



Curso: Informática	Turno: N
Modalidade: EJA	
Disciplina: Programação Orientada a Objeto	
Professor: Pedro Baesse	
Aluno (a):	

Pesquisa de Programação Orientada a Objeto

A pesquisa tem o intuito de fixar o assunto tratado em sala e avançar um pouco mais o conteúdo. O trabalho deve ser feito em **individualmente** e enviado para pedro.baesse@ifrn.edu.br (identificar claramente o assunto do e-mail) até **08/05 às 23:59:59**. Não serão aceitas respostas iguais ao do material de aula. Busquem outras fontes e escrevam com as próprias palavras.

1. Qual a diferença entre classe e objeto?
2. Quais as partes integrantes de uma classe?
3. Escolha 3 classes relacionadas a sua escola os descreva com pelo menos 5 itens das partes integrantes.
4. Conceituar abstração, orientação a objeto e encapsulamento.