

# Programação Web

## Aula 05 – Estruturas de controle em PHP

Prof. Pedro Baesse  
[pedro.baesse@ifrn.edu.br](mailto:pedro.baesse@ifrn.edu.br)

# Roteiro

- ▶ Comandos Condicionais
- ▶ Comandos de Repetição
- ▶ Comando de Fluxo de Execução



# Estruturas de controle em PHP

- ▶ Comandos usados para estruturar seus programas
- ▶ Comandos comuns a maioria das linguagens de programação
- ▶ Uso fundamental para realizar decisões lógicas, testar se determinada expressão é verdadeira, repetir um bloco de comandos por um certo número de vezes ou até que uma condição seja atingida



# Comandos Condicionais

- ▶ Podemos avaliar uma expressão e, dependendo do resultado obtido, executar um trecho de código diferente
- ▶ Usado na tomada de decisão dentro de um programa
- ▶ Exemplo imprimir o valor aprovado caso a nota do aluno seja maior que 6, senão imprimir reprovado



# Comandos Condicionais

▶ if

▶ switch



# if

- ▶ Avalia uma expressão e dependendo do resultado é executado um conjunto diferente de instruções

```
if ( exp1 )  
    { bloco1 }
```

- ▶ Se a exp1 for verdadeira, execute o bloco1

```
elseif ( exp2 )  
    { bloco2 }
```

- ▶ Senão se exp2 for verdadeira, execute o bloco2

```
else  
    { bloco3 }
```

- ▶ Senão execute o bloco3



# if

- ▶ Lembrar que somente um dos blocos será executado. Depois disso a execução continuará depois do comando if
- ▶ If em português significa “se” e o else significa “senão”.
- ▶ Pode aparecer diversos elseif
- ▶ Caso o bloco só tenha uma linha chaves ( {} ) são dispensáveis
- ▶ Não é obrigatório o uso do elseif ou else. O if isoladamente também pode ser usado



# if – Exercício

```
$prova1 = 7;  
$prova2 = 5;  
$nota = ($prova1 + $prova2) / 2;  
  
if($nota < 3)  
    $desempenho = "PÉSSIMO";  
elseif($nota < 5)  
    $desempenho = "RUIM";  
elseif($nota < 7)  
    $desempenho = "MÉDIO";  
elseif($nota < 8)  
    $desempenho = "BOM";  
else  
    $desempenho = "EXCELENTE";  
  
echo "O seu desempenho foi $desempenho";
```





# if

- ▶ Outra sintaxe alternativa do if é o uso do endif, para determinar o fim de um comando

```
if ( exp1 ):  
    bloco1
```

```
elseif ( exp2 ):  
    bloco2
```

```
else:  
    bloco3
```

```
endif;
```

- ▶ Não é necessário o uso das chaves pois o PHP interpreta desde os dois pontos (:) até o próximo elseif, else ou endif



# Switch

- ▶ Parecido com o if, pois ambos avaliam o valor de uma expressão para escolher o que vai ser executado
- ▶ Quando se tem a mesma variável com valores diferentes para ser avaliado, já que usa basicamente a igualdade e o if qualquer condição



# Switch

- ▶ Sintaxe mais clara e organizada que o if

```
switch ( operador )  
{  
    case valor1:  
        <comandos>  
        break;  
  
    case valor2:  
        <comandos>  
        break;  
  
    case valorN:  
        <comandos>  
        break;  
  
    default:  
        <comandos>  
        break;  
}
```

- ▶ Depois de cada bloco de comandos, deve ser usado o comando break para o switch seja encerrado. Caso não seja usado o PHP continuará executando o switch



# if vs switch

## ► Uso do if

```
$numero = 2;  
  
if($numero == 0){  
    echo "O número é 0<br>";  
}  
  
elseif($numero == 1){  
    echo "O número é 1<br>";  
}  
  
elseif($numero == 2){  
    echo "O número é 2<br>";  
}
```

## ► Uso do switch

```
$numero = 2;  
  
switch($numero){  
    case 0:  
        echo "O número é 0<br>";  
        break;  
    case 1:  
        echo "O número é 1<br>";  
        break;  
    case 2:  
        echo "O número é 2<br>";  
        break;  
}
```



# Switch

```
$opcao = "";  
switch($opcao){  
    case 's':  
        echo "Você escolheu SIM!";  
        break;  
    case 'n':  
        echo "Você escolheu NÃO!";  
        break;  
    default:  
        echo "A opção inválida";  
        break;  
}
```

- ▶ A opção default funciona como o else do comando if. Caso todas as outras alternativas sejam falsas, ele será executado
- ▶ Também é possível usar condições alfanuméricas



# Comandos de repetição

- ▶ Utilizados para que um bloco de instruções seja executado por um número determinado de vezes, ou até que uma condição seja atingida



# Comandos de repetição

▶ while

▶ do...while

▶ for

▶ for each



# while

- ▶ Traduzido para o português significa enquanto
- ▶ Composto por uma expressão e um bloco de comando
- ▶ O comando avalia a expressão, e enquanto essa expressão retornar o valor verdadeiro, a execução do conjunto de comandos será repetida. Caso seja falsa o bloco encerra a execução do bloco
- ▶ Tomar cuidado para não criar expressões que nunca se tornam falsas pois teríamos um loop infinito.





# while

- ▶ Sintaxe

```
while ( exp )  
{  
  
    <comandos>  
  
}
```

- ▶ Sintaxe alternativa

```
while ( exp ):  
  
    <comandos>  
  
endwhile;
```



# while – Exercício

```
while($cont<100)
{
    echo "O valor atual do contador é $cont <br>";
    $cont++;
}
```

- ▶ O que acontece se ao inves de \$cont<100 tivéssemos \$cont!=0?

# do...while

- ▶ A única diferença entre o while e o do...while é que o while avalia a expressão no início do laço e o do...while ao final
- ▶ Vai ser executado ao menos uma vez e caso usasse o while não seria executado nenhuma vez
- ▶ Sintaxe

```
do  
{  
  
    <comandos>  
  
} while ( exp )
```



# do...while – Exercício

```
$numero = 1;
```

```
do
```

```
{
```

```
    echo "O valor atual do contador é $cont <br>";
```

```
    $numero++;
```

```
}while($numero < 15);
```



# for

- ▶ Usado quando queremos executar um conjunto de instruções por quantidade específica de vezes
- ▶ Pode ser usado para imprimir os elementos de um array ou todos os resultados de uma consulta no banco de dados



# for

- ▶ Sintaxe

```
for (inicialização ; condição; operador)
```

```
{
```

```
    <comandos>
```

```
}
```

- ▶ Sintaxe Alternativa

```
for (inicialização ; condição; operador):
```

```
    <comandos>
```

```
endfor;
```



# for

- ▶ Com *inicialização* iniciamos o valor inicial da variável que controlará o loop
  - `$cont = 0;`
- ▶ Na *condição* devemos colocar a condição para que o loop continue a ser executado. Quando a condição retornar um valor falso o loop parará
  - `$cont < 20`
- ▶ O *operador* é usado para atualizar o valor da variável de controle, fazendo um incremento ou decremento ao final de cada iteração do loop
  - `$cont++`



# for – Exercício

```
echo "Contagem Progressiva <br> <br>";
```

```
for($cont=0;$cont<10;$cont++){
```

```
    echo "A variável \ $cont vale $cont <br>";
```

```
}
```

```
echo "<br> Contagem Regressiva <br> <br>";
```

```
for($cont=13;$cont>0;$cont--){
```

```
    echo "A variável \ $cont vale $cont <br>";
```

```
}
```





# for

- ▶ Também é possível fazer loops aninhados
- ▶ Útil para um array bidimensional

```
$vetor[0][0] = "elemento00";  
$vetor[0][1] = "elemento01";  
$vetor[1][0] = "elemento10";  
$vetor[1][1] = "elemento11";
```

```
for($contI=0;$contI<2;$contI++){  
  
    for($contJ=0;$contJ<2;$contJ++){  
  
        echo "O valor do vetor é " . $vetor[$contI][$contJ];  
        echo "<br>";  
    }  
}
```



# foreach

- ▶ Oferece uma maneira mais fácil de “navegar” entre os elementos de um array

```
foreach($nome_array as $elemento)  
{  
    <comandos>  
}
```

- ▶ Todos os itens de *\$nome\_array* serão visitados. A cada iteração o item da vez será armazenado em *\$elemento*. Assim é possível trabalhar todos os elementos usando somente uma variável



# foreach

- ▶ Essa segunda sintaxe funciona da mesma forma porém enquanto o elemento é adicionado *\$valor*, o índice atual é atribuído a *\$chave*

```
foreach($nome_array as $chave => $valor)  
{  
    <comandos>  
}
```



# foreach

- ▶ Essa segunda sintaxe funciona da mesma forma porém enquanto o elemento é adicionado *\$valor*, o índice atual é atribuído a *\$chave*

```
foreach($nome_array as $chave => $valor)  
{  
    <comandos>  
}
```



# foreach – Exercício

```
$vetor = array (1.2.3.4,5);  
foreach($vetor as $v)  
{  
    print "O valor atual do vetor é $v. <br>";  
}
```

```
$a = array ("um"=>1. "dois"=>2. "tres"=>3);  
foreach($a as $chave => $valor)  
{  
    print("\ $a[$chave] => $valor.<br>");  
}
```



# Comandos de Controle de Fluxo

- ▶ Existem comandos que podem ser usados juntamente com as estruturas vistas
  - break
  - continue



# Break

- ▶ Termina a execução do comando atual, podem ser um if, for, while ou switch. O fluxo continua exatamente no primeiro comando após a estrutura



# Break – Exercício

```
$vetor = array (1,2,3,4,5,6,7,8,9,10);
```

```
$k = 0;
```

```
while($k < 10)
```

```
{
```

```
    if($vetor[$k]=="sair")
```

```
    {
```

```
        break;
```

```
    }
```

```
    echo $vetor[$k] . "<br>";
```

```
    $k++;
```

```
}
```





# Break

- ▶ O comando break também aceita um argumento numérico opcional, que informa quantas estruturas devem ser finalizadas



# Break – Exercício

```
$k = 0;
$i = 0;
while($k < 10)
{
    $i++;
    $k++;
    while($i < 20)
    {
        if($i == 10)
        {
            echo "Encerrando o primeiro while <br>";
            break;
            echo "Essa linha nunca vai ser impressa";
        }
        elseif($i == 15)
        {
            echo "Encerrando os 2 whiles...";
            break 2;
        }
        $i++;
    }
}
```



# Continue

- ▶ Usado para ignorar o restante das instruções dentro do comando de repetição indo para a próxima iteração (voltando para o início do laço)
- ▶ Também aceita o argumento numérico opcional, voltando a execução para número especificado de estruturas



# Continue – Exercício

```
$vetor = array (1.3.5.7.8.11.12.15,20);  
for($i=0; $i<sizeof($vetor);$i++)  
{  
    // é impar  
    if($vetor[$i]%2 != 0)  
    {  
        continue;  
    }  
    echo "O número " . $vetor[$i] . " é par.<br>";  
}
```

- ▶ A função **sizeof** retorna o número de elementos do array



# Dúvidas



# Referências

- ▶ PHP Manual:
  - [http://www.php.net/manual/pt\\_BR/index.php](http://www.php.net/manual/pt_BR/index.php)
- ▶ Desenvolvendo Websites com PHP
  - De Juliano Niederauer

