



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E
TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO NORTE
CAMPUS JOÃO CÂMARA

PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA E ORIENTADA A OBJETOS - STRINGS

Nickerson Fonseca Ferreira
nickerson.ferreira@ifrn.edu.br

Introdução

2

- **String** é uma classe Java que é responsável por armazenar uma sequência de caracteres tratada como uma única unidade.
- Pode incluir letras, dígitos, caracteres especiais (+, -, *, /, etc.).
- Uma String são escritas como uma sequência de caracteres entre aspas duplas.
 - “Nickerson Fonseca Ferreira” (nome)
 - “Rua ABC, nº 123, João Pessoa” (endereço)
 - “(83) 99999-9899” (telefone)

Introdução

3

- String não é um tipo primitivo, porém o caractere é!
 - char letra = 'a';
- Para criarmos uma nova String seguiremos a mesma regra para declaração de variáveis.
- String nome = "Nickerson Ferreira";
OU
- String cor = new String("Azul");
- Lembram dos Vetores ?? A String vai ser utilizada de forma semelhante. Possui índices e uma série de métodos para manipular seu conteúdo.

Manipulando Strings

4

- Podemos unir o conteúdo de duas ou mais Strings. Para isso, utilizamos o operador +.

```
String nome = "Nickerson";
```

```
String sobrenome = "Ferreira";
```

```
String nomeComp = nome + " " + sobrenome;
```

- Ou podemos utilizar o método concat, que realiza a mesma função.

```
String nomeComp = "";
```

```
nomeComp = nomeComp.concat(nome);
```

```
nomeComp = nomeComp.concat(" ");
```

```
nomeComp = nomeComp.concat(sobrenome);
```

Strings e seus métodos

- Por ser uma classe Java, possui uma série de métodos que podemos utilizar.
 - `charAt(int indice)`, retorna um char;
 - `length()`, retorna um inteiro;
 - `equals(String s2)`, retorna um boolean;
 - `equalsIgnoreCase(String s2)`, retorna um boolean;
 - `startsWith(String inicio)`, retorna boolean;
 - `endsWith(String fim)`, retorna boolean;
 - `indexOf(String texto)`, retorna um inteiro;
 - `lastIndexOf(String texto)`, retorna um inteiro;

Strings e seus métodos

6

- ▣ `substring(int indice, int qtd)`, retorna uma `String`;
- ▣ `replace(String orig, String subst)`, retorna uma `String`;
- ▣ `trim()`, retorna uma `String`;
- ▣ `toUpperCase()`, retorna uma `String`;
- ▣ `toLowerCase()`, retorna uma `String`;
- ▣ `split(String divisor)`, retorna um `String[]`;

Utilizando os métodos

7

- `charAt(int indice)`: retorna o “char” que está presente no índice informado.

```
String nome = "Nickerson";  
System.out.println("O char é: " + nome.charAt(3));
```

```
run:  
O char é: k  
CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 1 segundo)
```

- `length()`: retorna um inteiro indicando a quantidade de caracteres da String.

```
run:  
O tamanho é: 9
```

```
String nome = "Nickerson";  
System.out.println("O tamanho é: " + nome.length());
```

Utilizando os métodos

8

- `equals(String texto)`: retorna um boolean (valor lógico) com o resultado da comparação.

```
String nome = "Nickerson";
String sobrenome = "Ferreira";

System.out.println("O nome é igual: " + nome.equals("José"));

if (sobrenome.equals("Ferreira")) {
    System.out.println("Fala primo!");
}
```

```
run:
O nome é igual: false
Fala primo!
CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)
```


Utilizando os métodos

9

- `equalsIgnoreCase(String texto)`: retorna um boolean (valor lógico) com o resultado da comparação. Ignora maiúsculas e minúsculas.

```
String nome = "Nickerson";  
String sobrenome = "Ferreira";  
  
System.out.println("O nome é igual: " + nome.equals("nickerson"));  
System.out.println("O nome é igual: " + nome.equalsIgnoreCase("nickerson"));
```

```
run:  
O nome é igual: false  
O nome é igual: true  
CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)
```

Utilizando os métodos

10

- `startsWith(String texto)`: retorna um boolean (valor lógico) – true se a String iniciar com o conteúdo de **texto**.

```
String nome = "Nickerson";  
String sobrenome = "Ferreira";  
  
System.out.println("O nome inicia com Nick: " + nome.startsWith("Nick"));  
System.out.println("O nome inicia com Jos: " + nome.startsWith("Jos"));
```

```
run:  
O nome inicia com Nick: true  
O nome inicia com Jos: false  
CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)
```

Utilizando os métodos

11

- `endsWith(String texto)`: retorna um boolean (valor lógico) – true se a String finalizar com o conteúdo de **texto**.

```
String nome = "Nickerson";  
String sobrenome = "Ferreira";
```

```
System.out.println("O nome finaliza com son: " + nome.endsWith("son"));  
System.out.println("O nome finaliza com Jos: " + nome.endsWith("Jos"));
```

```
run:  
O nome finaliza com son: true  
O nome finaliza com Jos: false  
CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)
```

Utilizando os métodos

12

- `indexOf(String texto)`: retorna um inteiro com o número do índice que o conteúdo de **texto** esta na `String`.

```
String nomeComp = "Nickerson Fonseca Ferreira";  
  
System.out.println("O índice que Ferreira está: " + nomeComp.indexOf("Ferreira"));  
System.out.println("O índice que Fonseca está: " + nomeComp.indexOf("Fonseca"));
```

```
run:  
O índice que Ferreira está: 18  
O índice que Fonseca está: 10  
CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)
```

Utilizando os métodos

13

- `lastIndexOf(String texto)`: retorna um inteiro com o número do último índice que o conteúdo de texto esta na String.

```
String nomeComp = "Nickerson Fonseca Ferreira, professor do IFRN. "  
    + "Nickerson, nasceu em João Pessoa...";  
  
System.out.println("O último índice que Nickerson está: "  
    + nomeComp.lastIndexOf("Nickerson"));
```

```
run:
```

```
O último índice que Nickerson está: 47
```

```
CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)
```

Utilizando os métodos

14

- `substring(int inicio, int qtd)`: retorna uma `String` (parte da original) com o conteúdo a partir do índice de início até a quantidade de caracteres.

```
String nomeComp = "NickersonFonsecaFerreira, professor do IFRN. "  
    + "Nickerson, nasceu em João Pessoa...";
```

```
System.out.println("O trecho selecionado foi: "  
    + nomeComp.substring(0, 9));
```

```
System.out.println("O trecho selecionado foi: "  
    + nomeComp.substring(45));
```

```
run:  
O trecho selecionado foi: Nickerson  
O trecho selecionado foi: Nickerson, nasceu em João Pessoa...  
CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)
```

Utilizando os métodos

15

- `replace(String texto, String subst)`: retorna uma `String` substituindo o conteúdo presente em **texto** pelo conteúdo de **subst**.

```
String nomeComp = "#Nickerson#Fonseca#Ferreira#";  
  
System.out.println("O trecho substituído foi: "  
    + nomeComp.replace("#", "_"));
```

```
run:
```

```
O trecho substituído foi: _Nickerson_Fonseca_Ferreira_  
CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)
```

Utilizando os métodos

16

- `trim()`: retorna uma `String` removendo todos os espaços em branco antes e depois da `String` original.

```
String nomeComp = "    Nickerson Fonseca Ferreira    ";

System.out.println("Tamanho da String original: "
    + nomeComp.length());

System.out.println("A String removendo os espaços: "
    + nomeComp.trim());

System.out.println("Tamanho da String sem os espaços: "
    + nomeComp.trim().length());
```

```
run:
Tamanho da String original: 42
A String removendo os espaços: Nickerson Fonseca Ferreira
Tamanho da String sem os espaços: 26
CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)
```


Utilizando os métodos

17

- `toUpperCase()`: retorna uma String alterando todos os caracteres para **MAIÚSCULOS**.
- `toLowerCase()`: retorna uma String alterando todos os caracteres para **MINÚSCULOS**.

```
String nomeComp = "Nickerson Fonseca Ferreira";
```

```
System.out.println("Tudo MAIÚSCULO: "  
+ nomeComp.toUpperCase());
```

```
System.out.println("Tudo minúsculo: "  
+ nomeComp.toLowerCase());
```

```
run:  
Tudo MAIÚSCULO: NICKERSON FONSECA FERREIRA  
Tudo minúsculo: nickerson fonseca ferreira  
CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)
```

Utilizando os métodos

18

- `split(String marcador)`: retorna um Vetor de Strings (`String[]`) separando cada String entre os marcadores encontrados na String original.



Utilizando os métodos

19

```
String nomeComp = "Nickerson#Fonseca#Ferreira#IFRN#Professor";
System.out.println("Tamanho do Vetor: "
    + nomeComp.split("#").length);

String[] partes = nomeComp.split("#");
String vet = "Vetor: {";

for (String s : partes) {
    vet += s + ", ";
}

System.out.println(vet.substring(0, vet.length()-2) + "}");
```

```
run:
```

```
Tamanho do Vetor: 5
```

```
Vetor: {Nickerson, Fonseca, Ferreira, IFRN, Professor}
```

```
CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)
```

Exercícios

20

- Faça um programa que, a partir de uma string digitada pelo usuário, imprima:
 - a) O número de caracteres da string.
 - b) A string com todas suas letras em maiúsculo.
 - c) O número de vogais da string.
 - d) Se a string digitada começa com “UNI” (ignorando maiúsculas/minúsculas).
 - e) Se a string digitada termina com “RIO” (ignorando maiúsculas/minúsculas).
 - f) O número de dígitos (0 a 9) da string.
 - g) Se a string é um palíndromo ou não.