

Lista de exercícios 2

Construir o Modelo Entidade- Relacionamento e em seguida o lógico (gráfico e textual) para as questões a seguir:

1) Elaborar um diagrama E-R para uma seguradora de automóveis

Entidades: Cliente, Apólice, Carro e Acidentes.

Requisitos:

- a) Um cliente pode ter várias apólices (no mínimo uma);
- b) Cada apólice somente dá cobertura a um carro;
- c) Um carro pode ter zero ou n registros de acidentes a ele.

Atributos:

- a) Cliente: Número, Nome e Endereço;
- b) Apólice: Número e Valor;
- c) Carro: Registro e Marca;
- d) Acidente: Data, Hora e Local;

2) Elaborar um diagrama para uma Indústria.

Entidades: Peças, Depósitos, Fornecedor, Projeto, Funcionário e Departamento.

Requisitos:

- a) Cada Funcionário pode estar alocado a somente um Departamento;
- b) Cada Funcionário pode pertencer a mais de um Projeto;
- c) Um projeto pode utilizar-se de vários Fornecedores e de várias Peças;
- d) Uma Peça pode ser fornecida por vários Fornecedores e atender a vários Projetos;
- e) Um Fornecedor pode atender a vários Projetos e fornecer várias Peças;
- f) Um Depósito pode conter várias Peças;
- g) Deseja-se ter um controle do material utilizado por cada Projeto, identificando inclusive o seu Fornecedor. Gravar as informações de data de Início e Horas Trabalhadas no Projeto.

Atributos:

- a) Peças: Número, Peso e Cor;
- b) Depósito: Número e Endereço;
- c) Fornecedor: Número e Endereço;
- d) Projeto: Número e Orçamento;
- e) Funcionário: Número, Salário e Telefone;
- f) Departamento: Número e Setor.

3) Projetar um Banco de Dados satisfazendo as seguintes restrições e requisitos:

- a) Para um Vendedor, armazenar seu código, nome, endereço e comissão;
- b) Para um Cliente, armazenar o seu código, nome, endereço, faturamento acumulado e limite de crédito. Além disso, armazenar o código e o nome do vendedor que o atende. Um vendedor pode atender muitos clientes, porém um cliente deve ser atendido por exatamente um vendedor;
- c) Para uma peça, armazenar seu código, descrição, preço quantidade em estoque e o número do armazém onde a peça está estocada. Uma peça somente pode estar estocada num único armazém. Para um armazém, armazenar seu código e endereço;
- d) Para um pedido, armazenar seu número, data, código, nome e endereço do cliente, que fez o pedido e o código do vendedor para cálculo da comissão. Além disso, para cada item do pedido armazenar o código da peça, quantidade e preço cotado. Há somente um cliente por pedido e um vendedor;
- e) O preço cotado no pedido pode ser mesmo que o preço corrente no arquivo de peças, mas não necessariamente.