

PLAYFRAMEWORK 2.0

Leonardo Lucena

IFRN - 2013

O que veremos hoje

- Playframework 2.0
- Instalação
- Criação e Execução de uma Aplicação
- Estrutura de uma Aplicação
- Exemplos

Playframework 2.0

- Play é um Framework Java para Aplicações Web
- Permite criar e executar aplicações web
- Escrito na Linguagem Scala mas permite desenvolver aplicações em Java

Instalação do Play

- Baixar o Play
 - playframework.org/download
- Descompactar
- Configurar a variável PATH para incluir o caminho do Play
 - `set PATH=c:\play20;%PATH%`

Ola Mundo usando Play 2.0

- Classe de Controle (contendo ações)


```
public class Application extends Controller {  
    public static Result index() {  
        return ok("Olá Mundo");  
    }  
}
```

- Rota (Mapeamento entre a URL e o método)

```
GET      /      controllers.Application.index()
```

- A URL <http://localhost:9000> gera a resposta “Olá Mundo”

Criação de uma Aplicação

- Abra uma janela de Comando ( + R) cmd
- Crie uma nova aplicação com o play
 - `play new 01aMundo`
- O Play vai criar uma pasta com o nome da aplicação
- Entre na pasta
 - `cd 01aMundo`
- Execute a aplicação
 - `play run`

Estrutura de uma Aplicação

- README
- app
 - controllers
 - Application.java
 - views
 - index.scala.html
 - main.scala.html
- conf
 - application.conf
 - routes
- project
 - Build.scala
 - build.properties
 - plugins.sbt
- public
 - images
 - favicon.png
 - javascripts
 - jquery-1.9.0.min.js
 - stylesheets
 - main.css
- test
 - ApplicationTest.java
 - IntegrationTest.java

Exercícios

- Crie uma nova aplicação no Play chamada de Aula1
- Execute a aplicação
- Dentro da aplicação crie
 - Uma página HTML contendo um formulário com dois campos de texto (a, b)
 - Uma ação para somar dois números
 - Uma ação que recebe uma frase e exibe-a 3 vezes
 - Uma ação que recebe 3 números e exibe-os ordenados em forma de lista.