



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E
TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO NORTE
CAMPI JOÃO CÂMARA

METODOLOGIAS ÁGEIS

Nickerson Fonseca Ferreira
nickerson.ferreira@ifrn.edu.br

Introdução

2

- Até o momento vimos modelos de processo de software utilizados na produção de sistemas.
 - Cascata
 - Espiral
 - RUP
- Requer equipe relativamente grande
- Bastante documentação
- Iterações longas
- Pouca participação do cliente
- PROBLEMAS E RETRABALHO.

Introdução

3

- Sociedade demanda
 - Grandes quantidades de sistemas
 - Softwares complexos, distribuídos e heterogêneos
 - Requisitos muito mutáveis
- Surgiu a necessidade de agilizar o processo sem perder a qualidade.
- Então alguns desenvolvedores se reuniram para criar melhorias no processo de desenvolvimento de software.

Metodologias ágeis

- As Metodologias ágeis de desenvolvimento de software são uma alternativa às abordagens vistas até o momento (abordagens tradicionais).
- Comparadas a outras metodologias, produzem menos documentação.
- Documentar apenas o que for útil.
- Em essência, as Metodologias Ágeis foram desenvolvidas com o objetivo de vencer as fraquezas percebidas e reais da Engenharia de Software (Pressman, 2010).

Metodologias ágeis

5

- São recomendadas para projetos que:
 - existem muitas mudanças;
 - os requisitos são passíveis de alterações;
 - a recodificação do programa não acarreta alto custo;
 - a equipe é pequena;
 - as datas de entrega curtas acarretam alto custo;
 - o desenvolvimento rápido é fundamental.

Movimento ágil

6

- Em 2001, Kent Beck e mais 16 desenvolvedores, produtores e consultores de software, que formavam a Aliança Ágil, assinaram o Manifesto de Desenvolvimento Ágil de Software.



Movimento ágil

7

□ Passaram a valorizar:

- **Indivíduos e interações** ao invés de processos e ferramentas.
- **Software funcionando** ao invés de uma documentação abrangente.
- **Colaboração do cliente** ao invés de negociação de contratos.
- **Resposta a modificações** ao invés de seguir um plano.

Princípios do manifesto ágil

- Para simplificar o desenvolvimento, os integrantes do movimento ágil criaram alguns princípios que devem ser seguidos.
- Mudaram o foco principal no desenvolvimento.
- Totalizam 12 princípios.

Princípios do manifesto ágil

1. Nossa maior **prioridade é satisfazer o cliente**, através da entrega adiantada e contínua de software de valor.
2. Aceitar **mudanças de requisitos**, mesmo no fim do desenvolvimento. Processos ágeis se adequam às mudanças, para que o cliente possa tirar vantagens competitivas.
3. Entregar software funcionando com frequência, na escala de semanas até meses, com **preferência aos períodos mais curtos**.
4. Pessoas relacionadas à negócios e desenvolvedores devem **trabalhar em conjunto e diariamente**, durante todo o curso do projeto.
5. Construir projetos ao redor de **indivíduos motivados**. Dando a eles o ambiente e suporte necessário, e confiar que farão seu trabalho.
6. O Método mais eficiente e eficaz de transmitir informações para, e por dentro de um time de desenvolvimento, é através de uma **conversa cara a cara**.

Princípios do manifesto ágil

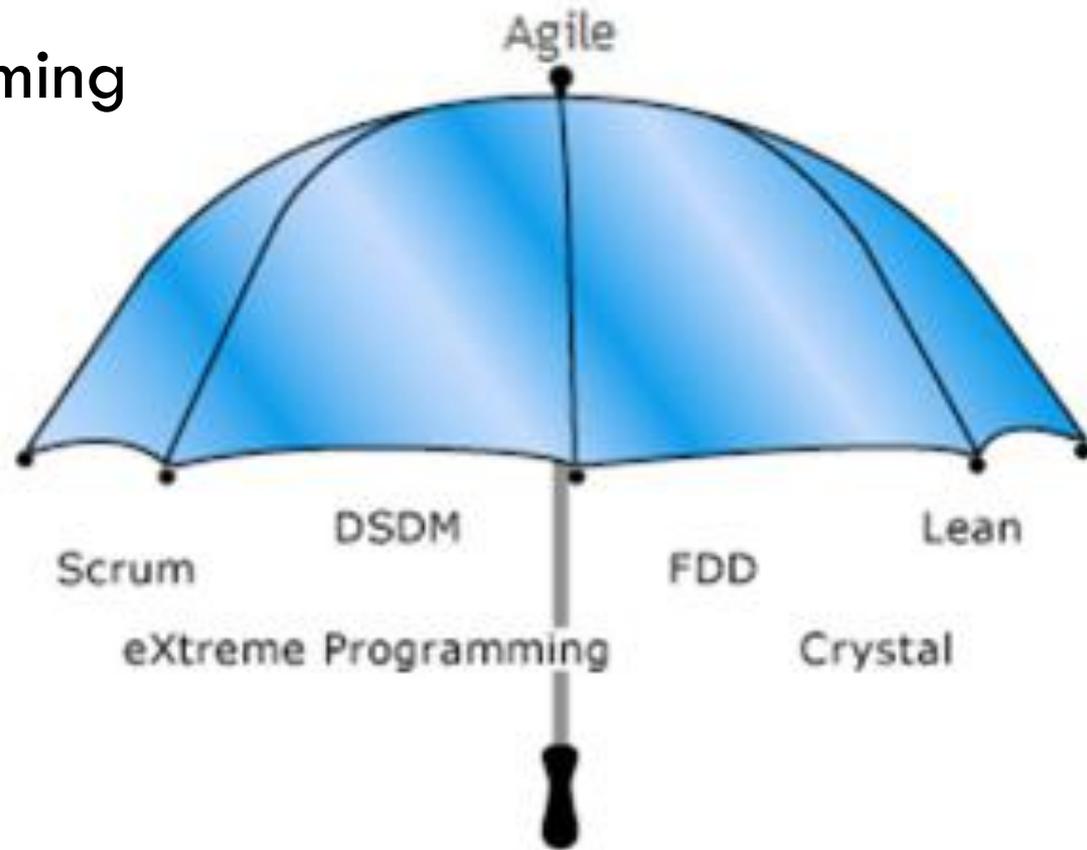
10

7. **Software funcional** é a medida primária de progresso.
8. Processos ágeis promovem um **ambiente sustentável**. Os patrocinadores, desenvolvedores e usuários, devem ser capazes de manter indefinidamente, passos constantes.
9. Contínua atenção à **excelência técnica e bom design**, aumenta a agilidade.
10. **Simplicidade**: a arte de maximizar a quantidade de trabalho que não precisou ser feito.
11. As melhores arquiteturas, requisitos e designs emergem de **times auto-organizáveis**.
12. Em intervalos regulares, o time reflete em como ficar mais efetivo, então, se **ajustam e otimizam** seu comportamento de acordo.

Principais Metodologias ágeis

11

- ❑ Scrum
- ❑ eXtreme Programming
- ❑ FDD
- ❑ RAD
- ❑ Crystal
- ❑ DSDM
- ❑ ASD



Apresentação de Seminários(Peso 40)

12

- ❑ Scrum
- ❑ eXtreme Programming
- ❑ Feature Driven Development (FDD)
- ❑ Rapid Application Development (RAD)
- ❑ Crystal Family
- ❑ Dynamic Systems Development Method (DSDM)
- ❑ Adaptive Software Development (ASD)

GRUPOS DE 4 INTEGRANTES NO MÁXIMO!