



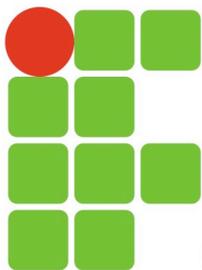
WEB



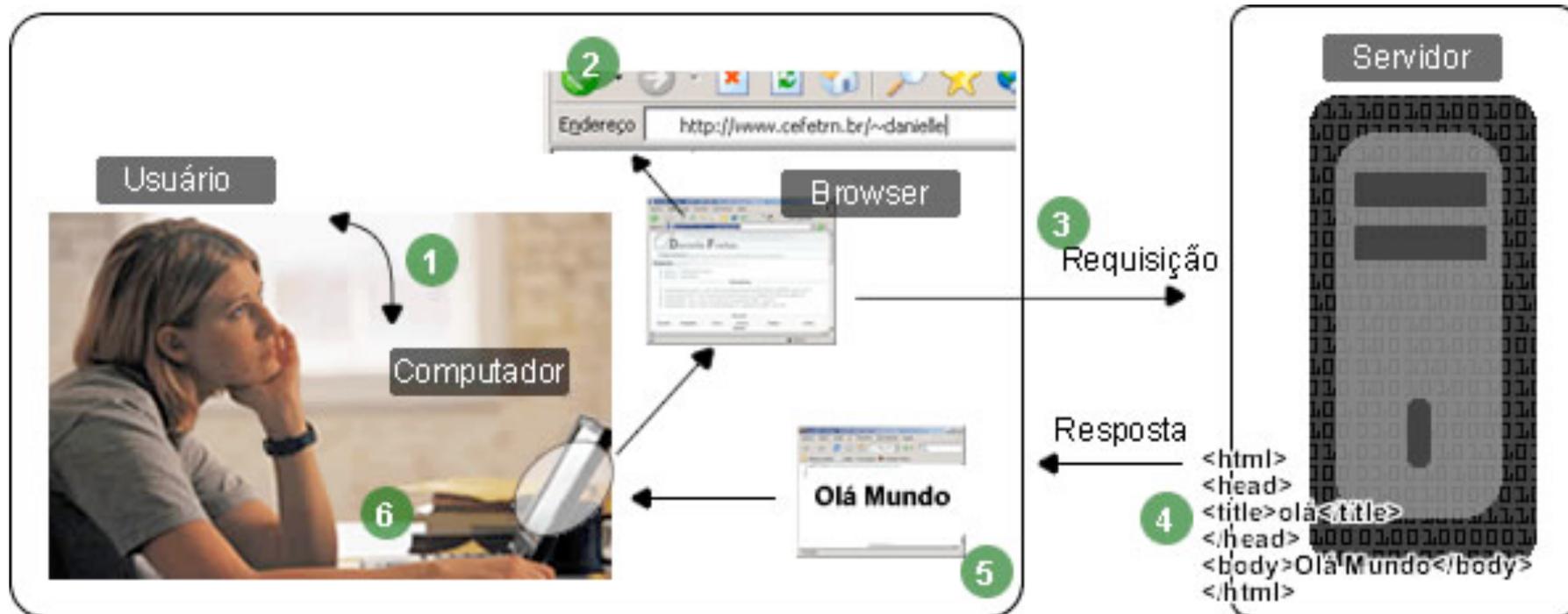
Prof. Moisés Souto

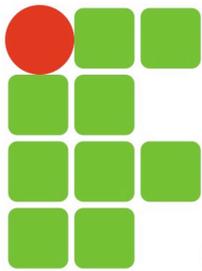
Aula 02

HTML



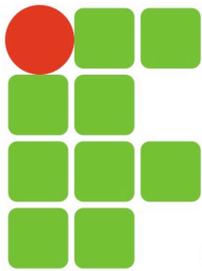
Introdução





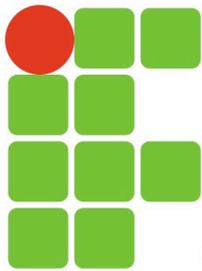
Introdução

- Uma página da Web é composta de textos e comandos especiais (**tags**) de uma linguagem de programação ~~programação~~ marcação chamada HTML, abreviação de Hiper Text Markup Language.
- Ela é bastante simples e tem como finalidade básica formatar o texto exibido e criar ligações entre as páginas, gerando documentos com o conceito de hipertexto.



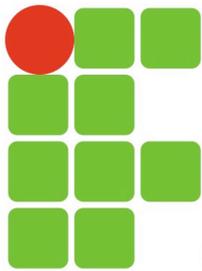
Introdução

- Assim como em qualquer outra linguagem, o programador deve escrever o código-fonte seguindo as regras de sintaxe.
- Esse código-fonte é posteriormente interpretado pelo browser, que se encarregará de executar os comandos ou as **tags** para construir de forma gráfica a página.



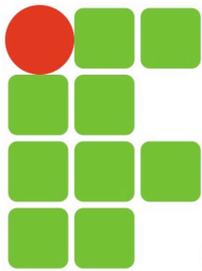
TAGS

- São símbolos especiais que dizem como o texto ou a informação deve ser exibida.
- Por exemplo: uma tag pode dizer que um texto deve ser mostrado em **negrito**, em *itálico*, com certo tipo de fonte etc.
- Além do aspecto físico do texto, uma tag pode indicar que um determinado trecho representa, na verdade, o endereço de outras páginas (link), que devem ser acessadas no caso do texto ser clicado.



TAGS

- O formato genérico de uma tag é:
`<nome da tag> texto </nome da tag>`.



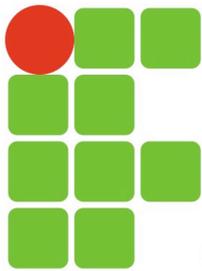
INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
RIO GRANDE DO NORTE

Exemplo de código HTML

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<body>  
  
<h1>Exemplo de HTML</h1>  
  
<p>Minha primeira página</p>  
  
</body>  
</html>
```

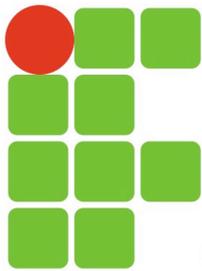
Exemplo de HTML

Minha primeira página



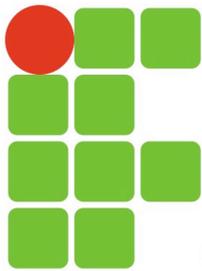
XHTML

- eXtensible Hypertext Markup Language é uma reformulação da linguagem de marcação HTML, baseada em XML.
- Combina as tags de marcação HTML com regras da XML. Este processo de padronização tem em vista a exibição de páginas Web em diversos dispositivos (televisão, palm, celular, etc).
- Sua intenção é melhorar a acessibilidade.



XHTML

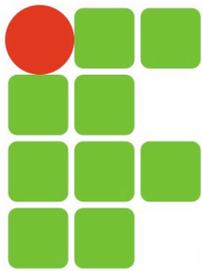
- 1.XHTML tem sua origem no XML;
- 2.A finalidade do XHTML é substituir o HTML;
- 3.Vantagens de se usar XHTML (Compatibilidade com futuras aplicações);
- 4.XHTML é uma “Web Standard”.



As diferenças entre XHTML e HTML

As principais diferenças são:

1. Todas as tags devem ser escritas em letras minúsculas;
2. Os elementos (tags) devem estar convenientemente aninhados;
3. Os documentos devem ser bem formados;
4. O uso de tags de fechamento é obrigatório;
5. Elementos vazios devem ser fechados;
6. Diferenças para os atributos.



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
RIO GRANDE DO NORTE

CERTO E ERRADO EM XHTML

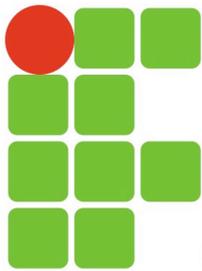
1. Todas as tags devem ser escritas em letras minúsculas;
2. A metalinguagem XML é case-sensitive (sensível ao tamanho da letra);
3. XHTML é uma aplicação XML, também é case-sensitive.

Errado:

<DIV> <P>Aqui um texto de parágrafo</P> </DIV>

Certo:

<div> <p>Aqui um texto de parágrafo</p> </div>



CERTO E ERRADO EM XHTML

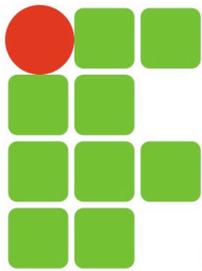
- Os elementos (tags) devem estar convenientemente aninhados

Errado:

```
<div><em><p>Aqui um texto de parágrafo em  
negrito</em></p></div>
```

Certo:

```
<div><em><p>Aqui um texto de parágrafo</p></  
em></div>
```



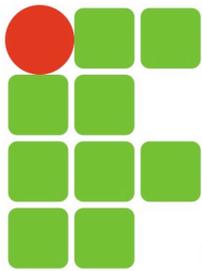
CERTO E ERRADO EM XHTML

Os documentos devem ser bem formados

Um documento diz-se bem formado quando está estruturado de acordo com as regras definidas nas recomendações para XML 1.0 [XML]. Todos os elementos XHTML devem estar corretamente aninhados dentro do elemento raiz <html>.

A estrutura básica do documento deve ser conforme abaixo:

```
<html>  
<head>  
...  
</head>  
<body>  
...  
</body>  
</html>
```



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
RIO GRANDE DO NORTE

CERTO E ERRADO EM XHTML

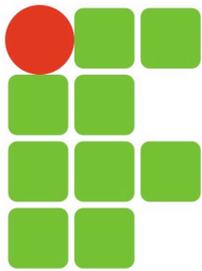
- O uso de tags de fechamento é obrigatório.

Errado:

<p>Este é um parágrafo.<p>Este é outro parágrafo.

Certo:

<p>Este é um parágrafo.</p><p>Este é outro parágrafo.</p>



CERTO E ERRADO EM XHTML

- Elementos vazios devem ser fechados.

Errado: Elementos vazios sem terminação

`
`

`<hr>`

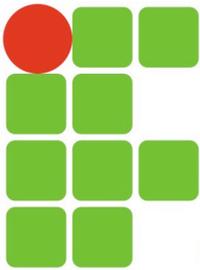
``

Certo: Elementos vazios com terminação

`
`

`<hr />`

``



CERTO E ERRADO EM XHTML

Diferenças para os atributos

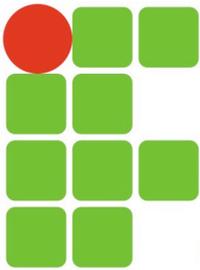
- Nomes de atributos:
 - Assim como as tags, os atributos também são case-sensitive então deve-se escrever nomes de atributos em maiúscula.

Errado:

<td ROWSPAN="3">

Certo:

<td rowspan="3">



CERTO E ERRADO EM XHTML

Diferenças para os atributos

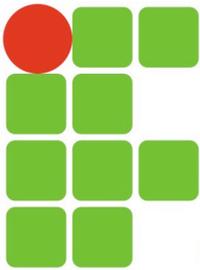
- Sintaxe dos atributos
 - A sintaxe para atributos deve ser escrita por completo.

Errado:

<input checked />

Certo:

<input checked="checked" />



CERTO E ERRADO EM XHTML

Diferenças para os atributos

- Os atributos id e name

Errado:

```

```

Certo:

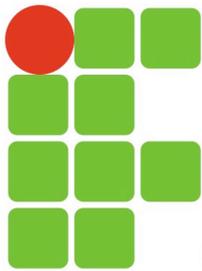
```

```

Nota: Por razões de compatibilidade com browsers antigos você pode usar ambos os atributos como abaixo:

```

```



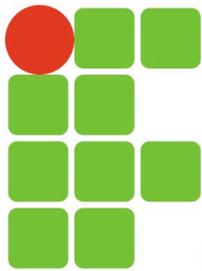
XHTML

- Em HTML para criar um ponto de âncora, associamos um nome ao elemento <a>

```
<p><a name="topo" >Início</a > do  
parágrafo..bla...</p>
```

Em XHTML adicione o atributo id:

```
<p><a id="topo" name="topo" >Início</a >  
do parágrafo..bla...</p>
```



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
RIO GRANDE DO NORTE

XHTML

Em XHTML o uso do atributo alt para imagens é obrigatório:

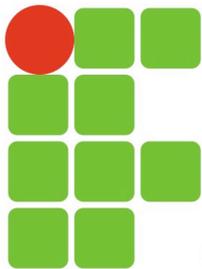
```

```

Caso seja de uma imagem decorativa pode-se usar o atributo alt vazio:

```

```



CÓDIGOS GERADOS POR EDITORES

Cuidado com os códigos gerados por editores!

Este é um código gerado por editor:

```
onMouseOver=function()
```

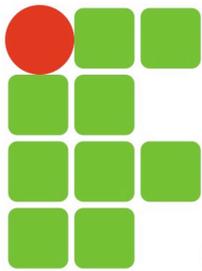
não válido em XHTML

Errado:

```
onMouseOver=function()
```

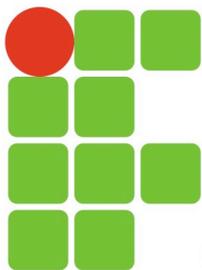
Certo:

```
onmouseover=function()
```



Codificação de caracteres especiais

- Os standards HTML exigem que se respeite a codificação dos caracteres ASCII 7 bits, o que quer dizer que os caracteres **especiais** e acentuados não são autorizados.
- No entanto, os navegadores atuais reconhecem os caracteres acentuados, assim pode digitar caracteres acentuados diretamente no seu editor de texto, mas a sua página será provavelmente ilegível na maior parte dos países do mundo...



Codificação de caracteres especiais

Codifique o & (e comercial)

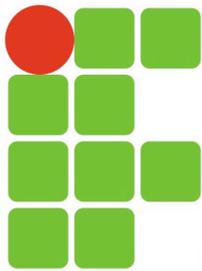
- Exemplo:

Errado:

Comércio & Exportação

Certo:

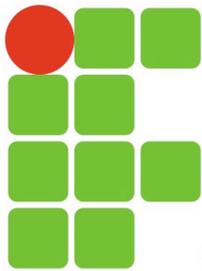
Comércio & Exportação



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
RIO GRANDE DO NORTE

Elementos obrigatórios em um documento XHTML

- É obrigatório a declaração do DOCTYPE assim como a existência dos elementos `<html>` `<head>` `<title>` e `<body>`.

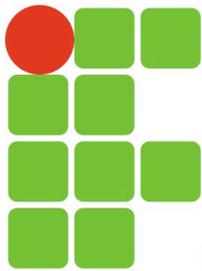


INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
RIO GRANDE DO NORTE

Elementos obrigatórios em um documento XHTML

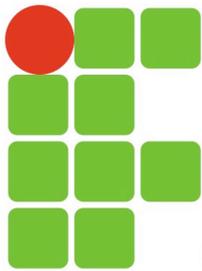
- DOCTYPE

–A declaração DOCTYPE não faz parte da marcação XHTML e como tal não é também um elemento, razão pela qual não há necessidade de tag de fechamento.



Elementos obrigatórios em um documento XHTML

- Para que serve o DOCTYPE?
 - A Definição do tipo de documento (Document Type Definitions DTD) especifica qual é a sintaxe usada no documento.
 - A DTD é usada pelas aplicações (tais como HTML) para identificar as regras que se aplicam a linguagem de marcação usada no documento bem como o conjunto de elementos e entidades válidas naquela linguagem.
 - Assim uma DTD para um documento XHTML descreve com precisão a sintaxe e a gramática da linguagem de marcação XHTML.

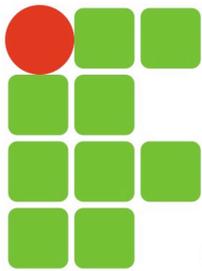


Elementos obrigatórios em um documento XHTML

- Os tipos de DOCTYPE

- São três os tipos de DOCTYPE para XHTML:

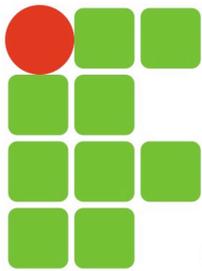
- STRICT
 - TRANSITIONAL
 - FRAMESET



Elementos obrigatórios em um documento XHTML

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"  
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

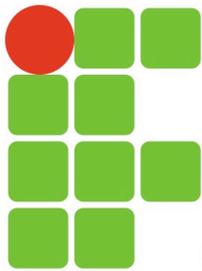
- Esta é a mais rígida das declarações. Os documentos XHTML no modo Strict não admitem qualquer item de formatação dentro dos elementos e nem elementos em desuso "deprecated" segundo as recomendações do W3C. São indicados para uso com folhas de estilo em cascata, com marcação totalmente independente da apresentação.



Elementos obrigatórios em um documento XHTML

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//  
EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-  
transitional.dtd">
```

- Esta declaração permite uma maior flexibilidade e é indicada para documentos que ainda utilizem elementos em desuso ("deprecated"), regras de apresentação embutidas em tags e também para documentos destinados a exibição em navegadores sem suporte para CSS.
- Não admite qualquer tipo de marcação para frames.

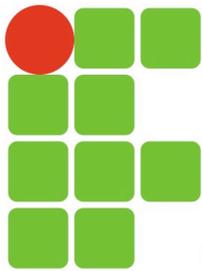


INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
RIO GRANDE DO NORTE

Elementos obrigatórios em um documento XHTML

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//  
EN" http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd>
```

- Esta declaração permite tudo da declaração transacional e mais os elementos específicos para frames.

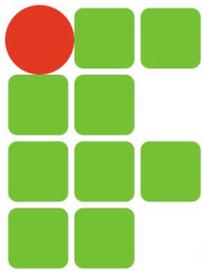


INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
RIO GRANDE DO NORTE

Validação do documento XHTML

- W3C disponibiliza um validador gratuito para documentos XHTML.
- Um robô analisa o documento fornecendo um relatório completo e detalhado das não conformidades que por ventura exista em seu documento.
- É uma ferramenta excelente para você usar durante a elaboração ou migração do seu documento para XHTML.
- Serve como um verdadeiro revisor do código que você cria.

<http://validator.w3.org/>



Referências

- Nelson Oliveira. Notas de aula.
- Daniela Freitas. Notas de aula.
- <http://pt.kioskea.net/contents/html/htmlcarac.php3>
- http://www.w3schools.com/html/html_examples.asp
- http://www.w3schools.com/html/tryit.asp?filename=tryhtml_intro
- <http://validator.w3.org/>

Obrigado

Moisés Souto

professor.moissouto.com.br

moises.souto@ifrn.edu.br