

# Silverlight com C#

José Antônio da Cunha  
IFRN – Central

# Silverlight

Silverlight é um framework para construir aplicações com interfaces ricas, hospedadas em um navegador, que roda em uma variedade de sistemas operacionais.

Silverlight funciona através de um plug-in. Quando você surfa por uma página Web que contém algum conteúdo Silverlight, este plug-in é executado.

A parte importante é que o plug-in Silverlight fornece um ambiente muito mais rico do que a tradicional mistura de HTML e JavaScript.

Você pode criar páginas Silverlight que tenha interatividade gráfica, uso de animação vetorial, e rodar vídeos e arquivos de som.

# Silverlight

## Silverlight – Sistema requerido

Com toda a tecnologia centrada na Web, é muito importante ter compatibilidade com uma maior gama possível de computadores e dispositivos. Embora o Silverlight ainda esteja evoluindo. É claramente “suportado por todos os navegadores apoiados por MAC OS e Windows.”

# Silverlight

O **Silverlight** na versão 3, tem compatibilidade com os seguintes navegadores e sistemas operacionais:

- Computadores **Windows**: Windows 7, Windows Vista, e Windows XP. Internet Explorer 6+, Firefox 1.5;
- Computadores **MAC**: OS X 10.4.8 ou superior. Firefox 2 e Safari 3;
- Computadores **Linux**: O team do Mono está desenvolvendo uma versão open-source do silverlight para Linux. Este projeto é chamado de Moonlight. “<http://www.mono-project.com/Moonlight>”

**Nota:** A Instalação do Silverlight requer uma configuração de pequeno porte (menos de 5 MB) que é fácil de baixar.

