



Jogo Dominó da Tabuada - **Folha 1**

Imagens: Google imagens (autor desconhecido)

16	5X1
----	-----

5	3X5
---	-----

15	9X3
----	-----

27	4X7
----	-----

28	7X5
----	-----

35	6X7
----	-----

42	9X6
----	-----

54	6X10
----	------

60	9X7
----	-----

63	8X10
----	------

80	9X10
----	------

90	5X5
----	-----

25	1X6
----	-----

6	8X1
---	-----

8	5X2
---	-----

10	3X4
----	-----

12	2X9
----	-----

18	10X2
----	------

20	6X4
----	-----

24	5X6
----	-----

30	4X10
----	------

40	1X4
----	-----

4	3X3
---	-----

9	8X2
---	-----

2	1×7	7	5×3	15	3×7
21	7×4	28	5×9	45	7×6
42	6×8	48	10×6	60	7×10
70	10×8	80	10×9	90	7×7
49	2×3	6	1×8	8	10×1
10	4×3	12	3×6	18	2×10
20	8×3	24	6×5	30	5×8
40	9×1	9	4×9	36	2×1

64	3×2
----	--------------

6	2×4
---	--------------

8	1×10
---	---------------

10	6×2
----	--------------

12	6×3
----	--------------

18	4×5
----	--------------

20	3×8
----	--------------

24	10×3
----	---------------

30	8×5
----	--------------

40	4×1
----	--------------

4	2×8
---	--------------

16	6×6
----	--------------

36	1×3
----	--------------

3	7×1
---	--------------

7	2×7
---	--------------

14	7×3
----	--------------

21	4×8
----	--------------

32	9×5
----	--------------

45	5×10
----	---------------

50	8×6
----	--------------

48	7×8
----	--------------

56	10×7
----	---------------

70	8×9
----	--------------

72	8×8
----	--------------

81	6X1	6	4X2	8	2X5
10	2X6	12	9X2	18	5X4
20	4X6	24	3X10	30	10X4
40	1X9	9	4X4	16	9X4
36	3X1	3	1X5	5	7X2
14	3X9	27	8X4	32	5X7
35	10X5	50	6X9	54	8X7
56	7X9	63	9X8	72	9X9



JOGO DOMINÓ DA TABUADA

MATERIAIS:

- Dominós impressos
- De 2 a 4 participantes

OBJETIVOS:

- Resolver multiplicações mentalmente
- Desenvolver o raciocínio lógico-matemático
- Memorizar algoritmos da tabuada.

COMO JOGAR:

- 1- Escolham a ordem dos jogadores e dividir igualmente os dominós.
- 2- Os jogadores devem combinar antecipadamente se podem consultar a tabela de resultados ou não.
- 3- O primeiro jogador deve colocar a primeira peça na mesa.
- 4- O próximo jogador deve encaixar em uma das pontas a operação ou resultado correspondente. Se não tiver, passa a vez.

Vence que conseguir encaixar todas as suas peças primeiro!

Tabuada do 1	Tabuada do 2	Tabuada do 3	Tabuada do 4	Tabuada do 5
1x1 = 1	2x1 = 2	3x1 = 3	4x1 = 4	5x1 = 5
1x2 = 2	2x2 = 4	3x2 = 6	4x2 = 8	5x2 = 10
1x3 = 3	2x3 = 6	3x3 = 9	4x3 = 12	5x3 = 15
1x4 = 4	2x4 = 8	3x4 = 12	4x4 = 16	5x4 = 20
1x5 = 5	2x5 = 10	3x5 = 15	4x5 = 20	5x5 = 25
1x6 = 6	2x6 = 12	3x6 = 18	4x6 = 24	5x6 = 30
1x7 = 7	2x7 = 14	3x7 = 21	4x7 = 28	5x7 = 35
1x8 = 8	2x8 = 16	3x8 = 24	4x8 = 32	5x8 = 40
1x9 = 9	2x9 = 18	3x9 = 27	4x9 = 36	5x9 = 45
1x10 = 10	2x10 = 20	3x10 = 30	4x10 = 40	5x10 = 50
Tabuada do 6	Tabuada do 7	Tabuada do 8	Tabuada do 9	Tabuada do 10
6x1 = 6	7x1 = 7	8x1 = 8	9x1 = 9	10x1 = 10
6x2 = 12	7x2 = 14	8x2 = 16	9x2 = 18	10x2 = 20
6x3 = 18	7x3 = 21	8x3 = 24	9x3 = 27	10x3 = 30
6x4 = 24	7x4 = 28	8x4 = 32	9x4 = 36	10x4 = 40
6x5 = 30	7x5 = 35	8x5 = 40	9x5 = 45	10x5 = 50
6x6 = 36	7x6 = 42	8x6 = 48	9x6 = 54	10x6 = 60
6x7 = 42	7x7 = 49	8x7 = 56	9x7 = 63	10x7 = 70
6x8 = 48	7x8 = 56	8x8 = 64	9x8 = 72	10x8 = 80
6x9 = 54	7x9 = 63	8x9 = 72	9x9 = 81	10x9 = 90
6x10 = 60	7x10 = 70	8x10 = 80	9x10 = 90	10x10 = 100