

# Programação Web

## Aula 04 - Manipulação e Tipos de Dados em PHP

Prof. Pedro Baesse  
[pedro.baesse@ifrn.edu.br](mailto:pedro.baesse@ifrn.edu.br)

# Roteiro

- ▶ Tipo de Dados
- ▶ Constantes
- ▶ Manipulação de dados
- ▶ Variáveis
- ▶ Operadores



# Tipos de Dados

- ▶ Variáveis podem guardar diversos tipos de dados
  - Booleano
  - Numérico
  - Array
  - Objeto
  - Recurso
  - Misto
  - Null



# Tipo Booleano

- ▶ Expressa um valor lógico que pode ser verdadeiro ou falso
  - TRUE ou FALSE podem ser atribuídos

```
<?php
```

```
//Declara variável com valor TRUE
```

```
$exibirFrase = TRUE;
```

```
//Testa se $exibirFrase é verdadeiro (TRUE)
```

```
if($exibirFrase)
```

```
{
```

```
    echo "A variável booleana é VERDADEIRA!";
```

```
}
```

```
?>
```



# Tipo Booleano

## ► Mais um exemplo:

```
<?php
```

```
//Declara variável numérica
```

```
$umidade = 91;
```

```
//Testa se $umidade maior que 90. Retorna um boolean
```

```
$vaiChover = ($umidade > 90);
```

```
//Testa se $vaiChover é verdadeiro
```

```
if($vaiChover)
```

```
{
```

```
    echo "Vai chover com toda certeza absoluta da terra!";
```

```
}
```

```
?>
```



# Tipo Booleano

- ▶ Também são considerados valores falsos:
  - Inteiro 0
  - Ponto Flutuante 0.0
  - Uma string vazia "" ou "0"
  - Um array vazio
  - Um objeto sem elementos
  - Tipo NULL
- ▶ Vamos Testar??



# Tipo Numérico

- ▶ Os números podem ser especificados
  - Decimal(base 10)
  - Hexadecimal (base 16)
  - Octal(base 8)
  - Opcionalmente usando sinal (- ou +)



# Tipo Numérico

- ▶ Os números podem ser especificados
  - Decimal(base 10)
  - Hexadecimal (base 16)
  - Octal(base 8)
  - Opcionalmente usando sinal (- ou +)





# Tipo Numérico

```
<?php
```

```
//Número Inteiro
```

```
$num = 537;
```

```
echo $num, " = Número Inteiro <br><br>";
```

```
//Número Negativo
```

```
$num = -13;
```

```
echo $num, " = Número Negativo <br><br>";
```

```
//Número Octal (Equivalente a 83 em decimal)
```

```
$num = 0123;
```

```
echo $num, " = Número Octal <br><br>";
```

```
//Número Hexadecimal (Equivalente a 26 em decimal)
```

```
$num = 0x1A;
```

```
echo $num, " = Número Hexadecimal <br><br>";
```

```
//Ponto Flutuante
```

```
$num = 1.234;
```

```
echo $num, " = Ponto Flutuante <br><br>";
```

```
//Notação Científica
```

```
$num = 4e23 ;
```

```
echo $num, " = Notação Científica <br><br>";
```

```
?>
```



# Tipo String

- ▶ Cadeia de caracteres alfanuméricos
  - Podem ser usados aspas simples (‘’), aspas duplas (‘‘’), ou aspas invertidas (‘) porém existem diferenças (abordado posteriormente)

```
<?php
```

```
    $string = 'Esse texto foi armazenado usando um variável do tipo string com aspas  
simples <BR>';
```

```
    echo $string;
```

```
    $string = "Essa string foi armazenada usando aspas duplas";
```

```
    echo $string;
```

```
?>
```



# Manipulação de Dados – Strings

- ▶ O PHP as strings de maneira de acordo com o delimitador usado
- ▶ Aspas simples (“”)
  - Uso bastante similar ao das aspas duplas (“”)
  - Para usar uma aspas simples como string usar o caractere de controle contra barra ( \ ). Indica ao PHP que a próxima aspa deve ser lida como texto
  - Para adicionar uma quebra de linha bastar usar o ENTER no meio do texto. Em caso de formato HTML usar a tag <BR>



# Manipulação de Dados – Strings

## ▶ Aspas Duplas (“”)

- Principal diferença entre as aspas simples (‘’) é interpolação de variáveis
- Também é o possível usar as aspas simples (‘’) sem o caractere de controle



# Tipo Vetor (Array)

- ▶ Uma lista de valores armazenados na memória
  - Podem ser de diferentes tipo (números, strings, objetos)
  - Acessados a qualquer momentos através de chave, índice associado
    - Strings ou números
    - Identificado por [ ]
  - Pode crescer dinamicamente com adição de novos itens



# Tipo Vetor (Array)

```
<?php
```

```
//Criação do Array
```

```
$carros = array('Palio','Corsa','Gol', "siena" => "Siena");
```

```
echo $carros[1] . "<br>"; //Resultado Corsa
```

```
echo $carros["siena"] . "<br>"; //Resultado Siena
```

```
?>
```

- ▶ Chaves dos Arrays inicia-se 0!



# Tipo Vetor (Array)

```
//Adicionando novos elementos
$carros[4] = "Clio";
$carros[11] = "Versa";
$carros[ ] = "Sander";

echo $carros[4] . "<br>"; //Resultado Clio
echo $carros[5] . "<br>"; //Sem Resultado
echo $carros[11] . "<br>"; //Resultado Versa
echo $carros[12] . "<br>"; //Resultado Sander
```

- ▶ Usando o colchetes sem índice ( [ ] ) o PHP procurará o último índice utilizado e o incrementará



# Tipo Vetor (Array)

```
$carros["popular"] = "Fusca";
```

```
$carros["quantidade"] = 7;
```

```
echo $carros["popular"] . "<br>"; //Resultado Fusca
```

```
echo $carros["quantidade"] . " carros no array <br>"; //Resultado 7
```

- ▶ Também pode ser usada um string como índice, neste caso chamada de chave associativa
- ▶ É possível utilizar arrays com 2 tipos de índice sem ocorrer erro





# Matrizes

- ▶ São arrays multidimensionais
- ▶ Também possuem um único identificador mas formado por um ou mais índices

```
$brasil["RN"][1] = "Natal";  
$brasil["RN"][2] = "Caicó";  
$brasil["RN"][3] = "Pau do Ferros";  
$brasil["PB"][1] = "João Pessoa";  
$brasil["PB"][2] = "Campina Grande";  
$brasil["MG"][1] = "Belo Horizonte";  
$brasil["MG"][2] = "Araguari";  
$brasil["GO"][1] = "Goiânia";
```

```
echo $brasil["RN"][1] . "<br>"; //Resultado Natal  
echo $brasil["MG"][2] . "<br>"; //Resultado Araquari  
echo $brasil["GO"][1] . "<br>"; //Resultado Goiânia
```



# Tipo Objeto

- ▶ Um objeto é uma entidade definida por:
  - Propriedades (atributos)
  - Métodos (ações)
- ▶ Para criar um objeto usa-se o operador **new**



# Tipo Objeto

- ▶ Um objeto é uma entidade definida por:
  - Propriedades (atributos)
  - Métodos (ações)
- ▶ Para criar um objeto usa-se o operador **new**



# Tipo Objeto

```
class Computador
{
    var $cpu;

    function ligar()
    {
        echo "Ligando computador a {$this->cpu}...";
    }
}

$obj = new Computador;
$obj->cpu = "500Mhz";
$obj->ligar();
```



# Tipo Recurso

- ▶ Recurso (resource) é uma referência recurso externo
  - Criados e utilizados por funções especiais
    - A função `mysql_connect()` retorna, ao se conectar a um banco de dados, uma referência do tipo recurso
    - `resource mysql_connect(...)`



# Tipo Misto

- ▶ Representa múltiplos (não necessariamente todos) tipos de dados de um mesmo parâmetro
  - Um parâmetro do tipo mixed indica que a função aceita diversos tipos de dados
  - Um exemplo é a função `get type()`, que obtém o tipo do parâmetro passado (pode ser integer, string, array, objeto...)



# Tipo Misto

- ▶ **string** gettype(mixed **var**)
  - Pode retornar
    - Booleano
    - Integer
    - Double
    - String
    - Array
    - Object
    - Resource
    - NULL



# Tipo NULL

- ▶ Indica que a variável não possui nenhum valor
- ▶ NULL é o único valor possível





# Constantes

- ▶ Um valor que não sofre modificações durante a execução do programa
- ▶ Representada por um identificador, como as variáveis, porém só aceita valores escalares (booleano, inteiro, ponto flutuante, string)
- ▶ Valor escalar é aquele que não é composto por outros valores, como array ou objetos



# Constantes

- ▶ A nomenclatura segue as mesmas regras das variáveis
- ▶ Não utiliza o cifrão (\$)
- ▶ Geralmente escrita em MAIÚSCULO
- ▶ MAXIMO\_CLIENTE



# Constantes

- ▶ A função `define()` defini o valor da constante
  - Bool `define` (string *nome*, misto *valor*, bool `case_insensitive`)

```
//Define o valor máximo de clientes  
define("MAXIMO_CLIENTE",100);
```

```
echo MAXIMO_CLIENTE;
```

- ▶ O que acontece caso se defina a constante novamente??



# Constantes – Pré-definidas em PHP

- ▶ TRUE
  - Valor Verdadeiro
- ▶ FALSE
  - Valor Falso
- ▶ `__FILE__`
  - Contém o nome do script que está sendo executado
- ▶ `__LINE__`
  - Contém o nome da linha do script que está sendo executado
- ▶ `PHP_VERSION`
  - Contém a versão corrente do PHP



# Constantes – Pré-definidas em PHP

- ▶ **PHP\_OS**
  - Nome do sistema operacional no qual o PHP está rodando
- ▶ **E\_ERROR**
  - Exibe um erro ocorrido em um script. A execução é interrompida
- ▶ **E\_WARNING**
  - Exibe uma mensagem de aviso do PHP. A execução continua
- ▶ **E\_PARSE**
  - Exibe um erro de sintaxe. A execução é interrompida
- ▶ **E\_NOTICE**
  - Mostra que ocorreu algo, mas não necessariamente um erro. A execução não pára



# Escopo das Variáveis – Função

- ▶ Funciona exclusivamente dentro de um função

```
$num = 5000;  
function escopo_funcao()  
{  
    $num+=999;  
    echo $num . "<br>";  
}  
  
echo $num . "<br>";  
  
escopo_funcao();
```



# Escopo das Variáveis – Global

- ▶ Pode ser usada no programa principal e em uma função
- ▶ Definida como global no início da função
- ▶ Utilizar o array predefinido \$GLOBALS, que usa os nomes das variáveis como índice



# Escopo das Variáveis – Global

```
$num = 5000;  
  
function escopo_global()  
{  
    global $num;  
    $num+=999;  
    echo $num . "<br>";  
}  
  
echo $num . "<br>";  
  
escopo_global();
```

- ▶ Uso da variável global





# Escopo das Variáveis – Global

```
$num = 5000;  
  
function escopo_global()  
{  
    global $num;  
    $num+=999;  
    echo $num . "<br>";  
}  
  
echo $num . "<br>";  
  
escopo_global();
```

- ▶ Uso da variável global



# Escopo das Variáveis – \$GLOBALS

```
$num = 5000;  
  
function escopo_global_array()  
{  
    echo $GLOBALS["num"] . "<br>";  
  
    $GLOBALS["num"]++;  
}  
  
escopo_global_array();  
  
echo $num . "<br>";
```

- ▶ Uso do Array \$Globals



# Conversão de Variáveis

- ▶ O PHP soma normalmente duas variáveis do tipo numérico
- ▶ Se houver números e textos em uma String o PHP somará apenas os números



# Conversão de Variáveis

- ▶ O PHP soma normalmente duas variáveis do tipo numérico
- ▶ Se houver números e textos em uma String o PHP somará apenas os números



# Conversão de Variáveis

- ▶ O PHP soma normalmente duas variáveis do tipo numérico
- ▶ Se houver números e textos em uma String o PHP somará apenas os números



# Conversão de Variáveis

```
$string = "5";
```

```
$numero = 3;
```

```
$texto = "3 vezes campeão";
```

```
echo $string+$numero+$texto;
```



# Conversão de Variáveis

- ▶ Em alguns momentos é necessário converter manualmente para realizar alguns cálculos
  - Converte o número imediatamente depois dele
- ▶ (int),(integer)
  - Converte para inteiro
- ▶ (real),(float),(double)
  - Converte para ponto flutuante
- ▶ (string)
  - Converte em string
- ▶ (array)
  - Converte em array (vetor)
- ▶ (object)
  - Converte em objeto



# Conversão de Variáveis

```
$x = 50;
```

```
$y = 2.35;
```

```
$soma = (int) $y + $x;
```

```
echo $soma . "<br>";
```

```
$soma = (float)($y + $x);
```

```
echo $soma . "<br>";
```





# Conversão de Variáveis

- ▶ Vamos criar várias variáveis, convertê-las e verificar seu tipo antes e depois usando a função `gettype()`



# Interpolação de variáveis

- ▶ Escrever o valor de uma ou mais variáveis dentro da *string* que será mostrada na tela ou atribuída a outra variável

```
$cidade = "Pau dos Ferros";
```

```
$regiao = "Alto Oeste";
```

```
$estado = "Rio Grande do Norte";
```

```
echo "A cidade de $cidade fica no $regiao do $estado";
```



# Interpolação de variáveis

- ▶ Tomar cuidado ao escrever uma variável ao lado de um ou mais caracteres. Isso pode causar um erro!

```
$p = "Penta";  
echo "O Brasil é $pcampeão";
```

- ▶ Solução

```
echo "O Brasil é ${p}campeão";
```

```
echo "O Brasil é". $p ." campeão";
```



# Variáveis em tempo execução

- ▶ É útil criar variáveis dinamicamente, ou seja, em tempo de execução do programa

```
$texto = "Natal";
```

```
$futuro_identificador = "cidade";
```

```
$$futuro_identificador = $texto;
```

```
echo "$cidade é no litoral do RN"
```

- ▶ \$cidade foi criada dinamicamente a partir do valor que continha e o uso de \$\$



# Operadores

- ▶ Informa ao PHP o que deve ser executado.
  - Ex: Atribuir um valor a uma variável, realizar operações aritméticas, comparações de valores, testar...
- ▶ Tipos
  - Operadores Aritméticos
  - Operadores Binários
  - Operadores de Comparação
  - Operadores de atribuição
  - Operadores lógicos
  - Operador ternário



# Operadores

- ▶ Informa ao PHP o que deve ser executado.
  - Ex: Atribuir um valor a uma variável, realizar operações aritméticas, comparações de valores, testar...
- ▶ Tipos
  - Operadores Aritméticos
  - Operadores Binários
  - Operadores de Comparação
  - Operadores de atribuição
  - Operadores lógicos
  - Operador ternário



# Operadores Aritméticos

Exemplo	Nome	Resultado
$-\$a$	Negação	Oposto de $\$a$ .
$\$a + \$b$	Adição	Soma de $\$a$ e $\$b$ .
$\$a - \$b$	Subtração	Diferença entre $\$a$ e $\$b$ .
$\$a * \$b$	Multiplicação	Produto de $\$a$ e $\$b$ .
$\$a / \$b$	Divisão	Quociente de $\$a$ por $\$b$ .
$\$a \% \$b$	Módulo	Resto de $\$a$ dividido por $\$b$ .



# Operadores Aritméticos

Exemplo	Nome	Efeito
-\$a	Troca Sinal	Trocar o sinal de \$a
++\$a	Pré-incremento	Incrementa \$a em um, e então retorna \$a.
\$a++	Pós-incremento	Retorna \$a, e então incrementa \$a em um.
--\$a	Pré-decremento	Decrementa \$a em um, e então retorna \$a.
\$a--	Pós-decremento	Retorna \$a, e então decrementa \$a em um.

- Faz em um linha de código o que levaria duas ou mais linhas caso não fossem usadas. Assim o código fica mais simples e claro





# Operadores Aritméticos

```
echo "<h3>Pós-incremento</h3>";  
$a = 5;  
echo "Deve ser 5: " . $a++ . "<br />\n";  
echo "Deve ser 6: " . $a . "<br />\n";
```

```
echo "<h3>Pré-incremento</h3>";  
$a = 5;  
echo "Deve ser 6: " . ++$a . "<br />\n";  
echo "Deve ser 6: " . $a . "<br />\n";
```

```
echo "<h3>Pós-decremento</h3>";  
$a = 5;  
echo "Deve ser 5: " . $a-- . "<br />\n";  
echo "Deve ser 4: " . $a . "<br />\n";
```

```
echo "<h3>Pré-decremento</h3>";  
$a = 5;  
echo "Deve ser 4: " . --$a . "<br />\n";  
echo "Deve ser 4: " . $a . "<br />\n";
```



# Operadores Binários

## ▶ Trabalham diretamente com os bits

Exemplo	Nome	Resultado
$a \& b$	E	Os bits que estão ativos tanto em $a$ quanto em $b$ são ativados.
$a   b$	OU	Os bits que estão ativos em $a$ ou em $b$ são ativados.
$a \wedge b$	XOR	Os bits que estão ativos em $a$ ou em $b$ , mas não em ambos, são ativados.
$\sim a$	NÃO	Os bits que estão ativos em $a$ não são ativados, e vice-versa.
$a \ll b$	Deslocamento à esquerda	Desloca os bits de $a$ $b$ passos para a esquerda (cada passo significa "multiplica por dois")
$a \gg b$	Deslocamento à direita	Desloca os bits de $a$ $b$ passos para a direita (cada passo significa "divide por dois")

# Operadores de Atribuição

- ▶ Usado para colocar um valor em uma outra variável

Exemplo	Efeito
$\$a = \$b$	$\$a$ recebe o valor de $\$b$
$\$a += \$b$	Equivalente a $\$a = \$a + \$b$
$\$a -= \$b$	Equivalente a $\$a = \$a - \$b$
$\$a *= \$b$	Equivalente a $\$a = \$a * \$b$
$\$a /= \$b$	Equivalente a $\$a = \$a / \$b$
$\$a \% = \$b$	Equivalente a $\$a = \$a \% \$b$
$\$a .= \$b$	Concatenação: equivalente a $\$a = \$a . \$b$
$\$a \& = \$b$	Equivalente a $\$a = \$a \& \$b$
$\$a  = \$b$	Equivalente a $\$a = \$a   \$b$
$\$a \wedge = \$b$	Equivalente a $\$a = \$a \wedge \$b$
$\$a \ll = \$b$	Equivalente a $\$a = \$a \ll \$b$
$\$a \gg = \$b$	Equivalente a $\$a = \$a \gg \$b$



# Exercício

```
$soma = ($valor1 = 4) + 5; // $soma é igual a 9 agora e $valor1 foi configurado  
como 4.
```

```
$valor2 = 20;
```

```
$valor3 = 30;
```

```
$soma += 1; // $soma fica com 10
```

```
$soma += $valor2; // $soma fica com 10+20=30
```

```
$soma *= $valor3; // $soma fica com 30*30=900
```

```
$soma %= 100;
```

```
$saudacao = "Bom ";
```

```
$saudacao .= "Dia!"; // configura $saudacao para "Bom Dia!", como em  
$saudacao = $saudacao . "Dia!";
```

```
echo $saudacao . " Hoje vai ter " . $soma . " % tristeza!";
```



# Operadores de Comparação

- ▶ Também chamados de condicionais. Executam comparações entre duas variáveis, ou uma variável e um texto ou uma variável e um número

Exemplo	Nome	Resultado
<code>\$a == \$b</code>	Igual	Verdadeiro ( <b>TRUE</b> ) se \$a é igual a \$b.
<code>\$a === \$b</code>	Idêntico	Verdadeiro ( <b>TRUE</b> ) se \$a é igual a \$b, e eles são do mesmo tipo (introduzido no PHP4).
<code>\$a != \$b</code>	Diferente	Verdadeiro se \$a não é igual a \$b.
<code>\$a &lt;&gt; \$b</code>	Diferente	Verdadeiro se \$a não é igual a \$b.
<code>\$a !== \$b</code>	Não idêntico	Verdadeiro se \$a não é igual a \$b, ou eles não são do mesmo tipo (introduzido no PHP4).
<code>\$a &lt; \$b</code>	Menor que	Verdadeiro se \$a é estritamente menor que \$b.
<code>\$a &gt; \$b</code>	Maior que	Verdadeiro se \$a é estritamente maior que \$b.
<code>\$a &lt;= \$b</code>	Menor ou igual	Verdadeiro se \$a é menor ou igual a \$b.
<code>\$a &gt;= \$b</code>	Maior ou igual	Verdadeiro se \$a é maior ou igual a \$b.



# Exercício

```
var_dump(0 == "a"); // 0 == 0 -> true  
var_dump("1" == "01"); // 1 == 1 -> true  
var_dump("1" == "1e0"); // 1 == 1 -> true
```

- ▶ Uma String é convertida para número quando comparada com um número



# Operadores Lógicos

- ▶ São aqueles que retornam o valor verdadeiro ou falso

Exemplo	Nome	Resultado
$a$ and $b$	E	Verdadeiro (TRUE) se tanto $a$ quanto $b$ são verdadeiros.
$a$ or $b$	OU	Verdadeiro se $a$ ou $b$ são verdadeiros.
$a$ xor $b$	XOR	Verdadeiro se $a$ ou $b$ são verdadeiros, mas não ambos.
! $a$	NÃO	Verdadeiro se $a$ não é verdadeiro.
$a$ && $b$	E	Verdadeiro se tanto $a$ quanto $b$ são verdadeiros.
$a$    $b$	OU	Verdadeiro se $a$ ou $b$ são verdadeiros.



# Operadores Lógicos

## ► Precedência dos Operadores Lógicos

- || e &&
- AND e OR

```
// foo() nunca será chamada como estes operadores são short-circuit  
$a = (false && foo());  
$b = (true || foo());  
$c = (false and foo());  
$d = (true or foo());
```

```
// "||" tem maior precedência que "or"  
$e = false || true; // $e vai receber (false || true) que é verdadeiro  
$f = false or true; // $f vai receber falso  
var_dump($e, $f);
```

```
// "&&" tem maior precedência que "and"  
$g = true && false; // $g vai receber (true && false) que é falso  
$h = true and false; // $h vai receber verdadeiro  
var_dump($g, $h);
```





# Operadores Lógicos

- ▶ Muito usados para verificação de campos obrigatórios em um formulário

```
if(empty($nome) OR empty($email) OR empty($cpf)){
```

```
    echo "Você deve preencher os campos nome, e-mail e  
    CPF!";
```

```
    exit;
```

```
}
```

- ▶ O método `empty()` retorna verdadeiro caso a variável for vazia
- ▶ É testado se os campos nome, email e cpf são vazios



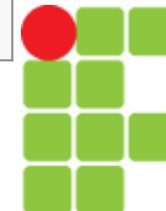
# Operadores Lógicos

## ▶ Operador AND (E)

EXP1	EXP2	Resultado
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

## ▶ Operador OR (OU)

EXP1	EXP2	Resultado
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F



# Operadores Lógicos

## ▶ Operador XOR (OU Exclusivo)

EXP1	EXP2	Resultado
V	V	F
V	F	V
F	V	V
F	F	F

## ▶ Operador ! (NOT)

EXP1	Resultado
V	F
F	V



# Operador Ternário

- ▶ Uma forma abreviada de usar o comando if, que será visto adiante.
- ▶ Sintaxe `cond ? exp1 : exp2`
- ▶ Se a condição for verdadeira a `exp1` é executada e se for falsa a `exp2` é executada



# Operador Ternário

- ▶ Uma forma abreviada de usar o comando if, que será visto adiante.
- ▶ Sintaxe `cond ? exp1 : exp2`
- ▶ Se a condição for verdadeira a `exp1` é executada e se for falsa a `exp2` é executada



# Operador Ternário

```
$nota = 8;
```

```
if($nota >= 6){
```

```
  echo "Você passou por média!";
```

```
}else{
```

```
  echo "Você ficou de recuperação...!";
```

```
}
```

```
echo "<BR><BR> Mesma verificação usano o operador ternário  
<BR><BR>";
```

```
echo ($nota >= 6) ? "Você passou por média!" : "Você ficou de  
recuperação...!";
```



# Precedência de Operadores

Operador	Informação adicional
++ --	incremento/decremento
!	lógico
* / %	aritmético
+ - .	aritmético e string
<< >>	Bit-a-bit
< <= > >= <>	comparação
== != === !==	comparação
&	Bit-a-bit e referências
^	Bit-a-bit
	Bit-a-bit
&&	lógico
	lógico
? :	ternário
= += -= *= /= .= %= &=  = ^=	atribuição
<<= >>=	
and	lógico
xor	lógico
Or	lógico



# Dúvidas





# Referências

- ▶ PHP Manual:
  - [http://www.php.net/manual/pt\\_BR/index.php](http://www.php.net/manual/pt_BR/index.php)
- ▶ Desenvolvendo Websites com PHP
  - De Juliano Niederauer

