



XHTML

1. XHTML TEM SUA ORIGEM NO XML;
2. A finalidade do XHTML é substituir o HTML;
3. Vantagens de se usar XHTML (Compatibilidade com futuras aplicações);
4. XHTML é uma "Web Standard“;

[Neste link](http://www.maujor.com/w3c/xhtml10_2ed.html) (http://www.maujor.com/w3c/xhtml10_2ed.html) uma tradução para o português da Recomendação W3C de 26 de janeiro de 2000, revisada em 1 de agosto de 2002 - XHTML™ 1.0 The Extensible HyperText Markup Language (Segunda Edição) - Uma reformulação do HTML 4 em XML 1.0



XHTML

As diferenças entre XHTML e HTML

As principais diferenças são:

- 1. Todas as tags devem ser escritas em letras minúsculas;*
- 2. Os elementos (tags) devem estar convenientemente aninhados;*
- 3. Os documentos devem ser bem formados;*
- 4. O uso de tags de fechamento é obrigatório;*
- 5. Elementos vazios devem ser fechados;*
- 6. Diferenças para os atributos.*



XHTML

CERTO E ERRADO EM XHTML

1. Todas as tags devem ser escritas em letras minúsculas
2. A metalinguagem XML é case-sensitive (sensível ao tamanho da letra).
3. XHTML é uma aplicação XML, também é case-sensitive.

Errado:

```
<DIV> <P>Aqui um texto de parágrafo</P> </DIV>
```

Certo:

```
<div> <p>Aqui um texto de parágrafo</p> </div>
```



XHTML

CERTO E ERRADO EM XHTML

Os elementos (tags) devem estar convenientemente aninhados

Errado:

```
<div><em><p>Aqui um texto de parágrafo em negrito</em></p></div>
```

Certo:

```
<div><em><p>Aqui um texto de parágrafo</p></em></div>
```



XHTML

CERTO E ERRADO EM XHTML

Os documentos devem ser bem formados

Um documento diz-se bem formado quando está estruturado de acordo com as regras definidas nas Recomendações para XML 1.0 [XML].
Todos os elementos XHTML devem estar corretamente aninhados dentro do elemento raiz <html>.

A estrutura básica do documento deve ser conforme abaixo:

```
<html>  
<head>  
...  
</head>  
<body>  
...  
</body>  
</html>
```



XHTML

CERTO E ERRADO EM XHTML

O uso de tags de fechamento é obrigatório

Errado:

<p>Este é um parágrafo.<p>Este é outro parágrafo.

Certo:

<p>Este é um parágrafo.</p><p>Este é outro parágrafo.</p>



XHTML

CERTO E ERRADO EM XHTML

Elementos vazios devem ser fechados

Errado: Elementos vazios sem terminação

`
`

`<hr>`

``

Certo: Elementos vazios com terminação

`
`

`<hr />`

``



XHTML

CERTO E ERRADO EM XHTML

Diferenças para os atributos

Nomes de atributos:

Assim como as tags, os atributos também são case-sensitive então deve-se escrever nomes de atributos em minúsculas;

Errado:

```
<td ROWSPAN="3">
```

Certo:

```
<td rowspan="3">
```




XHTML

CERTO E ERRADO EM XHTML

Diferenças para os atributos

Valores de atributos

Os valores de atributos devem estar entre "aspas";

Errado:

```
<td rowspan=3>
```

Certo:

```
<td rowspan="3">
```



XHTML

CERTO E ERRADO EM XHTML

Diferenças para os atributos

Sintaxe dos atributos

A sintaxe para atributos deve ser escrita por completo;

Errado:

`<input checked />`

Certo:

`<input checked="checked" />`



XHTML

CERTO E ERRADO EM XHTML

Diferenças para os atributos

Os atributos id e name;

Errado:

```

```

Certo:

```

```

Nota: Por razões de compatibilidade com browsers antigos você pode usar ambos os atributos como abaixo:

```

```



XTHML

ATRIBUTO lang

O atributo lang;

Use o atributo lang para definir a língua em que foi escrito o documento e o atributo xml:lang para definir a língua em que foi escrita a versão do XML



XHTML

PONTOS ÂNCORAS

Em HTML para criar um ponto de âncora, associamos um nome ao elemento `<a>` :

```
<p><a name="topo" >Início</a > do parágrafo..bla...</p>
```

Em XHTML adicione o atributo id:

```
<p><a id="topo" name="topo" >Início</a > do parágrafo..bla...</p>
```



XHTML

ATRIBUTO alt PARA IMAGENS

Em XHTML o uso do atributo alt para imagens é obrigatório:

```

```

Se tratar-se de uma imagem decorativa pode-se usar o atributo alt vazio:

```

```



XHTML

CÓDIGOS GERADOS POR EDITORES

Cuidado com os códigos gerados por editores!
Este é um código gerado por editor: `onMouseOver=function()` não
válido em XHTML

Errado:

`onMouseOver=function()`

Certo:

`onmouseover=function()`



XTHML

CARACTER & ampersand

Codifique o & (e comercial)

Errado:

Comércio & Exportação

Certo:

Comércio & Exportação



XHTML

Elementos obrigatórios em um documento XHTML

É obrigatório a declaração do DOCTYPE assim como a existências dos elementos `<html>` `<head>` `<title>` e `<body>`

```
<!DOCTYPE bla..bla..bla>  
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">  
  <head> <title>Título do documento</title> </head>  
  <body>  
    Conteúdo do documento  
  </body>  
</html>
```

A declaração DOCTYPE não faz parte da marcação XHTML e como tal não é também um elemento, razão pela qual não há necessidade de tag de fechamento.



XHTML

DOCTYPE

Definição do tipo de documento (Document Type Definitions DTD)

Uma DTD para um documento XHTML descreve com precisão a sintaxe e a gramática da linguagem de marcação XHTML

São três os tipos de DOCTYPE para XHTML:

1. STRICT
2. TRANSITIONAL
3. FRAMESET



XHTML

DOCTYPE - STRICT

```
XHTML 1.0 Strict <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

Os documentos XHTML no modo Strict não admitem qualquer item de formatação dentro dos elementos e nem elementos em desuso "deprecated" segundo as recomendações da W3C. São indicados para uso com folhas de estilo em cascata, com marcação totalmente independente da apresentação.



XHTML

DOCTYPE - TRANSITIONAL

```
XHTML 1.0 Transitional <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```

Esta declaração permite uma maior flexibilidade e é indicada para documentos que ainda utilizem elementos em desuso ("deprecated"), regras de apresentação embutidas em tags e também para documentos Destinados a exibição em browsers sem suporte para CSS.



XHTML

DOCTYPE - FRAMESET

```
XHTML 1.0 Frameset <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN"  
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">
```

Esta declaração permite tudo da declaração transacional e mais os elementos específicos para frames.



XHTML

VALIDANDO

SERVIÇO DE VALIDAÇÃO DE XHTML DO W3C (Word Wide Web Consortium)

<http://validator.w3.org/file-upload.html>

Utilizar para consulta o material 1 e 2 de XHTML já disponível no site