

## Programação Estruturada Redes de Computadores Jorgiano M B Vidal



## Lista de exercício

- 1. Faça um programa que leia uma matriz de 5x5 e mostre a soma de **TODOS** os seus elementos.
- 2. Faça um programa que leia uma matriz de 8x4 e crie um *array* de 4 elementos, onde cada elemento do *array* é a soma dos elementos coluna.
- 3. Faça um programa que leia uma matriz 15x10 e imprima o número de linhas e o número de colunas nulas da matriz.
- 4. Faça um programa que leia uma matriz de 8x6 e calcule a matriz transposta.
- 5. Faça um programa que leia duas matrizes de 8x4 e realize a soma das mesmas, gerando uma terceira matriz.
- 6. Faça um programa que leia uma matriz de 8x4 e determine se existem elementos repetidos nesta matriz, quais são e onde eles estão.
- 7. Faça um programa que realize a multiplicação de duas matrizes de 6x6.
- 8. Faça um programa que leia duas matrizes, uma de 5x3 e outra de 3x5 e realize a multiplicação das mesmas.
- 9. Faça um programa leia uma matriz de 5x5 e calcule a sua transposta. OBS: A transposta deve ser calculada na PRÓPRIA matriz.
- 10. Faça um programa lê uma matriz de 7x7 e crie 2 arrays (cada um de 7 elementos), que contenham o maior elemento de cada uma das linhas e o menor elemento de cada uma das colunas. Ao final o programa deverá mostrar a matriz e os dois arrays gerados
- Dizemos que uma matriz quadrada inteira é um quadrado mágico se a soma dos elementos de cada linha, a soma dos elementos de cada coluna e a soma dos elementos das diagonais principal e secundária são todas iguais. Faça um programa que leia uma matriz de 4x4 e informe se essa matriz é um quadrado mágico.