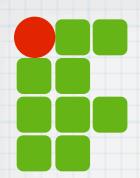


Programação de Computadores

Exercícios de avaliação

Copyright @ 2012 IFRN



0 que veremos hoje?

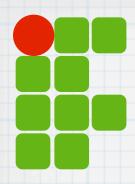
- * Sistema de envio de exercícios
 - * Página WEB
 - * 0 que informar
- * Como testar seu programa
 - * Criação de arquivos de teste
 - * Redirecionamento de entrada/saída

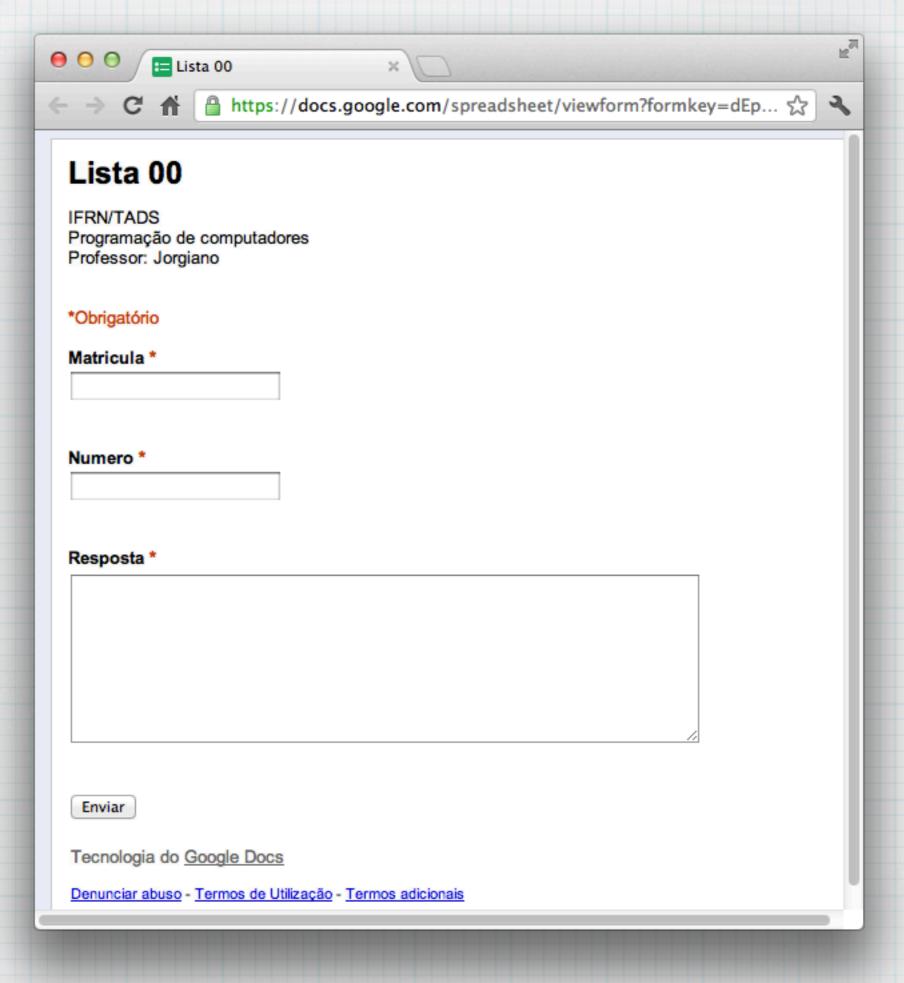


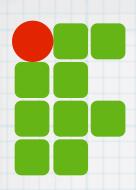


Introdução

- * Listas de exercícios
 - * Pontos para avaliação
 - * Atividades extra-classe
 - * Devem ser enviadas através da WEB





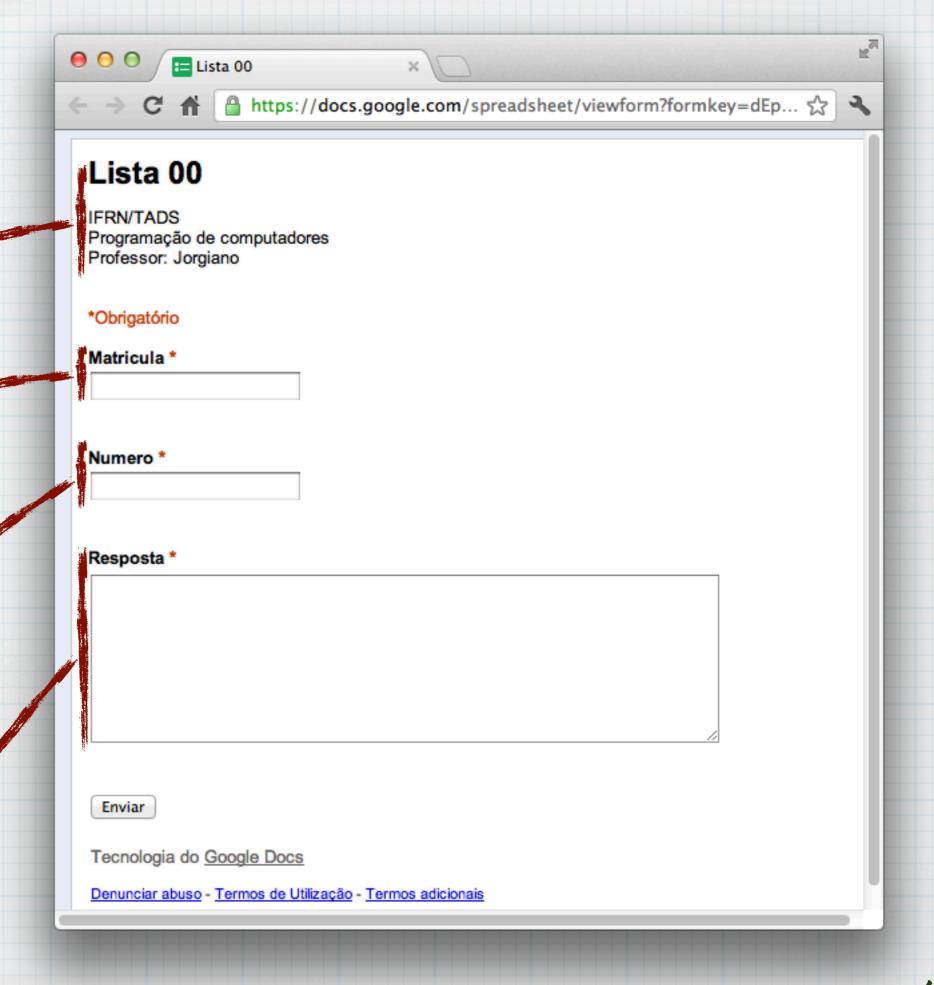


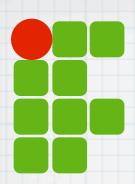
Informações da lista

Matrícula (sem pontos, apenas números)

> Número da questão (APENAS o número)

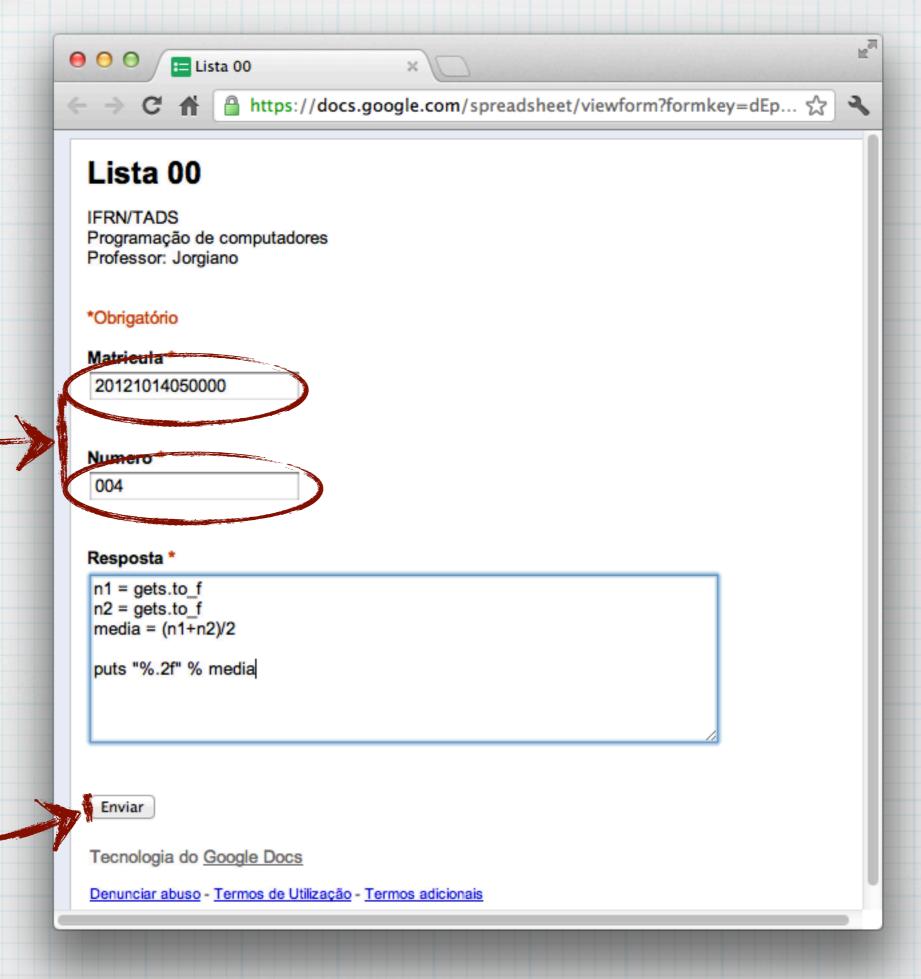
> > Programa escrito em ruby

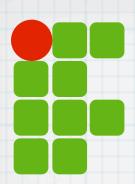




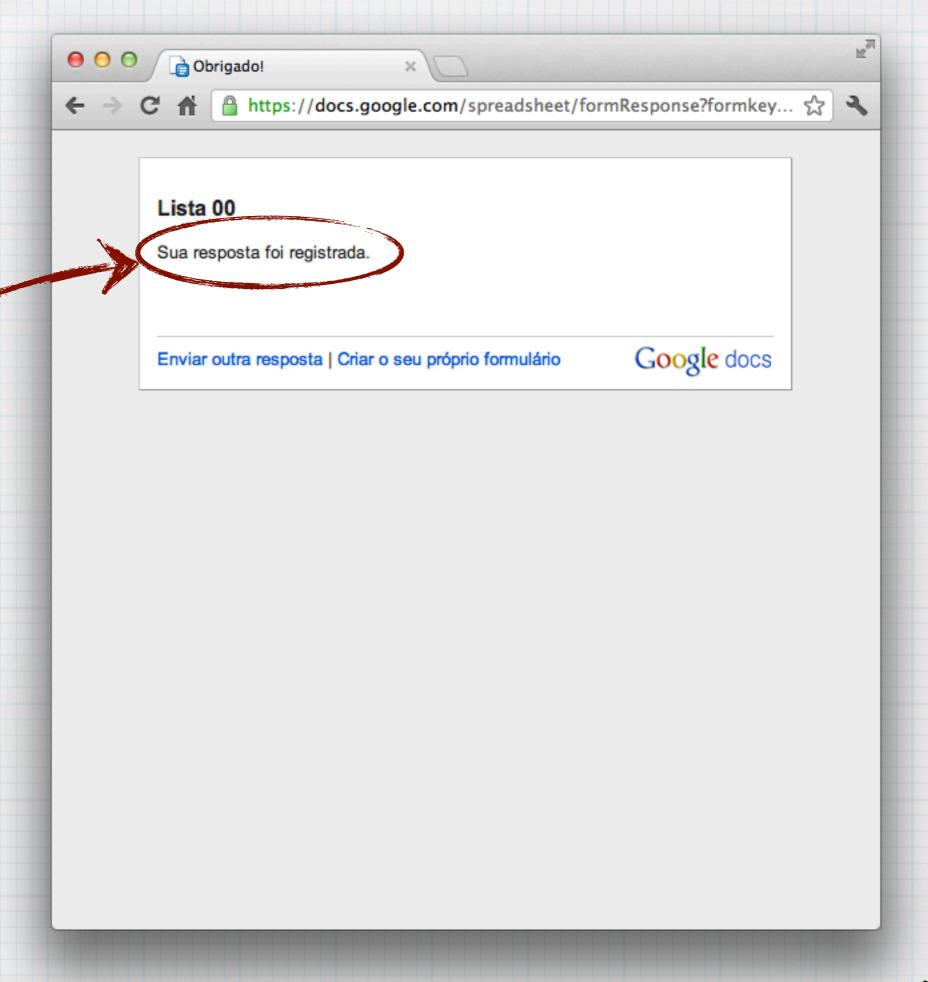
Verifique se está correto

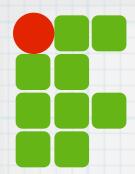






Verifique se a submissão foi registrada

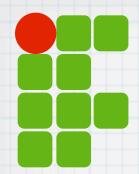




Importante

- * Pode enviar o mesmo exercício várias vezes
 - * Apenas o último a ser enviado é considerado
- * Após a data limite não é possível enviar mais respostas
- * As listas são INDIVIDUAIS!!!





Teste

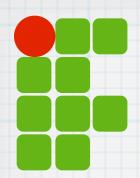
- * Antes de enviar a resposta:
 - * Teste o programa (várias vezes, com vários valores de entrada)
- * Automatizar os testes
 - * Facilita
 - * Acelera
 - * Usa mesmo conjunto de testes



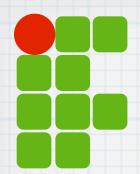
Como fazer?

- * Modelo mais simples
 - * Criar arquivos com os dados de entrada
 - * Executar os testes e gerar arquivos com os dados de saída
 - * Verificar se a saída está de acordo com o que esperamos

Como fazer isso:



- * Quando executamos um programa
 - * O comando gets
 - * Espera dados do teclado
 - * Os comandos puts e print
 - * Mostram os dados na tela
- * Redirecionamento
 - * Entrada: Os dados devem ser lidos de um arquivo ao invés do teclado
 - * Saída: Os dados devem ser "mostrados" em um arquivo ao invés da tela

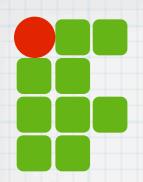


- * Saída
 - * Deve ser feito na execução do programa
 - * ruby programa.rb > saida.txt
 - * A execução desse programa cria o arquivo saida.txt contendo os caracteres "impressos" pelo programa (puts e print)

```
oi.rb

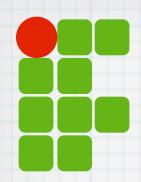
puts "Meu primeiro programa!"

puts "Segunda linha do meu primeiro programa!"
```



oi.rb

```
puts "Meu primeiro programa!"
puts "Segunda linha do meu primeiro programa!"
```



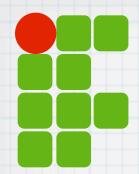
oi.rb

```
puts "Meu primeiro programa!" puts "Segunda linha do meu primeiro programa!"
```

O programa vai "escrever" os dados no arquivo saida.txt

saida.txt

Meu primeiro programa! Segunda linha do meu primeiro programa!

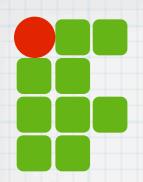


* Entrada

- * Deve ser feito na execução do programa
 - * ruby programa.rb < entrada.txt
 - * A execução desse programa precisa do arquivo entrada.txt contendo os caracteres que servem de entrada para o programa (gets)

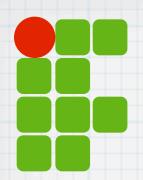
```
media.rb

nota1=gets.to_f
nota2=gets.to_f
media=(nota1*2+nota2*3)/5
puts "%.2f" % media
```



media.rb

```
nota1=gets.to_f
nota2=gets.to_f
media=(nota1*2+nota2*3)/5
puts "%.2f" % media
```



```
media.rb

nota1=gets.to_f

nota2=gets.to_f

media=(nota1*2+nota2*3)/5

puts "%.2f" % media

nota2=gets.to_f

media=(nota1*2+nota2*3)/5

puts "%.2f" % media

nuby-bash-55×7

cnat080680:ruby jorgiano$ ls

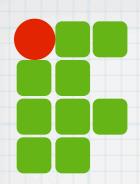
entrada.txt media.rb

cnat080680:ruby jorgiano$ ruby media.rb < entrada.txt

8.98

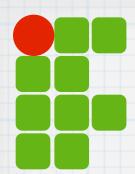
cnat080680:ruby jorgiano$
```

O programa vai "ler" os dados do arquivo entrada.txt



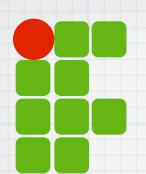
* Entrada e saída

```
media.rb
                                               entrada.txt
nota1=gets.to_f
                                                8.8
nota2=gets.to_f
                                                9.1
media=(nota1*2+nota2*3)/5
 puts "%.2f" % media
                           \sim ruby — bash — 66×5
cnat080680:ruby jorgiano$\ls
entrada.txt media.rb
cnat080680:ruby jorgiano$fruby media.rb < entrada.txt > saida.txt
cnat080680:ruby jorgiano$ ls
                      saida.txt
entrada.txt media.rb
O programa executa lendo os dados
                                                 saida.txt
de entrada. txt e cria o arquivo
                                                  8.98
saida. txt com os dados de saída
```



Para testar

- * Crie o arquivo com os dados de entrada
- * Pesenvolva o programa
- * Execute e gere o arquivo de saída
- * Verifique se conteúdo do arquivo de saída é o esperado





Dúvidas?