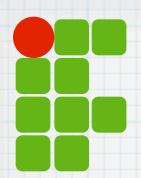


Programação de Computadores

Iniciando em coleções: arrays (vetores)

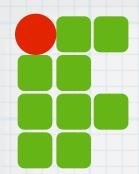
Copyright @ 2013 IFRN



0 que veremos hoje?

- * Arrays
- * Criação
- * Acesso pelo indice
- * Métodos
 - * compact, size
- * Mostrar elementos
- * Ler elementos
- * Mais métodos
- * Exercícios





Introdução

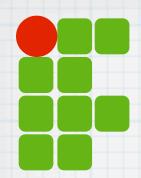
- * 0 que são arrays?
 - * Um agregado de elementos
 - * Capacidade de armazenar uma coleção de valores
 - * Única variável
 - * Valores são acessados pelo seu índice

X

y

media [

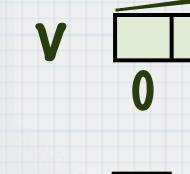
int,real,etc



Introdução

- * 0 que são arrays?
 - * Um agregado de elementos
 - * Capacidade de armazenar uma coleção de valores
 - * Única variável
 - * Valores são acessados pelo seu índice

Array

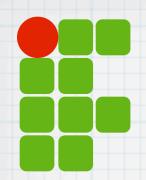




media [

int,real,etc

. n-1



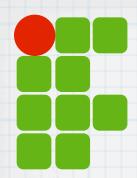
* Criação de arrays

- * Elementos separados por vírgulas
- * Entre colchetes ('['e']')

$$a1 = [1,2,3,4,5]$$

 $a2 = [1,3,5,7,9]$

* Criar array vazio



- * Acesso aos elementos
 - * nomeVar[indice]

numeros = [1,5,3,7,2]
puts numeros[0]
puts numeros[4]

O que este programa mostra?



- * Acesso aos elementos
 - * nomeVar[indice]

```
NUMEROS 1 5 3 7 2
0 1 2 3 4
```

```
numeros = [1,5,3,7,2]
puts numeros[0]
puts numeros[4]
```

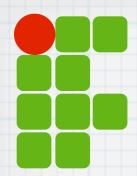
O que este programa mostra?



- * Ler array
 - * Um elemento a cada vez

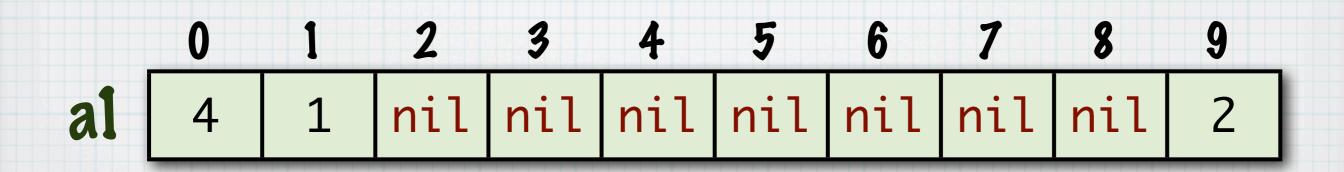
O array deve existir antes de usar algum índice

```
a1 = []
a1[0] = gets.to_i
a1[1] = gets.to_i
a1[2] = gets.to_i
```



* Elementos nulos

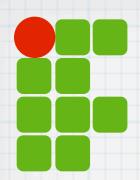
Elementos não atribuídos recebem o valor nil (nulo)





- * 0 método compact
 - * Retorna um novo array, Eliminando os elementos nulos, mantendo todos os não-nulos no início do array

$$a2 = a1.compact$$



Tamanho

- * método size
 - * Informa quantidade de índices usados

tamanho_a1=a1.size



```
    0
    1
    2

    al
    4
    1
    nil

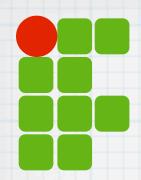
    0
    1
    2

    a2
    4
    1
    2
```

tamanho_a2=a2.size

nil nil

nil

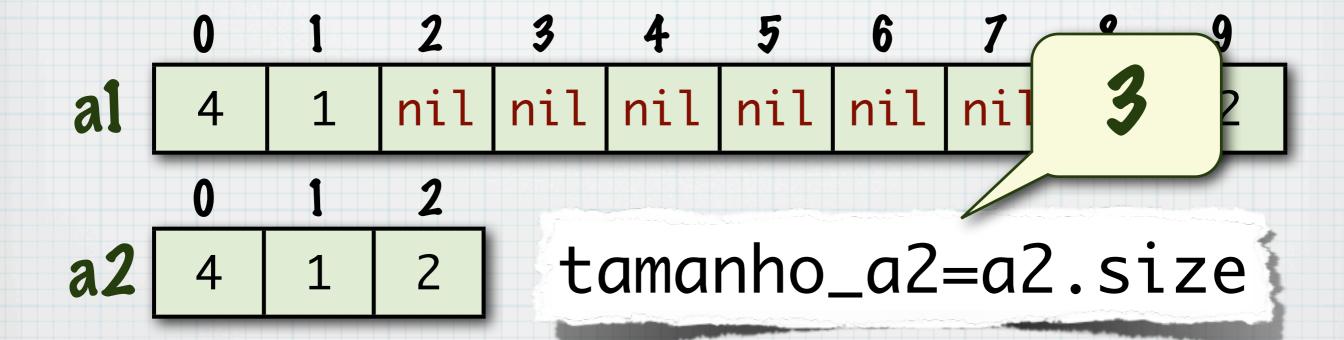


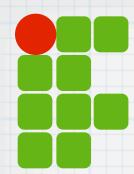
Tamanho

- * método size
 - * Informa quantidade de índices usados

tamanho_a1=a1.size







- * Ler 5 nomes e mostra-los na ordem em que foram lidos
 - * Muito repetitivo
 - * Propenso a erros
 - * Ese forem 10.000 nomes?

```
a1[0] = gets.chomp
a1[1] = gets.chomp
a1[2] = gets.chomp
a1[3] = gets.chomp
```

a1[4] = gets.chomp

```
puts a1[0]
puts a1[1]
puts a1[2]
puts a1[3]
puts a1[4]
```

 $a1 = \prod$



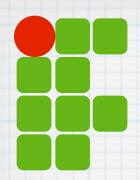
- * Ler 5 nomes e mostra-los na ordem em que foram lidos
 - * Muito repetitivo
 - * Propenso a erros
 - * Ese forem 10.000 nomes?

Mesmo código, muda apenas índice do array

```
a1 = []
```

```
a1[0] = gets.chomp
a1[1] = gets.chomp
a1[2] = gets.chomp
a1[3] = gets.chomp
a1[4] = gets.chomp
```

```
puts a1[0]
puts a1[1]
puts a1[2]
puts a1[3]
puts a1[4]
```

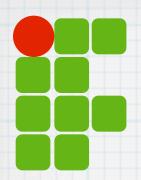


* Mostrar todos os elementos

```
puts a1[0]
puts a1[1]
puts a1[2]
puts a1[3]
puts a1[4]
```

Mesmo que

> puts a1



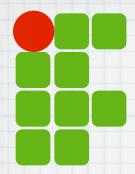
* Mostrar todos os elementos

```
puts a1[0]
puts a1[1]
puts a1[2]
puts a1[3]
puts a1[4]
```

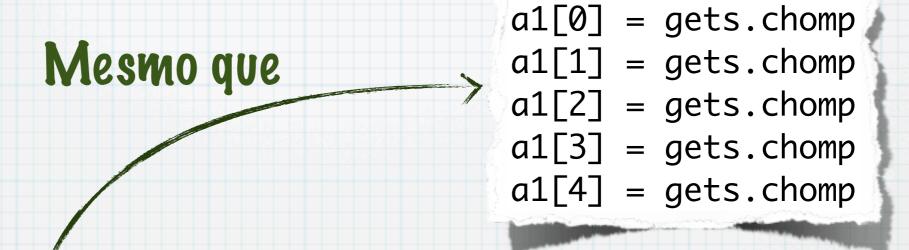
Mesmo que

> puts a1

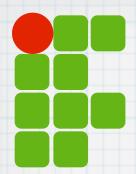
E com o print?



* Ler os elementos



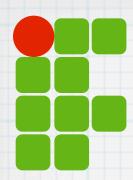
a1 = 5.times.map do gets.chomp end }



* Ler os elementos



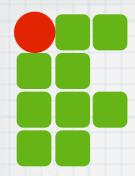
Futuramente detalharemos esta operação



* Ler e mostrar 100 números na ordem e que foram lidos

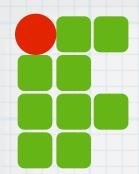
numeros = 100.times.map do gets.to_i end

puts numeros



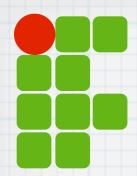
* Ler 10 números e somar os dos índices pares

```
n = 10.times.map do gets.to_i end soma = n[0]+n[2]+n[4]+n[6]+n[8] puts soma
```



Métodos

- * empty: Informa se array está vazio (true or false)
- * size (length): Retorna o tamanho do array
- * first: Retorna o primeiro elemento
- * last: Retorna o último elemento
- * drop (n): Remove os n primeiros elementos
- * reverse: Inverte a ordem dos elementos
- * compact: Elimina os índices nulos
- * sort: Ordena os elementos do array



* Ler um array de 100 elementos e inverter se o último elemento for menor que o primeiro

```
n = 100.times.map do gets.to_i end
if (n.first > n.last) then
  n = n.reverse
end
puts n
```



* Ler 1000 elementos inteiros, ordenar e mostrar

```
n = 1000.times.map do gets.to_i end
n = n.sort
puts n
```



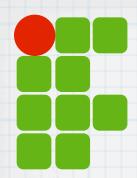
* Ler 20 nomes e mostra-los na ordem invertida em que foram lidos

```
nomes = 20.times.map do gets.chomp end
nomes = nomes.reverse
puts nomes
```



* Ler 1.000 notas, ordenar e mostrar a primeira, a do meio e a última

```
notas = 1000.times.map do gets.to_f end
notas = notas.sort
indice_meio = notas.size/2
puts notas[0]
puts notas[indice_meio]
puts notas[999]
```



* Ler um array de 100 elementos inteiros e mostrar o conteúdo do índice indicado pelo primeiro elemento do array

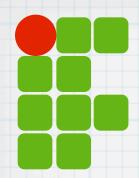
```
n = 100.times.map do gets.to_i end
indice = n[0]
puts n[indice]
```



* Ler um array de 100 elementos inteiros e mostrar o conteúdo do índice indicado pelo primeiro elemento do array

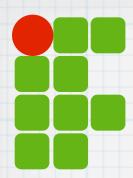
```
n = 100.times.map do gets.to_i end
indice = n[0]
puts n[indice]
```

n = 100.times.map do gets.to_i end
puts n[n[0]]



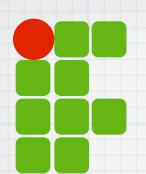
* Ler um array de 1000 elementos, um número inteiro e mostrar o conteúdo do índice indicado pelo número lido

```
n = 100.times.map do gets.to_i end
indice = gets.to_i
puts n[indice]
```



* Ler x' números e mostrar na ordem em que foram lidos

```
quantidade_de_numeros = gets.to_i
numeros = quantidade_de_numeros.times.map do gets.to_i end
puts numeros
```





Dúvidas?