

Segurança de Redes

Curso Superior de Tecnologia em Redes de Computadores
Prof. Macêdo Firmino

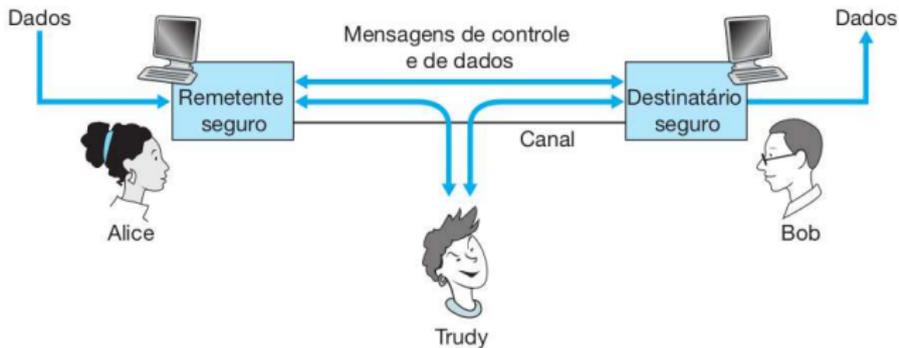
Aula 06 Criptografia

“É muito melhor perceber um defeito em sim mesmo, do que dezenas no outro, pois o seu defeito você pode mudar.” (Dalai Lama)

O que Aprenderemos?

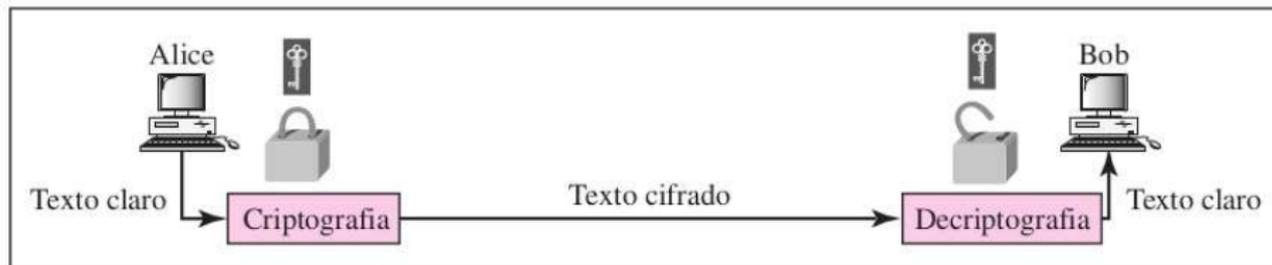
- Entender o que é criptografia;
- Compreender a importância das chaves de criptografia;
- Quais são os tipos de algoritmos criptográficos;
- Como funcionam os algoritmos de chave simétrica, conhecer um exemplo (AES);
- Como funcionam os algoritmos de chave pública, conhecer um exemplo (RSA);

Criptografia é uma palavra de origem grega, significa “escrita secreta”. Entretanto, usamos o termo para nos referirmos à ciência e à arte de transformar mensagens de modo a torná-las seguras e imunes a ataques. Técnicas criptográficas permitem que um remetente disfarce os dados de modo que um intruso não consiga obter nenhuma informação dos dados interceptados (pareça ininteligível). O destinatário, é claro, deve estar habilitado a recuperar os dados originais a partir dos dados disfarçados. Essa técnica visa garantir o sigilo e/ou a autenticidade da informação.



Introdução

A mensagem original, antes de ser transformada, é chamada texto claro. Após transformada, ela é denominada simplesmente texto cifrado. Um algoritmo de criptografia (cifra) transforma o texto claro em texto cifrado; um algoritmo de decryptografia transforma o texto cifrado de volta para texto claro. Chave é um número (ou conjunto de números) sobre o qual um algoritmo de criptografia opera.



Importância das Chaves

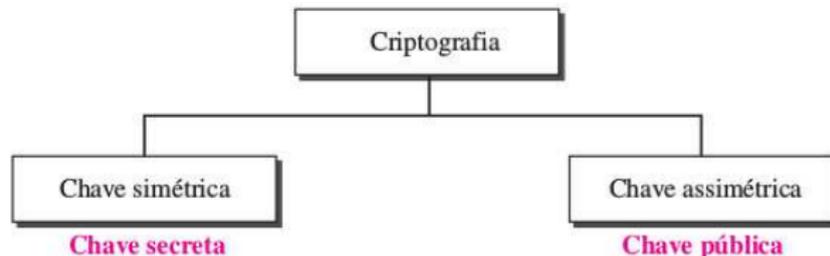
Atualmente, os algoritmos criptográficos são divulgados à comunidade e o sigilo das informações é garantido apenas pela chave. Quanto maior a chave, mais dificuldade para um ataque por força bruta.

A quebra da criptografia utilizando força bruta (todas as chaves possíveis) é inviável para chaves acima de 128 *bits*, por exemplo:

- Chaves de 64 *bits*: utilizando o computador gerando 90 bilhões de chaves por segundo (*Deep Crack*) temos o tempo de 4 dias e meio para encontrar uma chave.
- Chave de 128 *bits*: utilizando um computador bem melhor (gerando 1 trilhão de chaves por segundo) temos o tempo de 10 milhões de trilhões de anos para testarmos todas as chaves.

Classificação dos Algoritmos Criptográficos

Podemos dividir os principais algoritmos de criptografia (cifras) em dois grupos: algoritmos de criptografia de chave simétrica (também chamados chave secreta) e algoritmos de criptografia assimétrica (também denominados chave-pública).



Criptografia de Chave Simétrica

A mesma chave é utilizada por ambas as partes. O emissor usa essa chave e um algoritmo de criptografia para criptografar os dados; o receptor usa a mesma chave e o algoritmo de decifragem correspondente para decifrar os dados. A chave precisa ser pré-combinada entre os participantes. Os principais algoritmos são: 3DES, RC-4 e AES.



Criptografia de Chave Simétrica

Vantagens:

- Velocidade dos algoritmos;
- Facilidade de implementação em *hardware*;
- Chaves menores e simples.

Desvantagens:

- Distribuição das chaves dificulta gerenciamento. Soluções para distribuição de chaves:
 - Algoritmo Diffie-Hellman.
 - Utilização de criptografia assimétrica.
- Não permite autenticação e não repúdio do remetente.

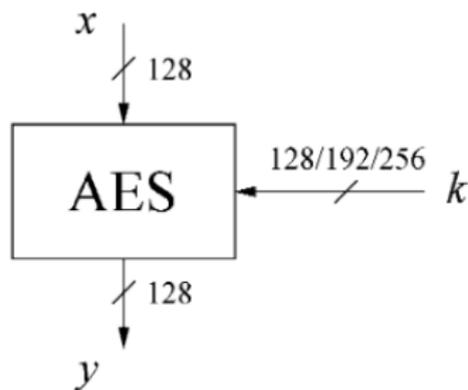
Criptografia de Chave Simétrica – AES

Na década de 90, o principal algoritmo de criptografia era o DES (*Data Encryption Standard*), entretanto foi encontrada falhas nele que permitiam a quebra da confidencialidade. Dessa forma, em 1997, o NIST (*National Institute of Standards and Technology*) Americano decidiu investir em um novo padrão criptográfico.

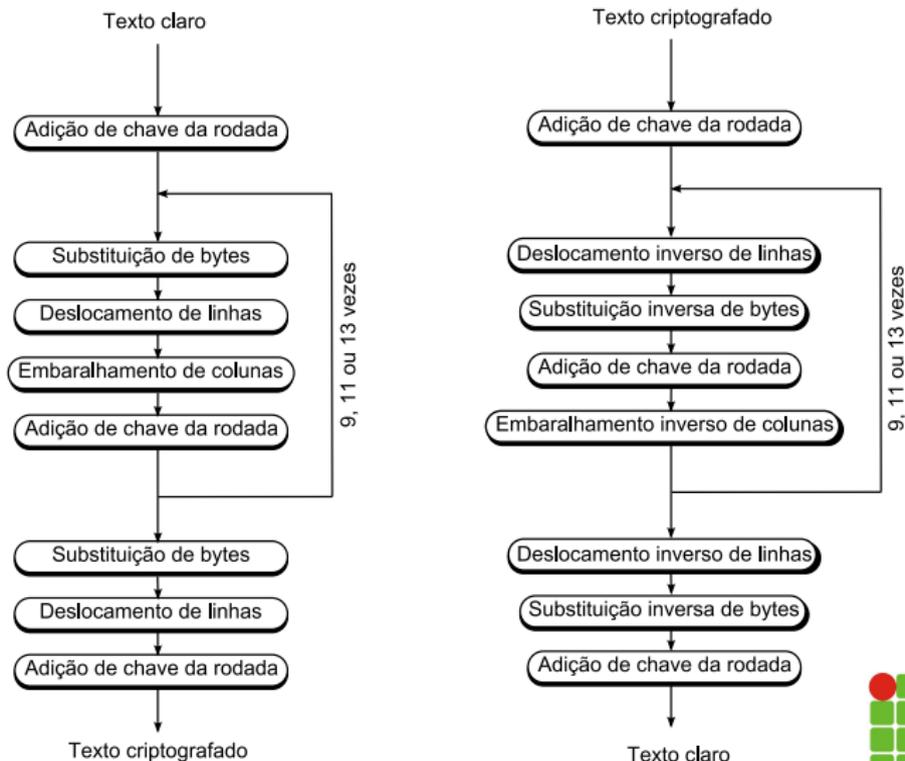
Pesquisadores do mundo inteiro foram convidados a submeter propostas para este novo padrão, a ser chamado AES (*Advanced Encryption Standard*). Em outubro de 2000, o NIST anunciou o algoritmo vitorioso (o Rijndael). O Rijndael, agora AES, se tornou um padrão de criptografia simétrica do Governo dos Estados Unidos. Outros governos e instituições depois passaram a utilizá-lo.

Criptografia de Chave Simétrica – AES

O AES permite tamanhos de chaves de 128 *bits*, 192 e 256 *bits*. Ele utiliza substituição e permutações em várias rodadas (10,11 ou 13 para 128, 192 e 256 *bits*, respectivamente).



Criptografia de Chave Simétrica – AES



Criptografia de Chave Simétrica – AES

No algoritmo AES o texto original é inserido em uma matriz bidimensional de bytes chamadas de “Estado”. Por exemplo, blocos de 128 bits são copiados em um array organizado em 4 colunas, cada coluna contendo 4 bytes.

Estado

$S_{0,0}$	$S_{0,1}$	$S_{0,2}$	$S_{0,3}$
$S_{1,0}$	$S_{1,1}$	$S_{1,2}$	$S_{1,3}$
$S_{2,0}$	$S_{2,1}$	$S_{2,2}$	$S_{2,3}$
$S_{3,0}$	$S_{3,1}$	$S_{3,2}$	$S_{3,3}$

Criptografia de Chave Simétrica – AES

Para criptografar, cada rodada do AES (exceto o último) consiste em quatro operações sobre as matrizes de Estado:

- Adição de chave da rodada: cada *byte* do estado é combinado com uma subchave (*RoundKey*);
- Substituição de *bytes*: cada *byte* é substituído por outro de acordo com uma tabela de referência.
- Deslocamento de linhas: é uma etapa de transposição, onde cada fileira do estado é deslocada de um determinado número de posições.
- Embaralhamento de colunas: é uma operação que opera nas colunas do estado e combina os quatro *bytes* de cada coluna.

AES – Adição da chave de rodada

A transformação de adição da chave de rodada (AddRoundKey) consiste em modificar a matriz de Estado, realizando uma operação XOR byte a byte desta com a matriz com uma outra matriz gerada pela chave.

AES – Substituição de bytes

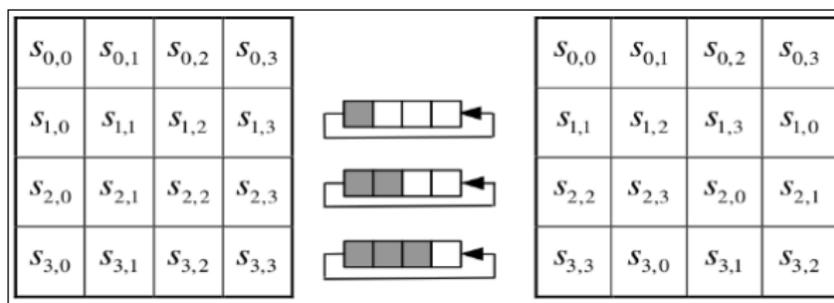
Consiste em aplicar uma caixa de substituição (S-box) em cada byte da matriz estado. Na tabela faz a intersecção da linha equivalente ao valor dos quatro bits mais significativos do byte e da coluna equivalente ao valor dos quatro bits menos significativos deste mesmo byte. Por exemplo, considere o valor 53.

		y															
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	a	b	c	d	e	f
x	0	63	7c	77	7b	f2	6b	6f	c5	30	01	67	2b	fe	d7	ab	76
	1	ca	82	c9	7d	fa	59	47	f0	ad	d4	a2	af	9c	a4	72	c0
	2	b7	fd	93	26	36	3f	f7	cc	34	a5	e5	f1	71	d8	31	15
	3	04	c7	23	c3	18	96	05	9a	07	12	80	e2	eb	27	b2	75
	4	09	83	2c	1a	1b	6e	5a	a0	52	3b	d6	b3	29	e3	2f	84
	5	53	d1	00	ed	20	fc	b1	5b	6a	cb	be	39	4a	4c	58	cf
	6	d0	ef	aa	fb	43	4d	33	85	45	f9	02	7f	50	3c	9f	a8
	7	51	a3	40	8f	92	9d	38	f5	bc	b6	da	21	10	ff	f3	d2
	8	cd	0c	13	ec	5f	97	44	17	c4	a7	7e	3d	64	5d	19	73
	9	60	81	4f	dc	22	2a	90	88	46	ee	b8	14	de	5e	0b	db
	a	e0	32	3a	0a	49	06	24	5c	c2	d3	ac	62	91	95	e4	79
	b	e7	c8	37	6d	8d	d5	4e	a9	6c	56	f4	ea	65	7a	ae	08
	c	ba	78	25	2e	1c	a6	b4	c6	e8	dd	74	1f	4b	bd	8b	8a
	d	70	3e	b5	66	48	03	f6	0e	61	35	57	b9	86	c1	1d	9e
	e	e1	f8	98	11	69	d9	8e	94	9b	1e	87	e9	ce	55	28	df
	f	8c	a1	89	0d	bf	e6	42	68	41	99	2d	0f	b0	54	bb	16



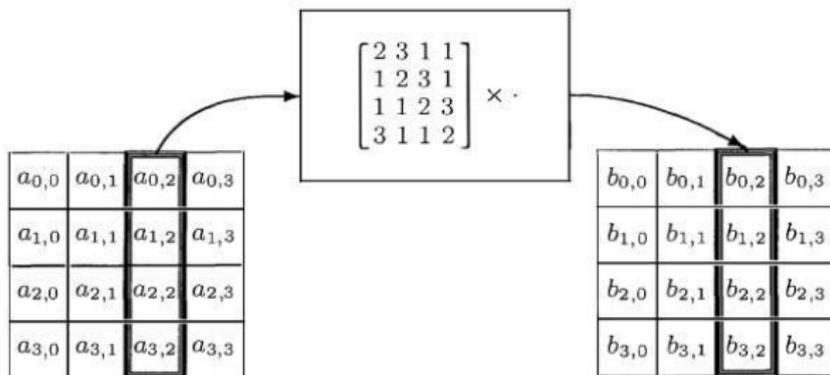
AES – Deslocamento de linhas

Consiste em uma transposição de deslocamento cíclico dos bytes da matriz estado, onde cada linha é deslocada por um número fixo, de acordo com a linha em questão (0, 1, 2 e 3).



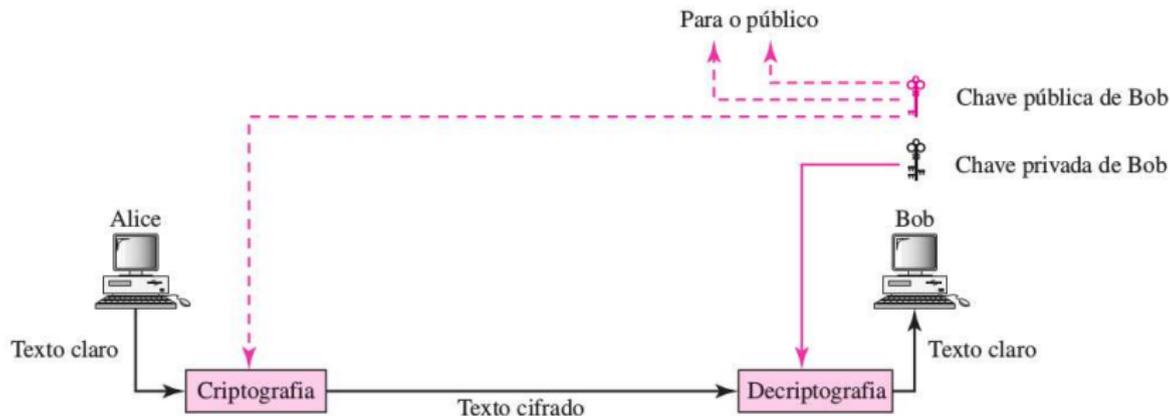
AES – Embaralhamento de colunas

É uma permutação linear e opera sobre as colunas da matriz de estado.
Pode ser representado como uma multiplicação matricial.



Criptografia de Chave Assimétrica (Pública)

A criptografia assimétrica, também chamado de chave pública, é uma forma de criptossistema em que a criptografia e a descryptografia são realizadas com chaves diferentes: uma chave pública e uma chave privada. O transmissor usa a chave pública do receptor para criptografar a mensagem. O receptor usa a sua chave privada para descryptografar.



Criptografia de Chave Assimétrica

O criptossistema de chave pública mais utilizado atualmente é o RSA, sendo envolvido o conceito de números primos, de modo que é difícil de explorar, pela complexidade de se encontrar números primos de um número composto. Outros exemplos de algoritmos são: DSA, El Gamal e DSS.

A chave privada é mantida em segredo pelo receptor. Enquanto que a chave pública é distribuída publicamente. Uma restrição, com relação a estas chaves, é que a chave privada não pode ser obtida a partir da chave pública. Em geral, os algoritmos assimétricos utilizam tamanhos de chave de 1024, 2048 ou 4096 bits.

Criptografia de Chave Assimétrica

Vantagens

- Pode ser utilizada para garantir a confidencialidade, a autenticidade ou ambos;

Desvantagens

- Complexidade dos algoritmos que leva a uma quantidade de tempo de processamento relativamente grande.
- A distribuição das chaves públicas.

Criptografia de Chave Assimétrica – RSA

Desenvolvido em 1977 (por Ron Rivest, Shamir e Adleman no MIT) o RSA é o algoritmo de chave pública mais utilizado. Atualmente, um tamanho de chave de 1.024 bits é considerado forte o suficiente para praticamente todas as aplicações.

Criptografia de Chave Assimétrica – RSA

Cifração e decifração são realizadas da seguinte forma, considere um texto original (M) e o texto criptografado (C). A relação entre eles é:

Criptografia:

$$C = M^e \pmod{n}$$

Decriptografia:

$$M = C^d \pmod{n}$$

A chave pública consiste no par (e, n) e a chave privada consiste em (d, n) .

Criptografia de Chave Assimétrica – RSA

Algoritmo RSA

1. Escolha dois números primos, p e q , onde $p \neq q$.
2. Calcule $n = p \times q$ e $z = (p - 1)(q - 1)$.
3. Escolha um número e tal que $(1 < e < z)$ e z e e sejam primos entre si.
4. Encontre d de forma que $(e \times d) \bmod z = 1$. Em outras palavras, o resto da divisão de $e \times d$ por z seja o número 1.

obs.: chamamos números primos entre si (ou coprimos) ao conjunto de números onde o único divisor comum a todos eles é o número 1.

Exemplo:

1. Supondo $p = 17$ e $q = 11$,
2. Calculando

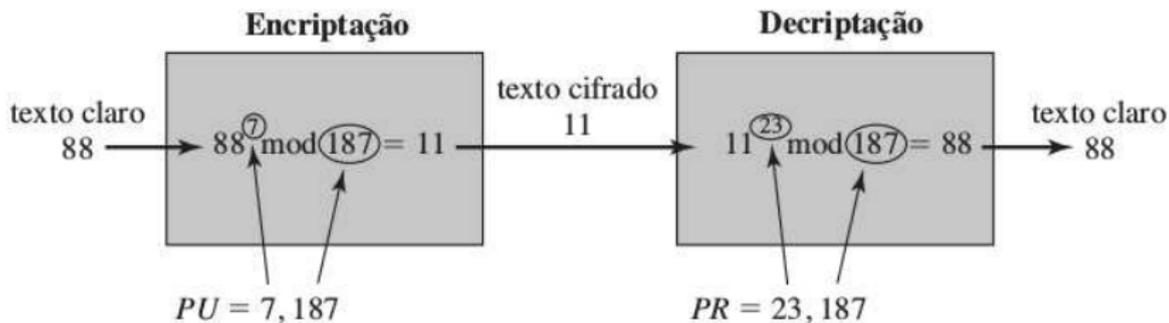
$$\begin{aligned}n &= p \times q & z &= (p - 1)(q - 1) \\n &= 17 \times 11 & z &= (17 - 1) \times (11 - 1) \\n &= 187 & z &= 16 \times 10 = 160\end{aligned}$$

3. Um valor adequado para e é 7, visto que $1 < 7 < 160$ e 7 e 160 são primos entre si.
4. Escolhe $d = 23$, pois:

$$\begin{aligned}(e \times d) \bmod z &= 1 \\(7 \times 23) \bmod 160 &= 1 \\1 &= 1\end{aligned}$$

A chave pública: (7, 187) e a chave privada: (23,187).

Criptografia de Chave Assimétrica – RSA



Dúvidas

