()	Este método estático aceita arquivos XAML e instância os elementos correspondentes → InitializeComponent().

# O Modelo de Aplicação

## Application Events

O ciclo de vida de uma aplicação Silverlight:

1. O usuário renderiza uma página HTML no Navegador.
2. O navegador carrega o plug-in silverlight. Ele então carrega o arquivo XAP que contém sua aplicação.
3. o plug-in Silverlight lê o arquivo AppManifest.xml do XAP para encontrar quais os assemblies que sua aplicação usa.
4. O plug-in Silverlight cria uma instância de sua aplicação (definida por App.xaml e App.xaml.cs).
5. O construtor padrão (Default) da aplicação, inicia o evento Startup.
6. O evento Startup cria o objeto root visual para sua aplicação.

# O Modelo de Aplicação

## Application Startup

Por padrão, o método **Application\_Startup** cria a primeira página e associa-a a propriedade `Application.RootVisual`, assegurando que é o elemento de nível mais alto de sua aplicação.

```
private void Application_Startup(object sender, StartupEventArgs e)
{
    this.RootVisual = new MainPage();
}
```

# O Modelo de Aplicação

---

## Inicializando parâmetros

O Startup event passa um objeto StartupEventArgs, o qual inclui um detalhe adicional: inicializar parâmetros.este mecanismo permite que páginas Silverlight passe informações. Por exemplo, você que carregar a janela de acordo com o tipo de usuário: Cliente ou Empregado.